

Argomenti della linea di comando

LINEA DI COMANDO

```
[sistop@hal9042:~] mkdir helloworld
[sistop@hal9042:~] cd helloworld
[sistop@hal9042:~/helloworld] gedit helloworld.c
[sistop@hal9042:~/helloworld] gcc helloworld.c -o
helloworld
[sistop@hal9042:~/helloworld] ls
helloworld helloworld.c helloworld.o
[sistop@hal9042:~/helloworld] ./helloworld
Hello World!!
[sistop@hal9042:~/helloworld]
```

ARGOMENTI DELLA LINEA DI COMANDO

- Anche la funzione `main` può avere parametri. I parametri rappresentano gli eventuali argomenti passati al programma, quando viene messo in esecuzione:

```
prog arg1 arg2 ... argN
```

- I parametri formali di `main`, differentemente dalle altre funzioni, sono sempre due, convenzionalmente chiamati `argc` e `argv`

ARGOMENTI DELLA LINEA DI COMANDO

`int argc`: è un parametro di tipo *intero*. Rappresenta il numero degli argomenti effettivamente passati al programma nella linee di comando con cui si invoca la sua esecuzione. Anche il nome stesso del programma (nell'esempio, *prog*) è considerato un argomento, quindi `argc` vale sempre almeno 1.

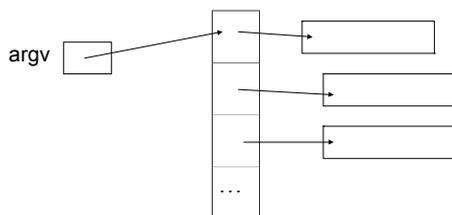
`char **argv`: è un puntatore a un puntatore a carattere, ovvero un array di stringhe.

Ciascuna stringa nel vettore contiene un diverso argomento. Gli argomenti sono memorizzati nel vettore nell'ordine con cui sono dati dall'utente.

`argv[0]` contiene il nome del programma stesso.

argv

`char ** argv (0 char * argv[])` ha questa forma:



ARGOMENTI DELLA LINEA DI COMANDO

```
prog arg1 arg2 ... argN
```

Quindi

`argc` vale `N+1`

`argv[0]`="prog"

`argv[1]`="arg1"

`argv[2]`="arg2"

...

`argv[N]`="argN"

Per convenzione, `argv[argc]` vale `NULL`.

ESEMPIO

Programma che stampa i suoi argomenti

```
#include <stdio.h>
/* programma esempio.exe */
main(int argc, char *argv[])
{
    int i;

    for(i=0; i<argc; i++)
        printf("%s ",argv[i]);
    return 0;
}
```

Invocazione

```
esempio a b c zeta
```

Cosa stampa?

Esercizio

Si scriva un programma C che prende dalla linea di comando un sequenza di nomi di file di testo:

```
concatena fileout.txt file1.txt file2.txt
... fileN.txt
```

il programma deve creare il file `fileout.txt` ottenuto concatenando i file `file1.txt ... fileN.txt`

Per fare questo, si scriva una procedura o funzione che prende come parametri un puntatore ad un FILE di output (che deve essere stato aperto) ed il nome di un file di input e ricopia il secondo sul primo

Valore di ritorno

Il `main` è una funzione che a default restituisce un `int`.

Il valore di ritorno può essere letto dal sistema operativo.

In DOS/Windows c'è una variabile `%ERRORLEVEL%`

In Linux la variabile si chiama `$?`

Essa contiene il valore restituito dall'ultima operazione; può essere visualizzata col comando `echo`.

Lo stesso valore può anche essere restituito tramite il comando `exit` del C.

```
#include <stdio.h>
/* programma esempio.exe */
main(int argc, char *argv[])
{ return 5;
}
```

```
C:\> esempio
C:\> echo %ERRORLEVEL%
5
C:\>
```