

Sia $V = \langle \langle v_1, \dots, v_k \rangle \rangle \subset \mathbb{R}^m \Rightarrow$ determinare il sistema lineare omogeneo di cui V è spazio delle soluzioni, cioè $\sum_0 A \cdot X = 0$ ^{TALE CHE $V = \text{Sol } \Sigma_0$} e quindi determinare la matrice A , matrice dei coefficienti di tale sistema (esercizio da fare per casa)

Data $A \in M_{m \times m}(\mathbb{R})$ invertibile, vogliamo determinare la sua inversa cioè $A^{-1} \in M_{m \times m}(\mathbb{R}) \mid A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I_m$
 A e A^{-1} hanno rango massimo, m

1) metodo: sfrutta la seguente proprietà delle operazioni elementari riga: Se "e" è una operazione elementare riga e quindi $e(A) = A'$ con $A' \sim A$
 $\Rightarrow e(A) = e(I) \cdot A$

ESEMPIO:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \quad e = \text{scambio di riga} \Rightarrow e(A) = \begin{pmatrix} 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \text{posto } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \Rightarrow e(I_2) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$I_2 \quad A$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

Se applico ad A più operazioni elementari

PROPOSIZIONE

avrà $e_k(e_{k-1}(e_{k-2}(\dots(e_2(e_1(A))))))$ e tale matrice sarà data anche da $e_k(e_{k-1}(\dots(e_2(e_1(I))))).A$

DIMOSTRAZIONE:

$$\text{Im}g_{\mathcal{H}_1} e_k (e_{k-1} \dots e_2 (e_1(I) \cdot A) \dots)$$

$$= e_k (e_{k-1} \dots (e_2(I) \cdot e_1(I) \cdot A) \dots)$$

$$= e_k(I) \cdot e_{k-1}(I) \dots e_2(I) \cdot e_1(I) \cdot A$$

$$= e_k(I) \dots e_2(e_1(I)) \dots A$$

$$= e_k(e_{k-1}(e_{k-2}(\dots e_2(e_1(I) \dots)))) \cdot A$$

c.v.d.

Consideriamo ora la matrice A invertibile

\Rightarrow la sua forma canonica è l'identità I_m

POICHE' ESSENDO A INVERTIBILE, HA RANGO MASSIMO E QUINDI m PIVOTS,

$$\Rightarrow \text{cio' significa che } e_k(e_{k-1}(e_{k-2} \dots (e_2(e_1(A) \dots))) = I$$

POICHE':

$$\Rightarrow e_k(\dots e_2(e_1(A) \dots)) = e_k(e_{k-1}(\dots e_2(e_1(I) \dots)) \cdot A \Rightarrow$$

$$\text{SI HA } e_k(e_{k-1}(\dots (e_2(e_1(I) \dots)) \cdot A = I \Rightarrow$$

$$\Rightarrow e_k(e_{k-1}(\dots (e_2(e_1(I) \dots)) = A^{-1}$$

Operativamente rango $M = (A \mid I)$

APPLICO LE OPERAZIONI ELEMENTARI RIGA CHE TRASFORMANO A NELLA SUA FORMA CANONICA \Rightarrow

$$\Rightarrow e_k(e_{k-1}(\dots e_2(e_1(M) \dots)) =$$

$$= \left(e_k(e_{k-1}(\dots e_2(e_1(A) \dots)) \mid e_k(e_{k-1}(\dots e_2(e_1(I) \dots))) \right) = (I \mid A^{-1})$$

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow M = \left(\begin{array}{cc|cc} & A & & I \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{3R_1 - R_2 = R_2} \left(\begin{array}{cc|cc} & & & \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 3 & -1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{R_1 - R_2 = R_1} \left(\begin{array}{cc|cc} & & & \\ 1 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 3 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{\frac{R_2}{2} = R_2} \left(\begin{array}{cc|cc} & I & & A^{-1} \\ 1 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \end{array} \right)$$

2) metodo (di Cramer): Data $A \in M_{n \times n}$ invertibile,

dobbiamo calcolare la sua matrice "AGGIUNTA" cioè

la matrice $A^* = \left((-1)^{i+j} \left| \hat{A}_{ij} \right| \right) \Rightarrow$ posto $A = (a_{ij})$
 \Rightarrow calcolo $A \cdot (A^*)^T = P$
 \uparrow COMPLEMENTO ALGEBRICO DELL'ELEMENTO a_{ij} di A

CON
 $P = (P_{ij}) \Rightarrow$ CALCOLO

$$P_{ii} = \sum_{j=1}^n a_{ij} \cdot (-1)^{i+j} \left| \hat{A}_{ij} \right| = \det A; \text{ MENTRE}$$

$$P_{ij} = 0 \quad \forall i \neq j.$$

[dimostrare che $P_{ij} = 0 \quad \forall i \neq j$]

$$\Rightarrow A \cdot (A^*)^T = \begin{pmatrix} \det A & 0 & & 0 \\ 0 & \det A & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & & & \det A \end{pmatrix} = \det A \cdot I$$

