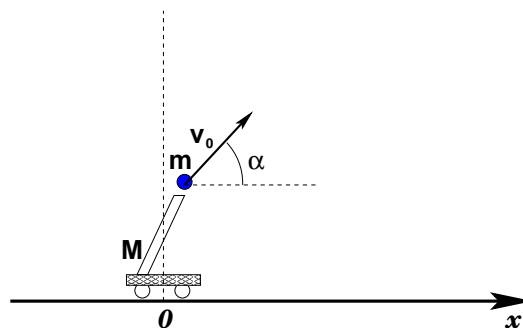


Problema 1

È dato un cannone saldato su un carrello inizialmente fermo, il quale è libero di muoversi senza attrito su un tratto rettilineo di rotaie. Si consideri l'asse x parallelo alle rotaie e diretto come mostrato in figura; al tempo $t = 0$ s il carrello si trova nel punto $x = 0$ (si consideri il sistema carrello-cannone puntiforme). Al tempo $t = 0$ s il cannone spara un proiettile di massa m (incognita), tale che in un sistema di riferimento in quiete rispetto al suolo, il proiettile ha velocità iniziale $v_0 = 360$ Km/h, la cui direzione forma un angolo $\alpha = 60^\circ$ sopra l'orizzonte. Sapendo che la massa del sistema carrello+cannone (senza proiettile) vale $M = 3m$, si calcoli:

1. il modulo v' della velocità che il carrello acquista subito dopo lo sparo;
2. il modulo v_{0r} della velocità relativa del proiettile rispetto al carrello subito dopo lo sparo;
3. la distanza d del carrello dal proiettile nell'istante in cui questo cade a terra.

Si usi $g = 9.81$ m/s².



Soluzione.

1. Applichiamo la conservazione della quantità di moto totale lungo l'asse x prima e subito dopo lo sparo: questo, perchè le forze orizzontali agenti sono tutte interne). Poichè all'inizio tutto è fermo, imponiamo che la quantità di moto totale subito dopo lo sparo si annulli. Detto v' il modulo della velocità del carrello subito dopo lo sparo, poichè questa è diretta in verso contrario all'asse x , la sua componente vale $-v'$. Pertanto:

$$-Mv' + mv_0 \cos \alpha = 0$$

$$v' = \frac{m}{M} v_0 \cos \alpha = \frac{v_0}{6} = 60 \text{ Km/h} \simeq 16.67 \text{ m/s}$$

2. Conosciamo la velocità \vec{v}_0 del proiettile in un sistema di riferimento in quiete. Per trovare \vec{v}_{0r} , ovvero quella rispetto al carrello subito dopo l'urto, applichiamo la composizione delle velocità nei moti relativi. Nel nostro caso la velocità di trascinamento è quella del carrello, diretta contrariamente all'asse x e di modulo v' (v. sopra):

$$\vec{v}_0 = \vec{v}' + \vec{v}_{0r} \quad \rightarrow \quad \vec{v}_{0r} = \vec{v}_0 - \vec{v}'$$

Per calcolare il modulo v_{0r} , si possono calcolare le componenti lungo x e ortogonalmente ad x , per poi sommarle in quadratura. Alternativamente, basta applicare il teorema di Carnot al triangolo individuato dai vettori \vec{v}_0 e $-\vec{v}'$: si noti che $-\vec{v}'$ è diretto lungo la direzione positiva dell'asse x :

$$v_{0r} = \sqrt{v_0^2 + v'^2 + 2 v_0 v' \cos \alpha} = v_0 \sqrt{1 + \frac{m}{M} \left(\frac{m}{M} + 2 \right) \cos^2 \alpha}$$

$$v_{0r} = \frac{\sqrt{43}}{6} v_0 \simeq 393.45 \text{ Km/h} \simeq 109.29 \text{ m/s}$$

3. Sia t_c il tempo di caduta del proiettile, la cui traiettoria è data dalle seguenti:

$$\begin{cases} x(t) = v_0 \cos \alpha t \\ y(t) = -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \sin \alpha t \end{cases}$$

$$y(t_c) = 0 \rightarrow t_c = 2 \frac{v_0 \sin \alpha}{g}$$

La distanza d è data dalla somma della distanza percorsa dal proiettile e quella del carrello nel tempo di caduta del proiettile: la prima è data da $x(t_c)$:

$$x(t_c) = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\alpha)$$

Lo spazio percorso dal carrello nello stesso tempo vale:

$$v' t_c = \frac{m}{M} v_0 \cos \alpha 2 \frac{v_0 \sin \alpha}{g} = \frac{m}{M} \frac{v_0^2}{g} \sin(2\alpha)$$

Pertanto, in totale d vale:

$$d = x(t_c) + v' t_c = \left(1 + \frac{m}{M}\right) \frac{v_0^2}{g} \sin(2\alpha) = \frac{2}{\sqrt{3}} \frac{v_0^2}{g} \simeq 1177.1 \text{ m}$$

C.V.D.