

In uno spazio euclideo  $V$  dato  $U \subset V$  si può determinare  $U^\perp$  tale che  $U \oplus U^\perp = V \Rightarrow \forall v \in V \exists g \text{ ed } h \mid v = g + h$  con  $g \in U$  e  $h \in U^\perp$

Esempio  $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$  e  $U = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle$  Cerco  $g = a_1 u_1 + a_2 u_2$

In generale:  $\dim U = k, \dim V = n$ . cerco  $g \in U \mid v = g + h \quad v \in V$ .

$$V = \langle v_1, \dots, v_n \rangle \quad F((v, v_i)) = 0 \Rightarrow F((\sum_{j=1}^k b_j u_j, v_j))$$

$$U = \langle u_1, \dots, u_k \rangle \quad g = \sum b_j u_j$$

ma  $h = v - g$  e  $h \in U^\perp \Rightarrow$  sostituisco  $h$  con  $v - \sum b_j u_j$  e siccome

$h \in U^\perp \Rightarrow$  il prodotto scalare tra  $h$  e un vettore di  $U$  sarà  $= 0$ .

$$\begin{cases} (v - \sum b_j u_j) \cdot u_1 = 0 \\ \vdots \\ (v - \sum b_j u_j) \cdot u_k = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} v \cdot u_1 - b_1 u_1 \cdot u_1 - \dots - b_k u_k \cdot u_1 = 0 \\ \vdots \\ v \cdot u_k - b_1 u_1 \cdot u_k - \dots - b_k u_k \cdot u_k = 0 \end{cases}$$

Ho  $k$  incognite:  $(b_1, \dots, b_k)$ . Avrò una soluzione se la matrice associata al sistema avrà rango massimo:  $\text{rg } A = k$

$$A = \begin{pmatrix} u_1 \cdot u_1 & u_1 \cdot u_2 & \dots & u_1 \cdot u_k \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ u_k \cdot u_1 & \dots & \dots & u_k \cdot u_k \end{pmatrix} \Rightarrow$$

Abbiamo già dimostrato che il rango è un invariante per congruenza. Abbiamo anche dimostrato (CONGRUENTE AD  $A_1$ )

di poter trovare la matrice diagonale che, nel nostro caso, sarà quella di una forma quadratica definita positiva, quindi

~~di poter trovare~~ Otterremo come matrice diagonale l'identità con

rango max =  $k$ . Abbiamo quindi trovato la soluzione:

un vettore  $g = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_k \end{pmatrix}$

Riprendiamo ora il nostro esempio

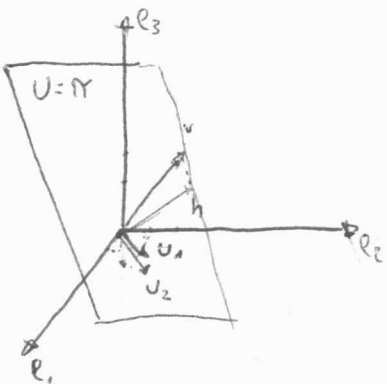
svolgiamo i prod. scalari.

$$\pi: x - y - z = 0$$

$$\begin{cases} v \cdot u_1 = a u_1 \cdot u_1 + b u_2 \cdot u_1 \\ v \cdot u_2 = a u_2 \cdot u_1 + b u_2 \cdot u_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2a + b = 3 \\ a + 2b = -1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} a = \frac{7}{3} \\ b = -\frac{5}{3} \end{cases} \quad g = \frac{7}{3} u_1 - \frac{5}{3} u_2 = \begin{pmatrix} 7/3 \\ 2/3 \\ 5/3 \end{pmatrix}$$

$$h = v - g = \begin{pmatrix} -4/3 \\ 4/3 \\ 4/3 \end{pmatrix}$$



Riprendiamo il sistema generale

$$\begin{cases} v \cdot u_1 = \alpha_1 u_1 \cdot u_1 + \dots + \alpha_k u_k \cdot u_1 \\ \vdots \\ v \cdot u_k = \alpha_1 u_1 \cdot u_k + \dots + \alpha_k u_k \cdot u_k \end{cases}$$

e se  $B_0$  è ortogonale:

$$\begin{cases} v \cdot u_1 = \alpha_1 u_1 \cdot u_1 \\ \vdots \\ v \cdot u_k = \alpha_k u_k \cdot u_k \end{cases} \Rightarrow \alpha_j = \frac{v \cdot u_j}{u_j \cdot u_j} = \frac{v \cdot u_j}{\|u_j\|^2}$$

Questi sono detti coefficienti di Fourier ma possono essere usati SOLO se la base è ORTOGONALE.

