

Esempio

Sia $V = \mathbb{R}[x]_2 = \{\text{polinomi in 1a variabile di grado } \leq 2\}$ è uno spazio vettoriale di dimensione = 3 (CUI CERCHIAMO) $\{a_0 + a_1x + a_2x^2, a_0, a_1, a_2 \in \mathbb{R}\} = \mathbb{R}[x]_2$: SI VEDE DUNQUE BANALMENTE CHE

$\{1, x, x^2\}$ è un insieme di generatori; sono linearmente indipendenti:

$b_0 + b_1x + b_2x^2 = 0$ che si verifica solo se $b_0, b_1, b_2 = 0$ infatti a destra ho un grado 0, quindi a sinistra dovrebbero annullarsi i termini di grado 1 e 2 ($b_1 = b_2 = 0$). Rimane quindi $b_0 = 0 \Rightarrow b_0 = b_1 = b_2 = 0$.

$\Rightarrow \{1, x, x^2\}$ è BASE DI $\mathbb{R}[x]_2$.

La dimensione del nostro spazio vettoriale è quindi $\dim V = 3$.

Considero V^* e i seguenti funzionali (o forme) lineari:

$$\phi_1(P(x)) = \int_0^1 P(x) dx; \quad \phi_2(P(x)) = P'(1) \quad \text{e} \quad \phi_3(P(x)) = P(0) \quad \text{con } P(x) \in V$$

1) Dimostrare che $\{\phi_1, \phi_2, \phi_3\}$ è base di V^* .

2) Trovare la base duale di $\{\phi_1, \phi_2, \phi_3\}$, base di V

1) Sappiamo già dalla teoria che $\dim V^* = 3$, basta dimostrare che i vettori dati sono linearmente indipendenti (da fare)

Appartengono a V^* ? $\phi_1: V \rightarrow \mathbb{R}$ è lineare (linearità integrale) e così per ϕ_2 e ϕ_3
 $P(x) \mapsto \int_0^1 P(x) dx$

2) Cerco una base $B_V = \{v_1, v_2, v_3\}$. (Torno in V perché il duale del duale è identificabile a V in quanto isomorfo in modo canonico) $V^{**} = V \Rightarrow$ cerco base di $V \Rightarrow$

$$\text{cerco } v_1 = a_0 + a_1x + a_2x^2$$

$$v_2 = b_0 + b_1x + b_2x^2$$

$$v_3 = c_0 + c_1x + c_2x^2$$

Per definizione di base duale $\Rightarrow \phi_1(v_1) = \phi_1(a_0 + a_1x + a_2x^2) = \int_0^1 (a_0 + a_1x + a_2x^2) dx = 1$

$$\phi_1(v_1) = \int_0^1 (a_0 + a_1x + a_2x^2) dx = 1$$

$$\phi_2(v_1) = (a_0 + a_1x + a_2x^2)' \Big|_{x=1} = 0$$

$$\phi_3(v_1) = (a_0 + a_1x + a_2x^2) \Big|_{x=0} = 0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a_0x + a_1x^2 + a_2x^3 \Big|_0^1 = a_0 + \frac{a_1}{2} + \frac{a_2}{3} = 1 \\ a_1 + 2a_2x \Big|_{x=1} = a_1 + 2a_2 = 0 \\ a_0 = 0 \end{cases}$$

$$\text{Cerco quindi } v_1 = a_0 + a_1x + a_2x^2 \quad \begin{matrix} a_0 = 0 \\ a_1 = 1 \\ a_2 = -\frac{1}{2} \end{matrix} \Rightarrow v_1 = x - \frac{x^2}{2}$$

Si prosegue ponendo $\phi_1(v_2) = 0, \phi_2(v_2) = 1, \phi_3(v_2) = 0$ e $\phi_1(v_3) = 0, \phi_2(v_3) = 0$ e $\phi_3(v_3) = 1$. Troviamo $v_2 = -\frac{x}{2} + \frac{3}{4}x^2$ e $v_3 = 1 - 3x + \frac{3}{2}x^2$

Sia V spazio vettoriale n -dimensionale sul campo \mathbb{R} o \mathbb{C} qualunque.

\Rightarrow si definisce FORMA BILINEARE su V un'applicazione $F: V \times V \rightarrow K$

che verifica le seguenti proprietà:

- $F((v_1+v_2), w) = F((v_1, w)) + F((v_2, w)) \quad \forall v_1, v_2, w \in V$
- $F((\alpha v), w) = \alpha F((v, w)) \quad \forall v, w \in V \text{ e } \alpha \in K$
- $F((v, w_1+w_2)) = F((v, w_1)) + F((v, w_2)) \quad \forall v, w_1, w_2 \in V$
- $F((v, \beta w)) = \beta F((v, w)) \quad \forall v, w \in V \text{ e } \beta \in K.$

Esempio: $F: \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ è bilineare? $F((x_1+x_2), y) = (x_1+x_2)y$
 $(x, y) \mapsto xy$ $F((x_1, y)) + F((x_2, y)) = x_1y + x_2y = (x_1+x_2)y$

Allo stesso modo:

$F((\alpha x), y) = (\alpha x)y = \alpha(xy) = \alpha F((x, y))$ e analogamente per la 2^a componente.

