

Esercizio

Dimostra che $B_{M_{2 \times 3}} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$ è base di $M_{2 \times 3}(\mathbb{R})$

① Sono linearmente indip.

PONIAMO

$$\alpha_1 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \dots + \alpha_6 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \text{ ESEGUITE LE OPERAZIONI AL}$$

PRIMO MEMBRO, OTTENIAMO

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \alpha_4 & \alpha_5 & \alpha_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = \alpha_4 = \alpha_5 = \alpha_6 = 0 \text{ PERCHÉ DUE MATRICI DELLO}$$

STESSO ORDINE SONO UGUALI SE HANNO TUTTE LE ENTRATE UGUALI

② Sono generatori SE:

$$\text{Data } \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ x_4 & x_5 & x_6 \end{pmatrix} \Rightarrow \exists \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_6 \in \mathbb{R} \mid \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ x_4 & x_5 & x_6 \end{pmatrix} = \alpha_1 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \dots + \alpha_6 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(ESEGUENDO LE OPERAZIONI INDICATE)

$$\text{Quindi } \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ x_4 & x_5 & x_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \alpha_4 & \alpha_5 & \alpha_6 \end{pmatrix} \text{ È vera l'uguaglianza se } \alpha_1 = x_1 \dots \alpha_6 = x_6$$

$\Rightarrow B_{M_{2 \times 3}}$ è base di $M_{2 \times 3} \Rightarrow \dim M_{2 \times 3} = 6$, RICORDANDO LA DEF. DI DIMENSIONE.

PROPOSIZIONE:

Se conosciamo le dimensioni di uno spazio vettoriale V , ad esempio $\dim V = n$, è sufficiente, per trovarne una base, determinare n vettori di V linearmente

indipendenti.

ESEMPIO: Cerco una base di \mathbb{R}^3 : prendo $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ e $v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ e verifico che siano

linearmente indipendenti:

DIMOSTRIAMO CHE:

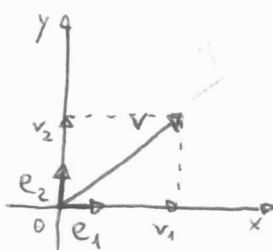
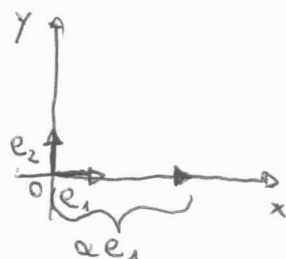
$$\text{POSTO } \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3 = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0$$

$$\alpha_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \alpha_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \alpha_1 - \alpha_2 \\ \alpha_3 \\ \alpha_1 + 2\alpha_2 + \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \alpha_1 - \alpha_2 = 0 \\ \alpha_3 = 0 \\ \alpha_1 + 2\alpha_2 + \alpha_3 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Considero $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_1 - R_3 = R_3} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -3 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_2 = R_3} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & -3 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \{v_1, v_2, v_3\}$ è base di \mathbb{R}^3

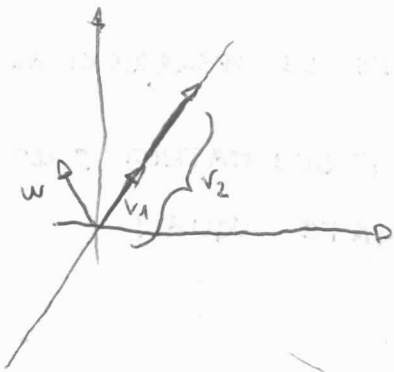
Nel piano \mathbb{R}^2 i vettori geometrici che sono la base canonica del piano sono quelli che corrispondono a $C_{\mathbb{R}^2} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ ovvero i versori: e_1, e_2 ($\delta_{i,j}$)



$$v = v_1 + v_2 \\ = \alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2$$

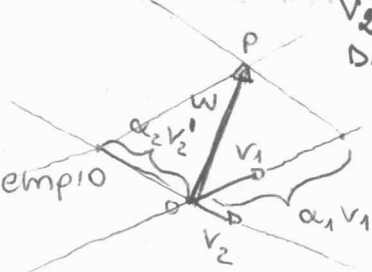
SONO LINEARMENTE INDIPENDENTI IN MODO EVIDENTE.

in un piano, v_1 e v_2 sono lin. dipendenti se $\exists \lambda \in \mathbb{R} \mid v_2 = \lambda v_1$,
 ovvero se giacciono sulla stessa retta passante per l'origine.



