

Fondamenti di Informatica

Prof. M. Gavanelli, E. Lamma, M. Tortonesi

28 giugno 2020

Prova Java (30 min)

Per prima cosa si definisca la classe astratta `Ricetta`, che:

- ha l'attributo `nome` di tipo `String`;
- ha un costruttore a un argomento;
- ha il metodo astratto `cuoci()`, che restituisce un oggetto di tipo `String` e verrà ridefinito nelle classi derivate per implementare un metodo di cottura specifico;
- ha il metodo `prepara()`, che restituisce un oggetto di tipo `String` che contiene `nome` della ricetta e risultato del metodo `cuoci()`.

Si definiscano quindi le classi `RicettaBarbecue`, che:

- ha gli attributi `minutiCottura` di tipo `int` e `temperatura` di tipo `int`;
- ha un costruttore a tre argomenti;
- fornisce un'implementazione il metodo astratto `cuoci()` che restituisce una stringa con minuti di cottura e temperatura usati per la ricetta;

e `RicettaPadella`, che:

- ha gli attributi `minutiCottura` di tipo `int` e `intensitàFuoco` di tipo `String`;
- ha un costruttore a tre argomenti;
- fornisce un'implementazione il metodo astratto `cuoci()` che restituisce una stringa con minuti di cottura e intensità fuoco usati per la ricetta.

Si realizzi infine un metodo `main` in una classe `Prova` che:

- crei un oggetto `a` di classe `RicettaBarbecue` con nome "Punta di petto" e cottura a 105 gradi per 10 ore;
- crei un oggetto `b` di classe `RicettaPadella` con nome "Scaloppine al limone" e cottura a fuoco medio per 5 minuti;
- stampi il risultato del metodo `prepara()` invocato sugli oggetti `a` e `b` su un file di testo `ppjava.txt` da consegnare come soluzione