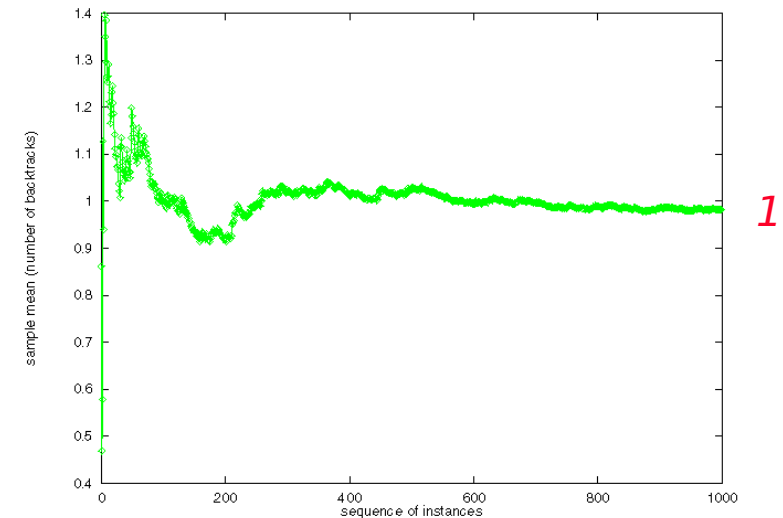


Effects of randomization

- Studi su randomizzazione algoritmi di Carla Gomes, Bart Selman e colleghi
- Inserire una scelta casuale nella search
 - Selezione variabile, selezione valore o entrambi
- L'effetto casuale può essere anche piccolo
 - Es: uso un'euristica di selezione della variabile non random (first-fail, max-constrained, ...), ma in caso di parità scelgo a caso

49

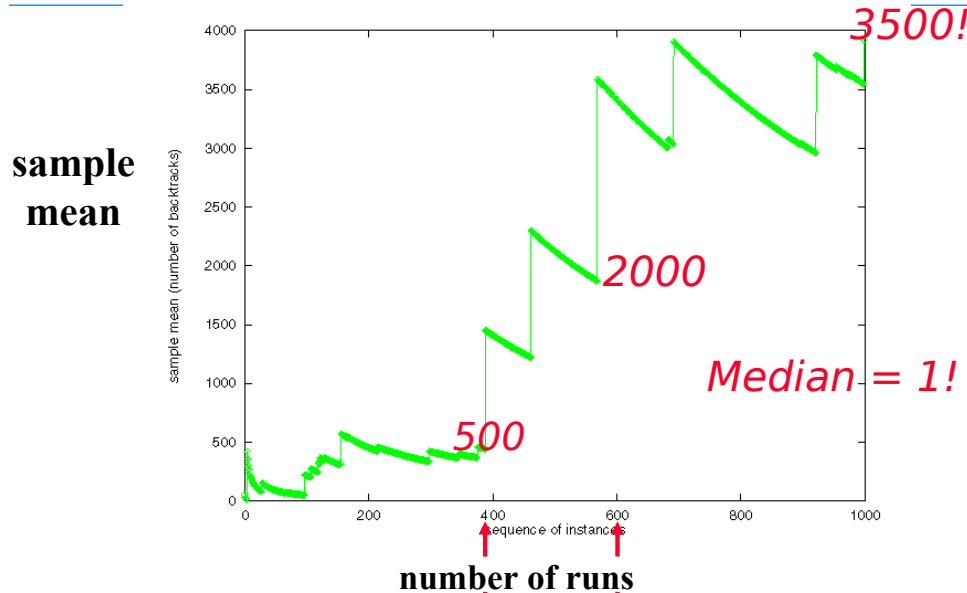
Eseguendo molte prove ci si aspetterebbe ...