---

FACCIAMO QUESTA RIFLESSIONE:

∃ matrici  $S$  (ortogonali) tali che  $S^{-1} = S^T$

Se  $A$  è pensata come matrice di una forma quadratica  $\Rightarrow$   
 $B$  ad esse congruente è tale che data  $S$  <sup>MATRICE</sup> di cambiamento di base  $B = S^T A S$ .

Se  $A$  è pensata come matrice di un operatore (simmetrico) in una base  $\Rightarrow$   
 $B$  ad esse simile è tale che data  $S$  matrice di cambiamento di base  
ho  $B = S^{-1} A S$ .  $\Rightarrow$  se  $S$  è ortogonale  $A$  e  $B$  sono congruenti e simili allo stesso tempo. ED È PER QUESTO CHE POSSIAMO USARE GLI AUTOVALORI (E GLI AUTOVETTORI) PER TROVARE  $B$ , DATA  $A$ .

---

Teorema di ortogonalizzazione (di Gram-SCHMIDT)

In uno spazio euclideo  $V$  siano dati  $v_1, \dots, v_p$  vettori indep e consideriamo i sottospazi  $L_j = \langle\langle v_1, \dots, v_j \rangle\rangle$  quindi  $L_1 \subset L_2 \subset L_3 \subset \dots \subset L_p$   
 $\Rightarrow$  ∃  $p$  vettori  $w_1, \dots, w_p \in V$  ortogonali tali che  $L'_j = \langle\langle w_1, \dots, w_j \rangle\rangle = L_j$

Tali vettori non sono unici, ma i sottospazi generati sì.

Dimostrazione: per induzione sul numero  $p$  di vettori.

1)  $p=1$  ho  $w_1 = v_1 \Rightarrow$  stesso sottospazio.

2) Supponiamo dimostrata la proposizione per  $k$  vettori, e la dimostriamo per  $k+1$ .

Considero  $v_{k+1}$ : lo proietto ortogonalmente sul sottospazio  $L'_k = L_k \Rightarrow$  lo scriverei:

$$\sum_{j=1}^k \alpha_j w_j + h = v_{k+1} \quad \text{con } h \text{ vettore ortogonale ad ogni } w_j$$

$\in L'_k = L_k$

Allora prendo  $h = w_{k+1} \Rightarrow$  Devo far vedere che  $L_{k+1} = L'_{k+1}$

So che  $L'_k = L_k$  e  $v_{k+1}$  è combinazione dei  $w_j$  con  $j = 1 \dots k+1$ , quindi  $L_{k+1} \subseteq L'_{k+1}$ . Inoltre, poiché  $h = w_{k+1} = v_{k+1} - \sum_{j=1}^k \alpha_j w_j \in L_{k+1}$  ho che  $L'_{k+1} \subseteq L_{k+1} \Rightarrow$  Ho quindi che  $L_{k+1} = L'_{k+1}$  ✓ c.v.d.

N.B.: I vettori che utilizzo sono uno a meno di multipli. Infatti i sottospazi generati sarebbero uguali indipendentemente da  $k$ ; che moltiplico per i vettori.

OSSERVAZIONE: "ORTOGONALIZZARE" UNA BASE DI  $\mathbb{R}^n$  SIGNIFICA, A PARTIRE DA UNA BASE DATA, COSTRUIRE UNA BASE ORTOGONALE CON LA PROPRIETÀ CHE I SOTTOSPAZI GENERATI DAI PRIMI  $k$  VETTORI DI UNA BASE ED I SOTTOSPAZI GENERATI DAI PRIMI  $k$  VETTORI DELL'ALTRA, COINCIDONO  $\forall k = 1, \dots, n$