

nare l'aleggie se mistieri ragione  
isperiensa

Explicat herica aristotilis Amagistro  
Caddo muolgare traslectura:

**del comiciamento de iustis q' delectu  
tu sicome lomaestro comicia. xlv.**



Presso che  
lomaestro  
ette messo  
miscopto lo  
libro dari  
stotile che  
altressi co  
me fonda

mento di questo libro vuole eli segu  
itare sua memoria sul insegniamena  
dimoralites. p' meullo rischiarare li  
dici dari stotile. secondo cio chellomo  
troua p' molti altri san. che decto  
Anno come lomo amassa q' agura  
gie piu dibuone cose insieme. ditam  
to cresce quello bene q' de dimaggio  
re ualua. q' cioe popa che tuere lar  
te q' tueto lo bene q' lope ciascuna uale  
alcun bene. tra secondo chello patio  
ne sono diuise q' uene che ibem fanno  
diuise. secondo cio che ciascuna cola  
richiere lo suo bene. che appensato  
assua fine. Et tra q' diuersi homi

bene. q' de  
gnore be  
scie al p'fic  
digiente. t  
Et gia au  
de cmo st  
yhu xpo.  
ferno de  
dici. u me  
ricia. Et l  
le case. la  
p' soe fruct  
doua mer  
sia. Jo dico  
rosi q' me  
ap' tiene a  
mini q' del  
ap' tiene a  
golinator  
epu orab  
li diuise t  
lu delectu

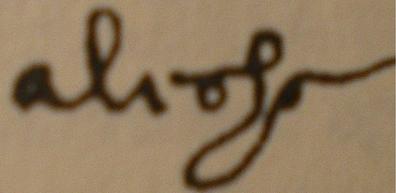
**D**al aut  
mere a  
una tra a  
tura. ma  
bile part  
ta. conost  
do chel m

Prof. Sandro Bertelli  
Paleografia e  
Diplomatica\_2021-22

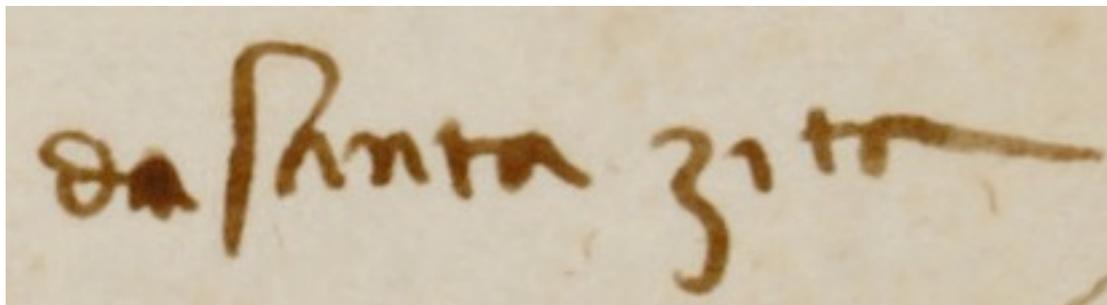
Lezione\_8

- La mercantesca

# Tav. 72. La 'mercantesca'

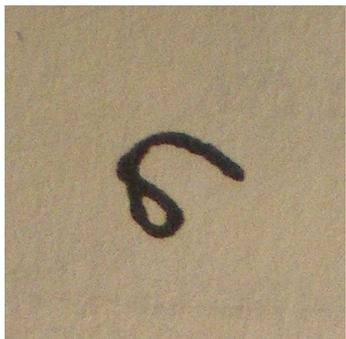
Handwritten word "aliojo" in a cursive mercantile script.

= *a legha*

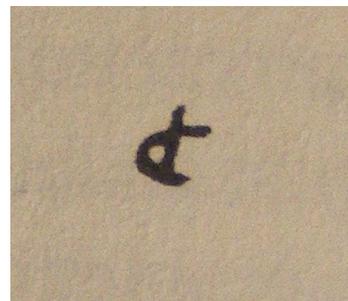
Handwritten phrase "da Santa zita" in a cursive mercantile script.

= *da santa zita*

## Lettere caratteristiche della mercantesca

A single handwritten character resembling a cursive 'g'.

= Lettera 'g'

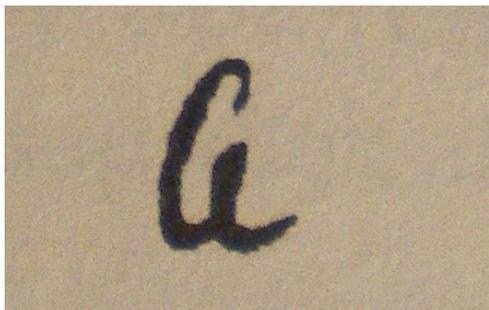
A single handwritten character resembling a cursive 'e'.

= Lettera 'e'

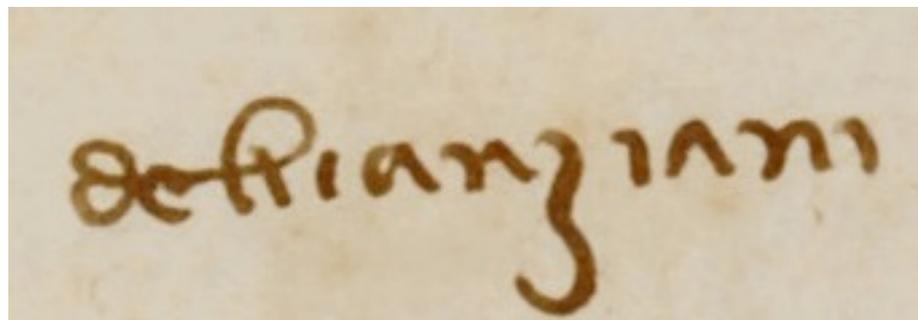
A single handwritten character resembling a cursive 'a'.