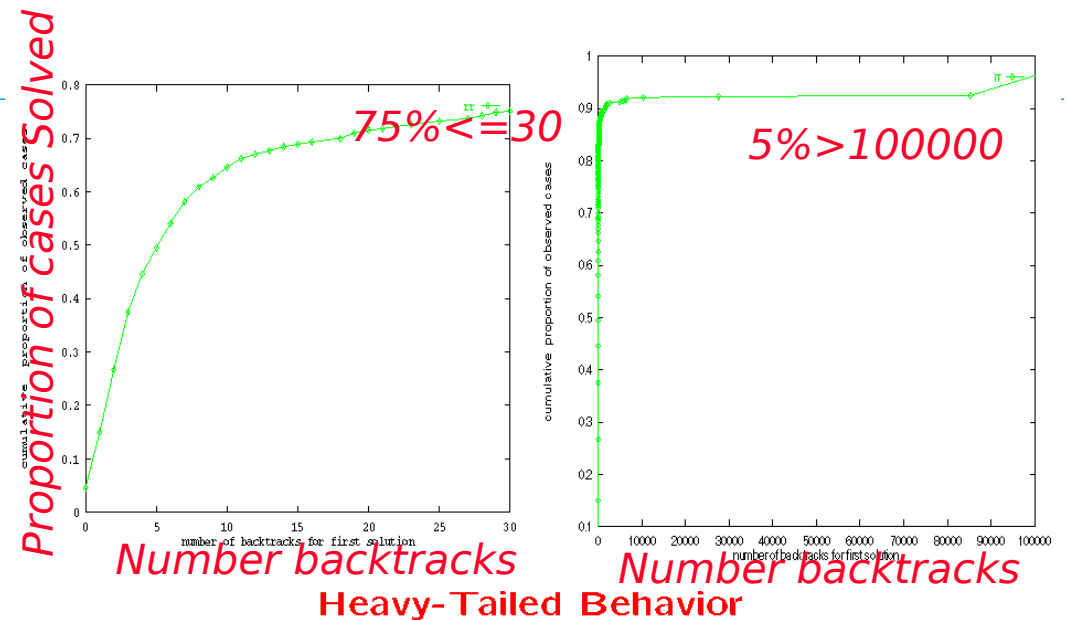
Standard Mean Cost Behavior (Gamma)

50

Erratic Behavior of Search Cost Quasigroup Completion Problem



51



52

Heavy-Tailed Distributions

... infinite variance ... infinite mean

Introduced by Pareto in the 1920's
--- "probabilistic curiosity."

Mandelbrot established the use of **heavy-tailed** distributions to model real-world **fractal phenomena**.

Examples: stock-market, earth-quakes, weather,...

Decay of Distributions

Standard --- Exponential Decay

e.g. Normal:

