

## Dinamica rotazionale

①

Si intende cercare un'equazione del moto che sostituisce  $\vec{F} = m\vec{a}$  per lo studio della dinamica rotazionale di un punto materiale.

## Vettore velocità angolare

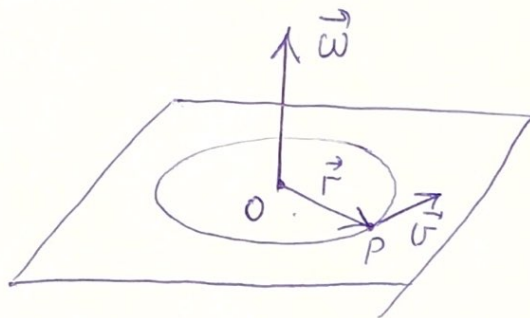
Se un punto materiale si muove di moto circolare con velocità angolare  $\omega(t)$ , ad esso può venire associato un vettore velocità angolare:

$$\vec{\omega}(t) = \begin{cases} \text{• modulo pari a } |\omega(t)| \\ \text{• direzione perpendicolare al piano del moto} \\ \text{• verso in accordo con la "regola della mano destra"} \end{cases}$$

$$\omega r = v$$

Si dimostra che

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

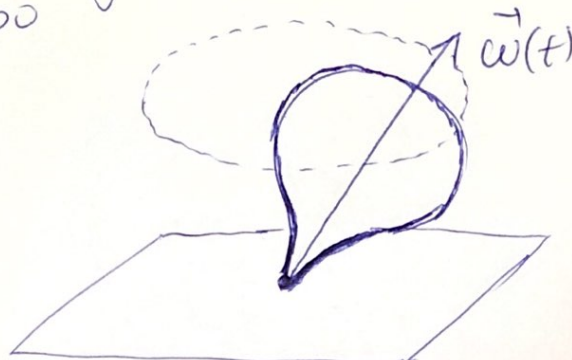


Oss!

- se il moto è circolare e uniforme  $\vec{\omega} = \text{costante}$
- se il moto avviene sullo stesso piano  $\vec{\omega}$  mantiene lo stesso verso
- se  $\vec{\omega}(t)$  varia di direzione significa che il piano di rotazione varia nel tempo come per esempio una trottola in precessione

## Accelerazione angolare

$$\vec{\alpha}(t) = \frac{d\vec{\omega}}{dt}$$

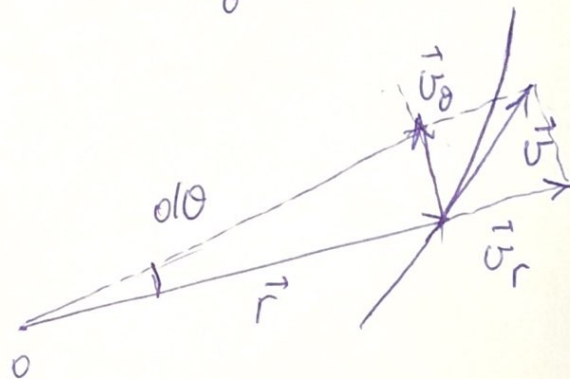


Oss 2

(2)

Nel caso di moto piano qualsiasi è ancora possibile definire una velocità angolare  $\omega(t)$  limitandosi alle componenti di  $\vec{v}$  che produce rotazione, ossia le componenti azimutale  $\vec{v}_\theta$

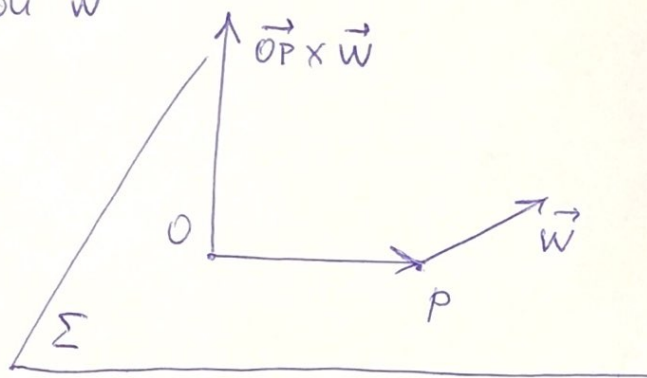
$$\omega(t) = \frac{d\theta}{dt} = \frac{v_\theta(t)}{r(t)}$$