Essendo v_1 e v_2 dipendenti, w non può essere scritto sottoforma di combinazione lineare di v_1 e v_2 QUINDI v_1, v_2 NON SONO GENERATORI DI UN PIANO SE GIACCIONO SULLA STESSA RETTA PER L'ORIGINE DOBBIAMO PRENDERE, DATO v_1 , UN SECONDO VETTORE v_2' CHE NON STA SULLA RETTA GENERATA DA v_1 :

Prendo ad esempio



Avrò che $w = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2'$

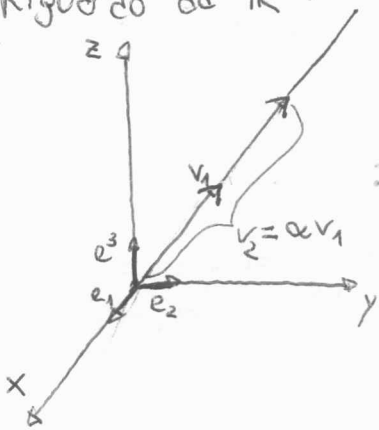
ALLORA

Traccio le parallele alle rette di v_1 e v_2' passanti per P per trovare le componenti di w .

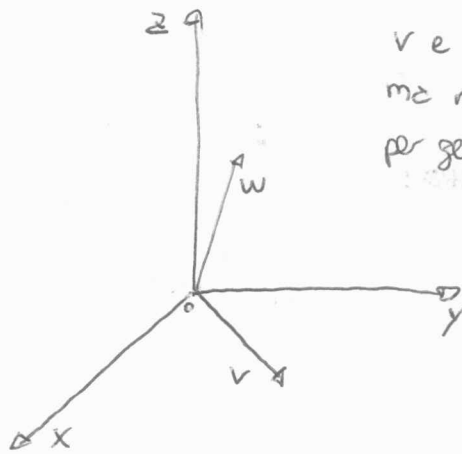
Ricapitolando:

2 vettori sono lin. dipendenti se uno è multiplo dell'altro, IN UN QUALUNQUE SPAZIO VETTORIALE.

Riguardo ad \mathbb{R}^3 :



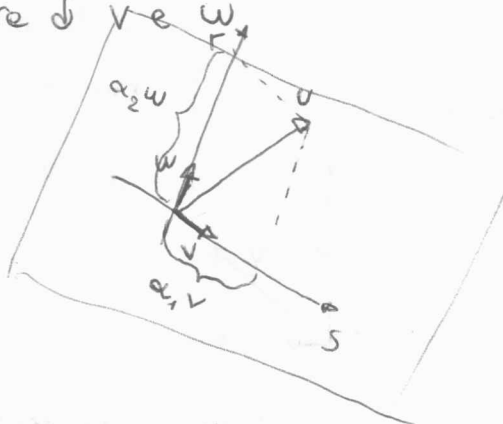
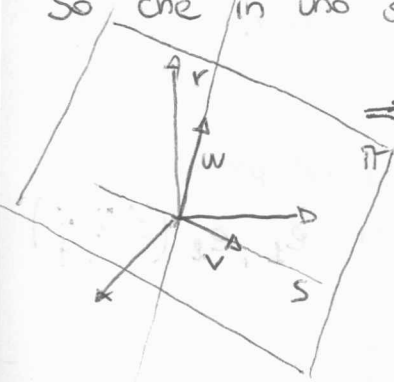
$v_2 = \alpha v_1$
 con v_1 e v_2 dipendenti



v e w sono indipendenti ma non sono abbastanza per generare \mathbb{R}^3 che ha $\dim=3$.

So che in uno spazio \mathbb{R}^3 due rette che si incontrano in un punto generano un piano.

Del momento che v e w sono indipendenti \Rightarrow generano il piano Π ,
 \Rightarrow avrò che ogni vettore su Π potrà essere scritto come combinazione lineare di v e w .



Avrò che un vettore u è linearmente dipendente da v e w se e solo se u giace nel piano π generato da v e w . ($\pi = \langle\langle v, w \rangle\rangle$)

Per via grafica ho dimostrato che $u = \alpha_1 v + \alpha_2 w$

Ora: sia $u = x_1 v + x_2 w \Rightarrow u \in \langle\langle v, w \rangle\rangle$ ed essendo v e w linearmente indipendenti

$\langle\langle v, w \rangle\rangle$ è un piano, poiché $\{v, w\}$ è base di $\langle\langle v, w \rangle\rangle$ e quindi $\langle\langle v, w \rangle\rangle$ ha dimensione due, da cui $\langle\langle u, w \rangle\rangle = \mathcal{L} \Rightarrow u \in \pi$.

VICEVERSA: SE $u \in \pi \Rightarrow u$ È COMBINAZIONE LINEARE DI v e w

Perciò dati due vettori linearmente indipendenti v e w , per avere un terzo vettore linearmente indipendente dovrò prendere un vettore t non appartenente al piano $\pi = \langle\langle v, w \rangle\rangle$

Per quanto riguarda il prodotto vettoriale, dati $v, w \in \mathbb{R}^3 \Rightarrow v \times w = v \wedge w = u$ dove u è un vettore che ha direzione data dalla perpendicolare al piano $\langle\langle v, w \rangle\rangle$.

La lunghezza di u : $\|u\| = \text{area del parallelogramma definito da } v \text{ e } w$

IL VERSO È DEFINITO DALLA REGOLA DELLA MANO DESTRA.