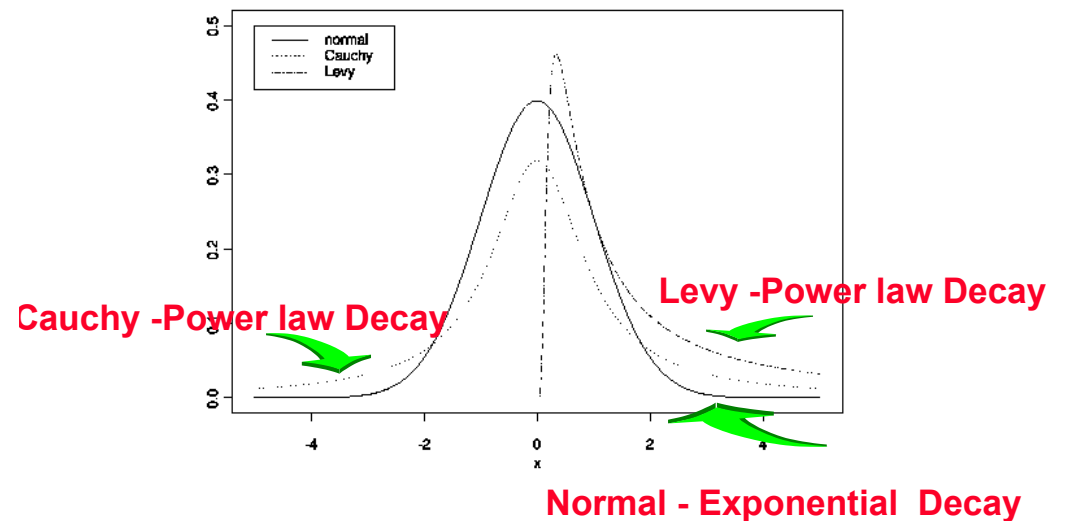
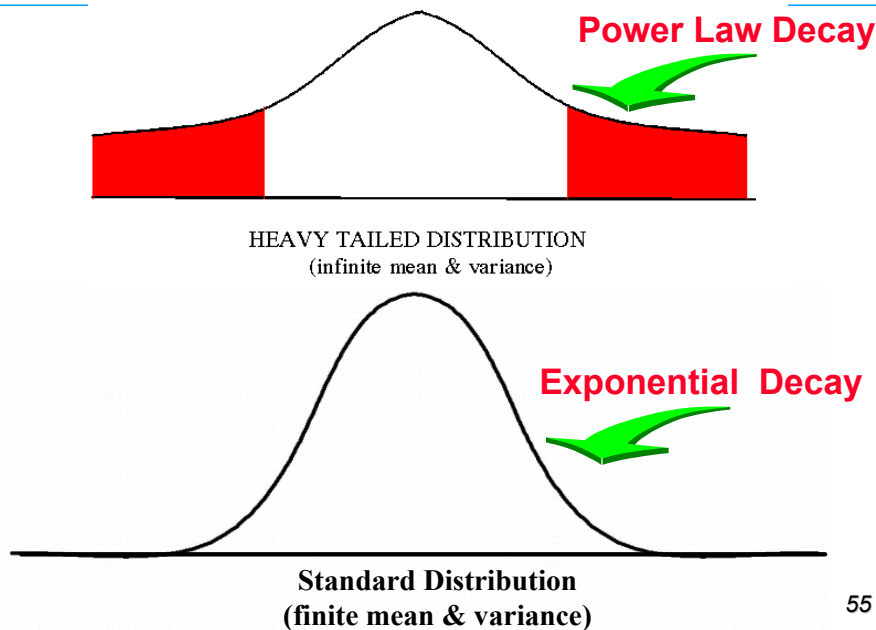
$$\Pr[X > x] \approx Ce^{-x^2}, \text{ for some } C > 0, x > 1$$

Heavy-Tailed --- Power Law Decay

e.g. Pareto-Levy:

$$\Pr[X > x] = Cx^{-\alpha}, x > 0$$

Normal, Cauchy, and Levy



How to Check for “Heavy Tails”?

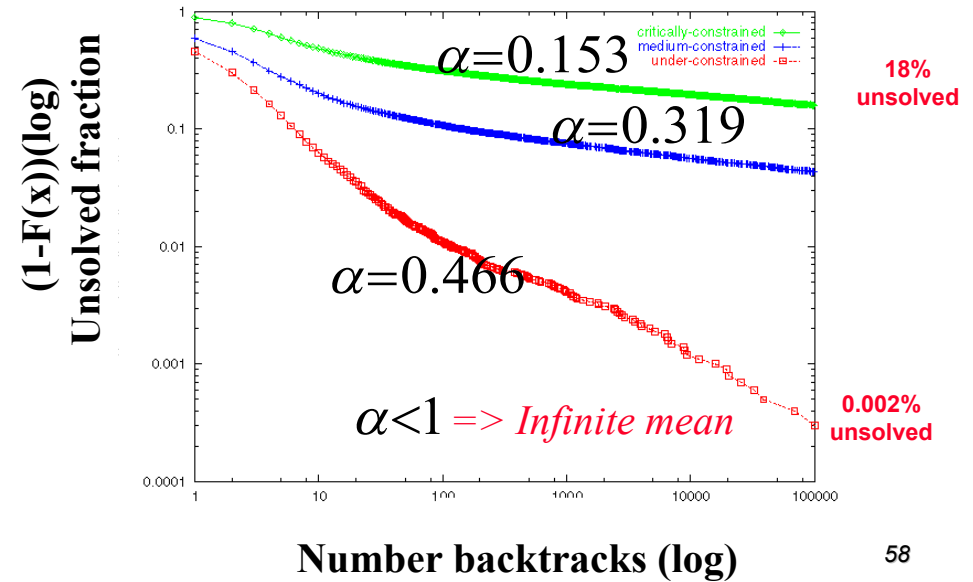
Log-Log plot of tail of distribution should be approximately linear.