Quindi: Sì!! è una forma bilineare.

Ma una forma bilineare è lineare? Non sempre.

Nell'esempio appena dato si può notare infatti come il polinomio xy sia di grado 2, quindi NON LINEARE.

Infatti $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ non è lineare: $F(v_1+v_2) = F((x_1, y_1) + (x_2, y_2)) =$
 $(x_1, y) \mapsto xy$ $\begin{aligned} &= F((x_1+x_2, y_1+y_2)) = (x_1+x_2)(y_1+y_2) \\ &= x_1y_1 + x_1y_2 + x_2y_1 + x_2y_2 \end{aligned}$

$$F(v_1) + F(v_2) = F((x_1, y_1)) + F((x_2, y_2)) = x_1y_1 + x_2y_2 \quad \neq$$

Sia B_V una base di V , $B_V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\} \Rightarrow$

considero $u, w \in V \Rightarrow u = \sum_{i=1}^n a_i v_i$ e $w = \sum_{j=1}^n b_j v_j \Rightarrow$

$$\begin{aligned} F(u, w) &= F\left(\sum_{i=1}^n a_i v_i, \sum_{j=1}^n b_j v_j\right) = F\left(a_1 v_1, \sum_{j=1}^n b_j v_j\right) + \dots + F\left(a_n v_n, \sum_{j=1}^n b_j v_j\right) = \\ &= F(a_1 v_1, b_1 v_1) + \dots + F(a_1 v_1, b_n v_n) + F(a_2 v_2, b_1 v_1) + \dots + F(a_2 v_2, b_n v_n) + \dots + F(a_n v_n, b_n v_n) = \\ &= a_1 b_1 F(v_1, v_1) + a_1 b_2 F(v_1, v_2) + \dots + a_1 b_n F(v_1, v_n) + \dots + a_n b_n F(v_n, v_n) \end{aligned}$$

Posso quindi vedere queste $F(v_i, v_j)$ come le entrate di una matrice quadrata $n \times n$

\downarrow

Costruisco:

$$[F]_{B_V} = \begin{pmatrix} F(v_1, v_1) & F(v_1, v_2) & \dots & F(v_1, v_n) \\ F(v_2, v_1) & F(v_2, v_2) & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ F(v_n, v_1) & \dots & \dots & F(v_n, v_n) \end{pmatrix}_{n \times n} \Rightarrow$$

$\Rightarrow F(u, w) = [u]_{B_V}^T \cdot [F]_{B_V} \cdot [w]_{B_V}$ e ottengo la stessa cosa.

Abbiamo quindi associato una matrice ad una forma bilineare.

INOLTRE:
 ~~$\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$~~
 ~~$(x, y) \rightarrow xy$~~

PER ESEMPIO:
 $\mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 = \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$

$$F((x, y)) = \alpha_{11} x_1 y_1 + \alpha_{12} x_1 y_2 + \dots + \alpha_{1n} x_1 y_n + \dots + \alpha_{nn} x_n y_n.$$

Deduciamo che le forme bilineari sono espresse da polinomio omogeneo di secondo grado nelle variabili $x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_n$.

Nel nostro esempio $F: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$:

$\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \right) \mapsto \alpha_{11} x_1 y_1 + \alpha_{12} x_1 y_2 + \alpha_{21} x_2 y_1 + \alpha_{22} x_2 y_2$; PRENDO $F((x, y)) = x_1 y_1 + x_1 y_2$ PER ESEMPIO

\Rightarrow Cerco $[F]_e = \begin{pmatrix} F(e_1, e_1) & F(e_1, e_2) \\ F(e_2, e_1) & F(e_2, e_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$ INFATTI ESSENDO $F((x, y)) =$

$= x_1 y_1 + x_1 y_2$; $F\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = 1$, $F\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = 1$, $F\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = 0$, $F\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = 0$

$\Rightarrow F((x, y)) = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = x_1 y_1 + x_1 y_2 \quad \checkmark$

N.B: Avrò INFINITE matrici associate alla stessa forma bilineare a seconda della base scelta.

Esercizio: Trovare come cambia la matrice a seconda della base scelta

(AIUTO: saranno matrici congruenti $A \text{ congr } B \Rightarrow \exists S \text{ invertibile } | B = S^T A \cdot S$)