

Esercizio: studiare la posizione reciproca di 2 rette in  $\mathbb{R}^3$  e la reciproca posizione di 3 piani in  $\mathbb{R}^3$ .  
 (Vi ricordo che due rette non parallele e non intersecanti in  $\mathbb{R}^3$  sono dette SKHEUBE)

Applicazioni negli spazi vettoriali

Siano  $G_1, G_2$  due gruppi con le operazioni  $*$  e  $\square$   $\Rightarrow$  le applicazioni fra i gruppi sono riviste ora non da un punto di vista semplicemente insiemistico, ma tenendo conto anche della loro interazione con le operazioni dei gruppi: chiamiamo MORFISMO di gruppi un'applicazione  $f: G_1 \rightarrow G_2$  tale che  $f(g_1 * g_2) = f(g_1) \square f(g_2)$

Esempio: considero  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , se  $\mathbb{R}$  sono due gruppi additivi, allora  $f$  è ~~un~~ morfismo?  
 $x \mapsto x^2$

Deve valere:  $f(x_1 + x_2) = f(x_1) + f(x_2)$   
 $\Rightarrow (x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + x_2^2$ , uguaglianza non verificata.  
 Perciò  $f$  non è un morfismo di gruppi additivi

In uno spazio vettoriale, sono definite due operazioni: la somma e la moltiplicazione per uno scalare; un morfismo tra spazi vettoriali  $V_1$  e  $V_2$  è un'applicazione  $L: V_1 \rightarrow V_2$  tale che:  $L(v_1 + v_2) = L(v_1) + L(v_2) \forall v_1, v_2 \in V_1$  e  $L(\alpha v) = \alpha L(v) \forall v \in V$  e  $\alpha \in \mathbb{R}$ .

Tali morfismi sono chiamati APPLICAZIONI LINEARI.

Esempio:  $L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$   
 $(x_1; x_2) \mapsto (x_1 + x_2; x_1; x_2 - x_1)$

$L$  è un'applicazione lineare?  
 ④ Siano  $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  ed  $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$  due vettori in  $\mathbb{R}^2 \Rightarrow x + y = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow L(x + y) = (x_1 + y_1 + x_2 + y_2; x_1 + y_1; x_2 + y_2 - x_1 - y_1)$$

$$L(x) + L(y) = (x_1 + x_2; x_1; x_2 - x_1) + (y_1 + y_2; y_1; y_2 - y_1) =$$

$$= (x_1 + y_1 + x_2 + y_2; x_1 + y_1; x_2 + y_2 - x_1 - y_1)$$

$\Rightarrow L(x + y) = L(x) + L(y)$  verificato

$$\textcircled{1} L(dX) = L\begin{pmatrix} dx_1 \\ dx_2 \end{pmatrix} = (dx_1 + dx_2; dx_1; dx_2 - dx_1)$$

$$dL(x) = d(x_1 + x_2; x_1; x_2 - x_1)$$

$$\Rightarrow L(dX) = dL(x) \text{ verificato}$$

• Perciò  $L$  è un'applicazione lineare!

Esempio: sia  $V = \{f \text{ integrabili su } [a; b]\}$  e consideriamo l'integrazione come funzione definita su  $V: V \rightarrow V$   
 $f \mapsto \int f(x) dx$

Chiamiamo questa applicazione "INT", allora "INT" è un'applicazione lineare? Sì perché:

$$\textcircled{1} \int (f+g)(x) dx = \int f(x) dx + \int g(x) dx$$

$$\textcircled{2} \int d f(x) dx = d \int f(x) dx$$

• Un'altra applicazione lineare è la derivazione

#### OSSERVAZIONE:

Si dimostra che un'applicazione fra spazi vettoriali è lineare se e soltanto se le coordinate del vettore immagine sono espresse mediante polinomi lineari omogenei nelle coordinate del vettore del dominio.

Questo vale solo se l'applicazione è scritta in "forma analitica", come nel caso del secondo esempio.

#### DEFINIZIONE:

Data  $L: V_1 \rightarrow V_2$  lineare si chiama NUCLEO di  $L$  il sottoinsieme di  $V_1$  formato dai vettori che hanno immagine nulla cioè:  $\text{Ker } L = \{v \in V_1 \mid L(v) = 0\}$

Esercizio: dimostrare che  $\text{Ker } L$  è un sottospazio dello spazio  $V_1$ .