Slope gives value of α

$\alpha < 1$ **infinite mean and infinite variance**

$1 \leq \alpha < 2$ **infinite variance**

Heavy-Tailed Behavior in QCP Domain



Completezza

- Facendo ripartire la ricerca, come garantire la completezza?
- Ad es, se il problema non ha soluzioni, quando si smette di fare restarts?
- Una soluzione **parziale** è il clause learning: nei restart non si cancellano le clausole apprese, quindi non si ri-esplora lo stesso spazio di ricerca
 - Però se si mantengono tutte le clausole, l'occupazione di memoria diventa eccessiva: ogni tanto devo comunque dimenticare qualche clausola appresa
- Un'altra soluzione è aumentare via via il periodo dei restart, in modo che prima o poi in un unico restart si esplori tutto lo spazio di ricerca

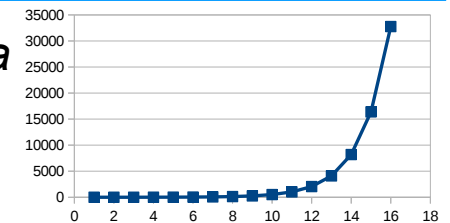
Dopo quanto tempo fare restart?

- **Progressione geometrica**

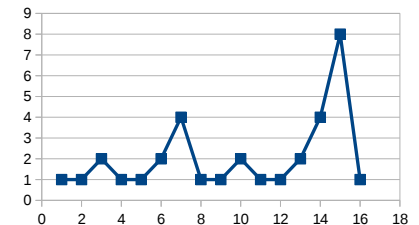
$$t_i = b^i$$

- **Luby et al. [1993]**

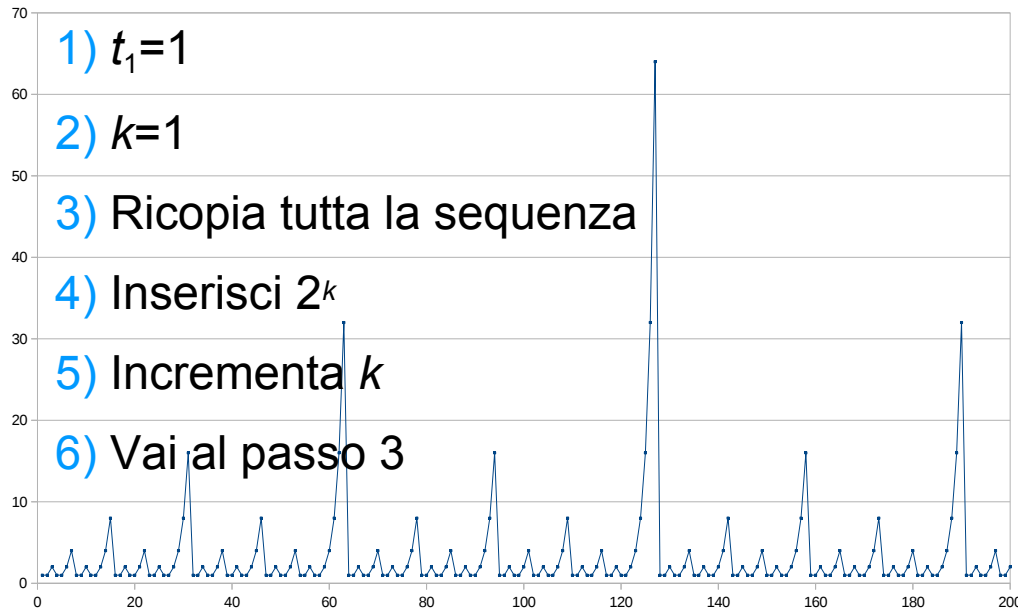
$$t_i = \begin{cases} 2^{k-1} & \text{se } i = 2^k - 1 \\ t_{i-2^{k-1}+1} & \text{se } 2^{k-1} \leq i < 2^k - 1 \end{cases}$$



Ottima quando la distribuzione è ignota



Come generare la sequenza Luby et al.