Momento di un vettore  $\vec{w}$  rispetto ad un polo  $O$

Sia  $\Sigma$  il piano che contiene  $O$  e  $\vec{w}$  si dice momento di  $\vec{w}$  rispetto a  $O$ :

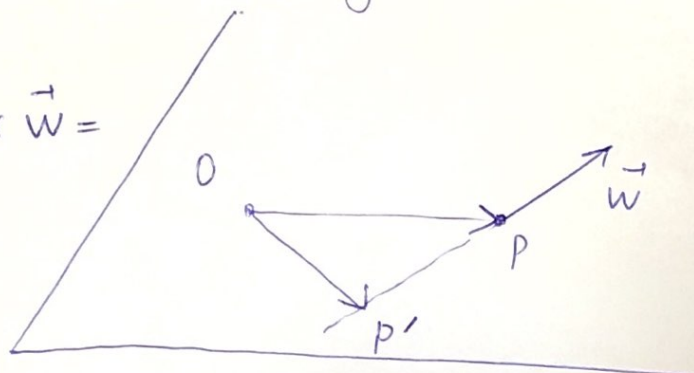
$$\vec{OP} \times \vec{w}$$



Oss

Il momento di  $\vec{w}$  rispetto a  $O$  non dipende dalla scelta di  $P$  perché esso appartiene alla retta che contiene  $\vec{w}$

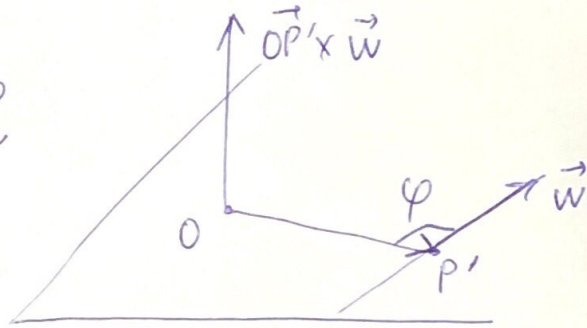
$$\begin{aligned} \vec{OP} \times \vec{w} &= (\vec{OP}' + \vec{P}'\vec{P}) \times \vec{w} = \\ &= \vec{OP}' \times \vec{w} + \underbrace{\vec{P}'\vec{P} \times \vec{w}}_0 \end{aligned}$$





Quando  $P'$  è scelto tale che  $\vec{OP}'$  è  $\perp$  a  $\vec{w}$ , il vettore  $\vec{OP}'$  è detto "braccio di  $\vec{w}$ " (2)

$$|\vec{OP}' \times \vec{w}| = |\vec{OP}'| |\vec{w}| \underbrace{\sin \varphi}_1$$



Momento di una forza rispetto ad un polo

$$\vec{M}_0 = \vec{OP} \times \vec{F} = \vec{r} \times \vec{F}$$

se il polo coincide con l'origine del SR

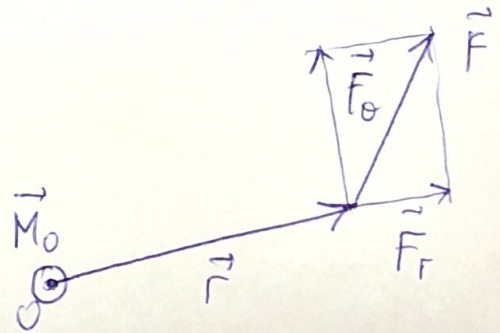
$$[M_0] = [L]^2 [T]^{-2} [M]^1 = [Nm]$$

Poiché tale grandezza non esprime una capacità di compiere lavoro, NON possiamo dire che le sue unità di misura sia il Joule