= Lettera 'a'

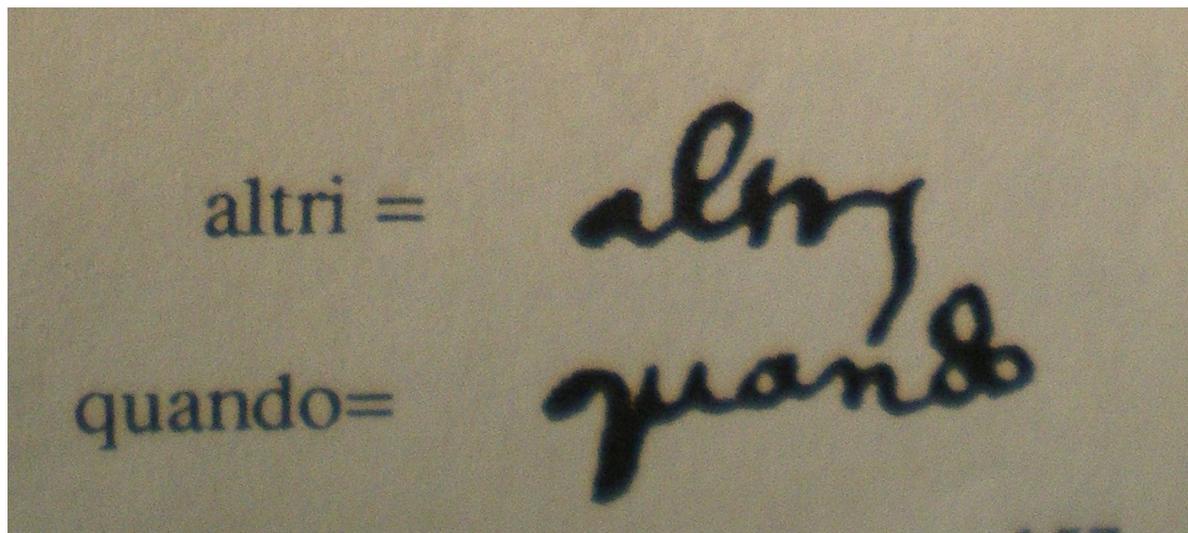
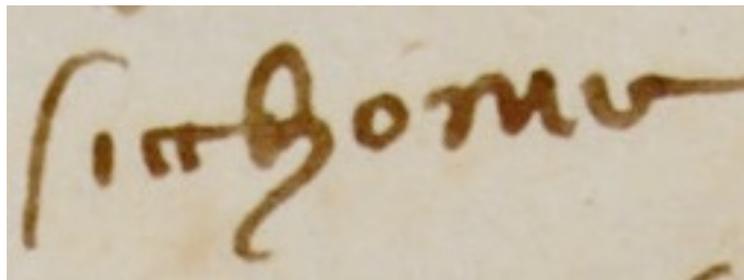
Tav. 73. Legature particolari della mercantesca



= Legatura 'll'



= Legatura 'ch'

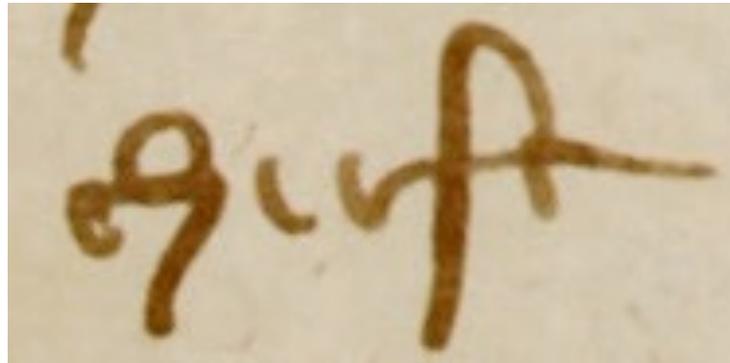


Tav. 74. La mercantesca



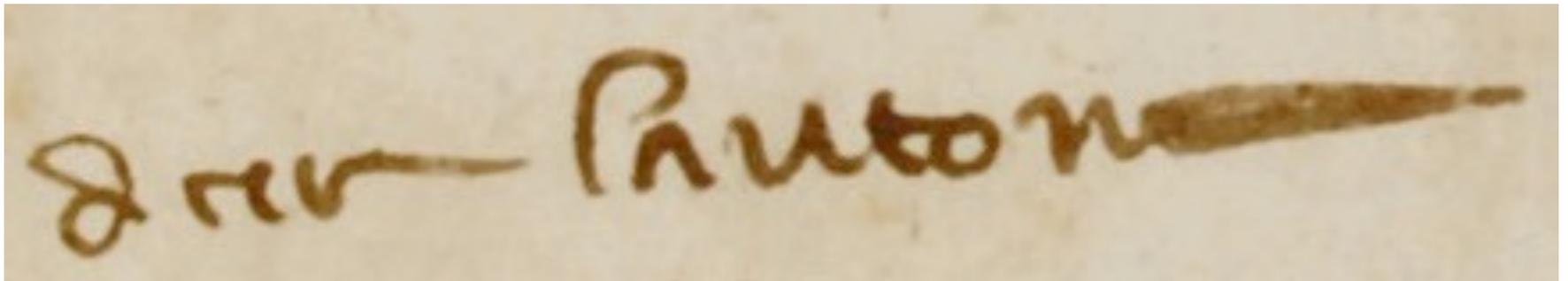
al d'affare

= *al d'affare*



chiesa

= chiesa



Punto