Encodings CSP → SAT

- **Advantages**
 - Efficient SAT solvers
 - Common interface (DIMACS file)
 - After conversion, the problem can be solved with new solvers, adopting new technologies
 - No need to re-implement in CSP complex search strategies, heuristics, ... (intelligent backtracking, learning, restarts, ...)
- **Problems**
 - Structure of the problem is typically lost

Direct Encoding

- A SAT variable for each domain element

$X_0, X_1, X_2 - Y_0, Y_1, Y_2$

- *at-least-one*

$X_0 \vee X_1 \vee X_2$

- *at-most-one*

$-X_0 \vee -X_1$

$-X_0 \vee -X_2$

$-X_1 \vee -X_2$

- *conflict* $-X_1 \vee -Y_1$

- $X, Y :: 0..2, X > Y$

	Y=0	Y=1	Y=2
X=0	0	0	0
X=1	1	0	0
X=2	1	1	0

Direct Encoding in generale

- Dato un CSP con n variabili, ciascuna con un dominio di dimensione d
- Per ogni variabile X
 - d variabili SAT: X_1, X_2, \dots, X_d
 - Una clausola "at least one" di lunghezza d
 $X_1 \vee X_2 \vee \dots \vee X_d$
 - $d(d-1)/2$ clausole "at most one" di lunghezza 2
 - Per ogni i, j da 1 a d : $-X_i \vee -X_j$
- Per ogni vincolo binario $c(X, Y)$
 - per ogni coppia di assegnamenti $X \leftarrow v, Y \leftarrow w$ che non soddisfa il vincolo

$$-X_v \vee -Y_w$$

Dicevamo ...

- Per ogni variabile X
 - d variabili SAT: X_1, X_2, \dots, X_d
- Però per descrivere il problema (CSP), devo dire che le variabili hanno dominio da 1 a d
- Per scrivere il numero d servono $\log_2 d$ bit
- Quindi con questa codifica si usa un numero **esponenziale** di variabili SAT rispetto al numero di bit che servono per descrivere il problema!

66

Direct Encoding

- Conflict**
 $-X_5 \vee -Y_3$

if $Y_3 = \text{true} \rightarrow X_5$ must be false



if Y is assigned value 3 \rightarrow you can remove value 5 from X 's domain

DPLL performs pruning of Forward Checking

67

Support Encoding (Gent)

- A SAT variable for each domain element

$$X_0, X_1, X_2 - Y_0, Y_1, Y_2$$

- at-least-one

$$X_0 \vee X_1 \vee X_2$$

- at-most-one

$$-X_0 \vee -X_1$$

$$-X_0 \vee -X_2$$

$$-X_1 \vee -X_2$$

- Support $X_2 \rightarrow Y_0 \vee Y_1$

- $X, Y :: 0..2, X > Y$

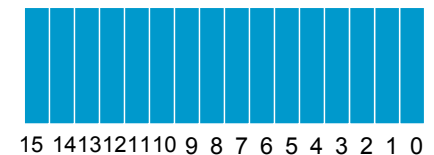
	Y=0	Y=1	Y=2
X=0	0	0	0
X=1	1	0	0
X=2	1	1	0

DPLL gives pruning of Maintaining Arc-Consistency on the original CSP

Support Encoding

- Support**
 $-X_5 \vee Y_3 \vee Y_4 \vee Y_5$

- if $Y_3 = \text{false}, Y_4 = \text{false}, Y_5 = \text{false} \rightarrow X_5$ must be false



- if all the values compatible with $X=5$ are deleted \rightarrow you can remove value 5 from X 's domain

DPLL performs pruning of (Maintaining) Arc-Consistency

69

Support encoding: in generale

- Dato CSP con n variabili, ciascuna con un dominio di dimensione d
- Per ogni variabile X
 - d variabili SAT: X_1, X_2, \dots, X_d
 - Una clausola "at least one" di lunghezza d

$$X_1 \vee X_2 \vee \dots \vee X_d$$
 - $d(d-1)/2$ clausole "at most one" di lunghezza 2
Per ogni i, j da 1 a d : $-X_i \vee -X_j$
- Per ogni vincolo binario $c(X, Y)$
 - per ogni valore $X \leftarrow v$,
se i valori consistenti con v nel dominio di Y sono w_1, w_2, \dots, w_k

$$-X_v \vee Y_{w_1} \vee Y_{w_2} \vee \dots \vee Y_{w_k}$$
 - Analogamente per ogni valore $Y \leftarrow w$