Data  $L: V \rightarrow W$  lineare  $\Rightarrow \text{Im } L = \{w \in W \mid \exists v \in V \mid L(v) = w\}$  è anch'esso un sottospazio vettoriale di  $W$ .

Esercizio: verificare che  $\text{Im } L$  è sottospazio di  $W$

## Teorema delle dimensioni:

Data  $L: V \longrightarrow W$  lineare  $\Rightarrow \dim \ker L + \dim \operatorname{Im} L = \dim V$

### DIMOSTRAZIONE:

- $k = \dim \ker L \Rightarrow k \leq n$
- $l = \dim \operatorname{Im} L \Rightarrow l \leq m$
- $n = \dim V$
- $m = \dim W$

Sia  $B_{\ker L} = \{u_1, \dots, u_k\}$ ,  $B_{\operatorname{Im} L} = \{w_1, \dots, w_l\}$

Considero  $w \in \operatorname{Im} L \Rightarrow w = \alpha_1 w_1 + \dots + \alpha_l w_l \Rightarrow \exists v_1, \dots, v_l \in V$  tali che

$$L(v) = \alpha_1 L(v_1) + \alpha_2 L(v_2) + \dots + \alpha_l L(v_l)$$

La relazione può essere scritta come  $\overset{\text{PER LA LINEARITÀ DI } L}{L(v)} = L(\alpha_1 v_1) + \dots + L(\alpha_l v_l)$

Per la linearità dell'applicazione  $L$ , otteniamo:  $L(v) = L(\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_l v_l)$

$$\Rightarrow L(v) - L(\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_l v_l) = 0$$

$$\Rightarrow L(v - \alpha_1 v_1 - \dots - \alpha_l v_l) = 0, \text{ da cui } (v - \alpha_1 v_1 - \dots - \alpha_l v_l) \in \ker L$$

Perciò, il vettore può essere scritto come combinazione lineare dei vettori della base di  $\ker L$ :

$$v - \alpha_1 v_1 - \dots - \alpha_l v_l = \beta_1 u_1 + \dots + \beta_k u_k \Rightarrow v = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_l v_l + \beta_1 u_1 + \dots + \beta_k u_k$$

$\Rightarrow V = \langle v_1, \dots, v_l, u_1, \dots, u_k \rangle$ , dobbiamo dimostrare che i vettori sono linearmente indipendenti.

$$\text{Pongo: } \gamma_1 v_1 + \gamma_2 v_2 + \dots + \gamma_l v_l + \delta_1 u_1 + \dots + \delta_k u_k = 0$$

$$\Rightarrow L(\gamma_1 v_1 + \dots + \delta_k u_k) = L(0) = 0$$

Applicando le proprietà dell'applicazione lineare:

$$\underbrace{\gamma_1 L(v_1)}_{w_1} + \dots + \underbrace{\gamma_l L(v_l)}_{w_l} + \underbrace{\delta_1 L(u_1)}_{0} + \dots + \underbrace{\delta_k L(u_k)}_{0} = 0$$

$$\Rightarrow \gamma_1 w_1 + \dots + \gamma_l w_l + 0 + \dots + 0 = 0 \text{ ma } \{w_1, \dots, w_l\} \in B_{\operatorname{Im} L}$$

$$\Rightarrow \gamma_1 = \dots = \gamma_l = 0$$

9  
=> La combinazione lineare:

$$\gamma_1 v_1 + \dots + \gamma_l v_l + \delta_1 u_1 + \dots + \delta_k u_k = 0$$

può essere scritta semplicemente:

$$\delta_1 u_1 + \dots + \delta_k u_k = 0$$

ma  $\{u_1, \dots, u_k\} \in B_{\ker L} \Rightarrow \delta_1 = \dots = \delta_k = 0$

$\Rightarrow \{v_1, \dots, v_l, u_1, \dots, u_k\}$  è base di  $V$ !  $\Rightarrow$  # DELLA BASE

$$= l+k = \dim V \Rightarrow$$

$$\dim V = \dim \ker L + \dim \operatorname{Im} L.$$