Oss

Il momento  $\vec{M}_0$  è una GF atta allo studio della dinamica rotazionale poiché essa dipende solo dalla componente della forza che produce rotazione attorno al polo,  $\vec{F}_\theta$

$$\begin{aligned} \vec{M}_0 &= \vec{r} \times \vec{F} = \vec{r} \times (\vec{F}_r + \vec{F}_\theta) = \\ &= \underbrace{\vec{r} \times \vec{F}_r}_0 + \vec{r} \times \vec{F}_\theta \end{aligned}$$



Il prodotto vettoriale "filtra" la componente della  $\vec{F}$  che non produce rotazione

# Momento delle quantità di moto o momento angolare

$$\vec{L}_0 = \vec{OP} \times m\vec{v} = \vec{r} \times m\vec{v}$$

(4)

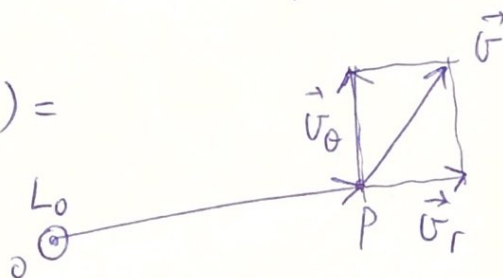
↑ se il polo coincide con l'origine del SR

$$[L_0] = [L]^2 [T]^{-1} [M]^{-1} = [\text{kg m}^2 / \text{s}]$$

Oss1

Il momento angolare è dipendente solo dalle componenti tangenziale della velocità,  $\vec{v}_\theta$ , ossia alle componenti legate alla rotazione attorno al polo O.

$$\begin{aligned} \vec{L}_0 &= \vec{OP} \times m\vec{v} = \vec{OP} \times m(\vec{v}_\theta + \vec{v}_r) = \\ &= \vec{OP} \times m\vec{v}_\theta + \underbrace{\vec{OP} \times m\vec{v}_r}_0 \end{aligned}$$



Oss2

Il momento angolare è legato alle rotazioni attorno ad un punto, il polo; la velocità angolare vettoriale è legata alle rotazioni attorno ad un asse. Se il polo è scelto opportunamente all'asse di rotazione esiste un legame fra i due vettori  $\vec{L}_0$  e  $\vec{\omega}$

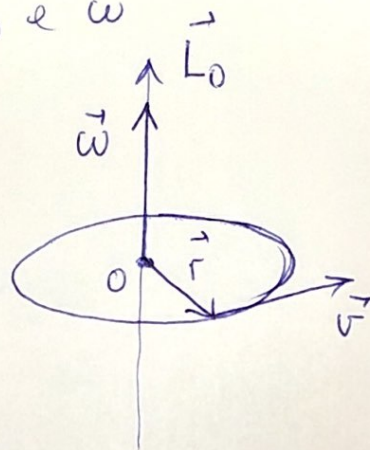
(a) moto circolare

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r} \quad v = \omega r$$

$$\vec{L}_0 = \vec{r} \times m\vec{v} \quad L_0 = mvr$$

i vettori  $\vec{\omega}$  e  $\vec{L}_0$  sono paralleli

$$\boxed{\vec{L}_0 = m r^2 \vec{\omega}}$$



(b) moto piano

$$\begin{aligned} \vec{L}_0 &= \vec{r} \times \vec{v} = \vec{r} \times (\vec{v}_r + \vec{v}_\theta) = \\ &= \vec{r} \times \vec{v}_\theta \end{aligned}$$

$$L_0 = r v_\theta = r v \sin \varphi$$

$$\omega = \frac{v_\theta}{r}$$

$\vec{\omega}$  e  $\vec{L}_0$  sono paralleli e vale

$$\vec{L}_0 = m r^2 \vec{\omega}$$