70

log-Encoding

- Variables encoded with binary code

$X_1, X_0 - Y_1, Y_0$

- ~~at-least-one~~
- ~~at-most-one~~
- Prohibited value
 $-X_0 \vee -X_1$
- Conflict
 $X_0 \vee X_1 \vee Y_0 \vee Y_1$

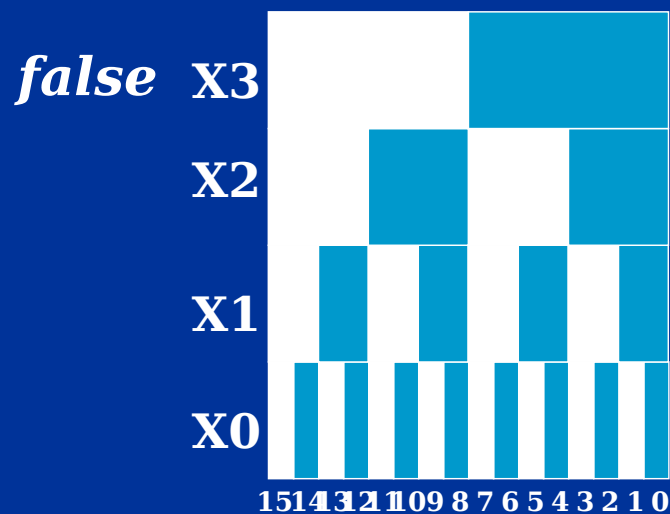
- $X, Y :: 0..2, X > Y$

	Y=00	Y=01	Y=10
X=00	0	0	0
X=01	1	0	0
X=10	1	1	0

Pruning???

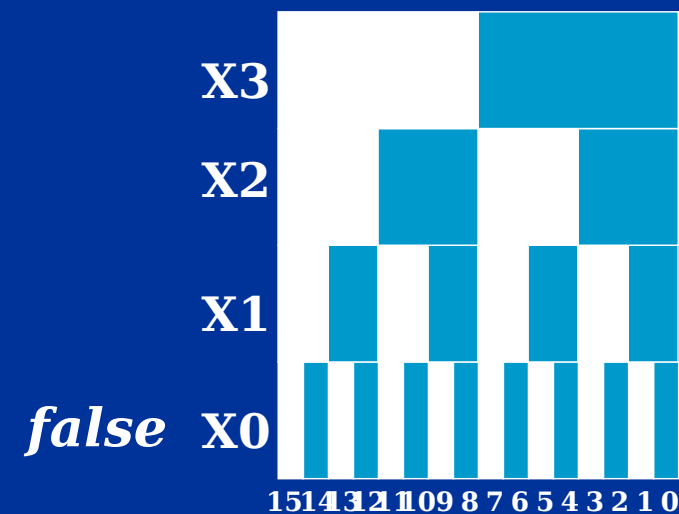
71

log-Encoding



72

log-Encoding



73

Log-encoding, in generale

- Dato un CSP con n variabili, ciascuna con un dominio di dimensione d . Sia $m = \lceil \log_2 d \rceil$, (arrotondato per eccesso)
- Per ogni variabile X
 - m variabili SAT: X_1, X_2, \dots, X_m
 - Per ogni valore v (rappresentato in binario con $v_0 \dots v_{m-1}$, ovvero $v = \sum_b 2^b v_b$) non ammesso nel dominio di X (es. Se m non è una potenza di 2, per cui $d < 2^m$) una clausola “*prohibited value*” di lunghezza m

$$\bigvee_b v_b \text{ XOR } X_b$$

- Per ogni vincolo binario $c(X, Y)$
 - per ogni coppia di assegnamenti inconsistenti $X \leftarrow v, Y \leftarrow w$

$$(\bigvee_b v_b \text{ XOR } X_b) \vee (\bigvee_i w_i \text{ XOR } Y_i)$$