\Rightarrow moltiplicando ENTRAMBI I MEMBRI per $\frac{1}{\det A}$, ottengo $A \cdot \frac{(A^*)^T}{\det A} = I$

$$\Rightarrow \boxed{\frac{(A^*)^T}{\det A} = A^{-1}}$$

Metodo di Cramer per la risoluzione di un sistema lineare non omogeneo di m equazioni, in m incognite e di rango m .

questi sistemi si chiamano
SISTEMI DI CRAMER

ALMENO UNA

Un tale sistema ha soluzione (obbedire) e ne ha 1;

INFATTI:

$$\infty \text{ * variabili} - \infty \Sigma = \infty^{m-m} = \infty^0 = 1$$

ha $\Sigma := A \cdot X = B$ con $A \in M_{\mathbb{R}}(m \times m)$, $X \in M_{\mathbb{R}}(m \times 1)$, $B \in M_{\mathbb{R}}(m \times 1)$

\Rightarrow Ricordo che $A \cdot X = B$ si può anche mettere SOTTO FORMA

DI DI COLONNE DI A

$$\text{Somma: } X_1 C_A^1 + X_2 C_A^2 + \dots + X_m C_A^m = B$$

\Rightarrow considero la matrice $M = \begin{pmatrix} C_A^1 & C_A^2 & \dots & C_A^{i-1} & B & C_A^{i+1} & \dots & C_A^m \\ C_A^1 & C_A^2 & \dots & C_A^{i-1} & x_1 C_A^1 + x_2 C_A^2 + \dots + x_m C_A^m & C_A^{i+1} & \dots & C_A^m \end{pmatrix}$

\uparrow
i-ESIMA COLONNA

$$\Rightarrow \det M = \det \begin{pmatrix} C_A^1 & \dots & C_A^{i+1} & \dots & x_1 C_A^1 & \dots & C_A^m \\ C_A^1 & \dots & C_A^2 & \dots & C_A^2 & \dots & C_A^m \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} C_A^1 & \dots & C_A^2 & \dots & C_A^2 & \dots & C_A^m \\ C_A^1 & \dots & C_A^1 & \dots & C_A^1 & \dots & C_A^m \end{pmatrix} + \dots$$

$$+ \dots + \det \begin{pmatrix} C_A^1 & \dots & C_A^1 & \dots & C_A^1 & \dots & C_A^m \\ C_A^1 & \dots & C_A^1 & \dots & C_A^1 & \dots & C_A^m \end{pmatrix} = x_1 \det \begin{pmatrix} C_A^1 & \dots & C_A^1 & \dots & C_A^m \\ C_A^1 & \dots & C_A^1 & \dots & C_A^m \end{pmatrix} + \dots + x_i \det \begin{pmatrix} C_A^1 & \dots & C_A^i & \dots & C_A^m \\ C_A^1 & \dots & C_A^i & \dots & C_A^m \end{pmatrix} + \dots$$

$$+ \dots + x_m \det \begin{pmatrix} C_A^1 & \dots & C_A^m & \dots & C_A^m \\ C_A^1 & \dots & C_A^m & \dots & C_A^m \end{pmatrix} = x_i \det A$$

$$\Rightarrow x_i = \frac{\det (C_A^1 \dots \overset{i}{B} \dots C_A^m)}{\det A}$$

Esempio:

$$\Sigma \begin{cases} x_1 + x_2 = 1 \\ 2x_1 - x_2 = 3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow x_1 = \frac{\det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}}{\det A} = \frac{+4}{+3} \quad x_2 = \frac{\det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}}{\det A} = -\frac{1}{3}$$

$$\Rightarrow \text{Sol } \Sigma = \left\{ \left(\frac{4}{3} ; -\frac{1}{3} \right) \right\}$$

ATTENZIONE:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 - x_2 = 2 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1 - x_2 = 1 - x_3 \\ 2x_1 - x_2 = 2 \end{cases}$$

PUO' ESSERE RISOLTO COME UN SISTEMA DI CRAMER CON DUE VARIABILI IN DUE EQUAZIONI

$$\text{Se } \Sigma = AX = B \Rightarrow \Sigma \text{ ha soluzione} \Leftrightarrow \text{rg} A = \text{rg}(A; B)$$

Teorema di Rouché - Capelli ↑ con $A \in M_{p \times m}$

DIMOSTRAZIONE:

$$x \in M_{m \times 1}$$

$$B \in M_{p \times 1}$$

$$\Rightarrow \alpha_1 C_A^1 + \alpha_2 C_A^2 + \dots + \alpha_m C_A^m = B$$

⇒ B è combinazione lineare delle colonne di A

$$\Rightarrow \text{rang} A = \text{rang}(A; B)$$

"⇐" è ritroso NELLO STESSO MODO.