

lineare non omogeneo.

Se Σ sistema con n variabili, n equazioni e rango $n \Rightarrow \Sigma$ risolvibile? Sì. TALE SISTEMA È DETTO SISTEMA DI CRAMER

e Σ è del tipo $A X = B \Rightarrow$ Teorema di R. Capelli dice che Σ ha soluzioni $\Leftrightarrow \text{rg } A = \text{rg } (A: B) \Rightarrow$

$\Rightarrow A \in M_{n \times n}, (A: B) \in M_{n \times (n+1)}$

In questo caso l'operabilità è vera cioè:

Se $\text{rg } A = n$ (rango massimo) $\Rightarrow \text{rg } (A: B) = n$

però il sistema è sempre risolvibile. Allora quante soluzioni ha? $\infty^{n-n} = \infty^0 = 1$

Esiste un modo per determinare questa particolare soluzione:

tale soluzione $X = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ con:

$$x_j = \frac{|C_1(A), \dots, C_{j-1}(A), B, C_{j+1}(A), \dots, C_n(A)|}{|A|}$$

(DOVE LE $C_i(A)$ SONO LE COLONNE DELLA MATRICE A E B IL VETTORE DEI TERMINI NOTI)

Questo spiegherò dopo è in realtà come METODO DI CRAMER

$\Sigma: \begin{cases} x - y + z = 2 \\ x + 2y - z = 3 \end{cases}$ il sistema è risolvibile?

innanzitutto va considerata la matrice dei coefficienti:

$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$ e considero la matrice con le colonne dei termini noti:

$(A: B) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & -1 & 3 \end{pmatrix}$

però $\text{rg } A = \begin{matrix} 1 \\ 2 \end{matrix}$

Si nota che $\text{rg } A = 2$ perché le due righe non sono eline e neppure ell'altre E QUINDI:

$\text{rg } A = \text{rg } (A: B) = 2$

Si consideri il sistema lineare omogeneo Σ_0 associato a Σ :

$\Sigma_0: \begin{cases} x - y + z = 0 \\ x + 2y - z = 0 \end{cases}$

ora:

$(A: B) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & -1 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_1 - R_2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 3 \\ 0 & -3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{3R_1 - R_2} \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 & 7 \\ 0 & -3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{3} & \frac{7}{3} \\ 0 & 1 & -\frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \end{pmatrix}$

$$\text{plano } \Sigma_0 = \begin{cases} x + \frac{1}{3}z = 0 \\ y + \frac{2}{3}z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -\frac{1}{3}z \\ y = -\frac{2}{3}z \end{cases}$$

Lo spazio ambiente in cui si opera è \mathbb{R}^3 e la soluzione equivale a una retta dello spazio ambiente PASSANTE PER L'ORIGINE

$$\text{Sol } \Sigma_0 = \langle (-1, 2, 3) \rangle \Rightarrow \text{è sottospazio vettoriale con base } \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$= \left\{ a \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\} = \{ (-a, 2a, 3a) \mid a \in \mathbb{R} \}$$

parametro

Trovata la soluzione generale, inserisci un valore particolare per trovare una soluzione particolare per il sistema lineare NON omogeneo!

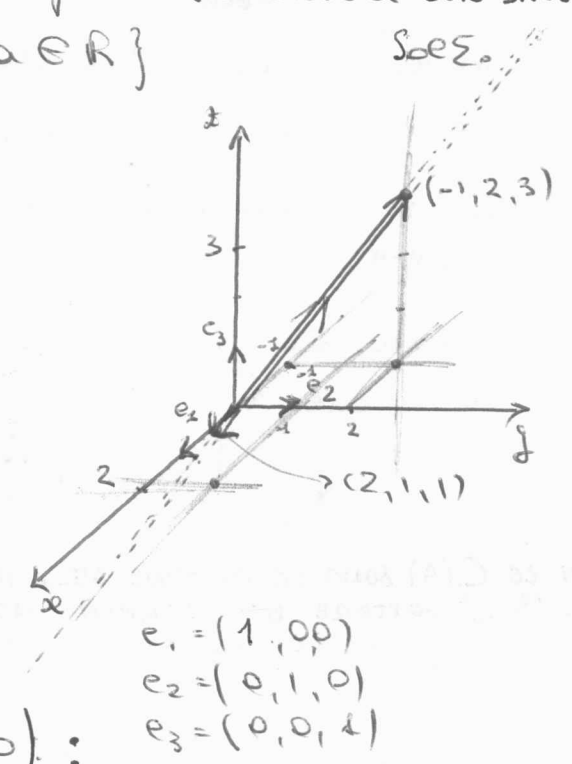
$$\Sigma: \begin{cases} x + \frac{1}{3}z = \frac{7}{3} \\ y - \frac{2}{3}z = \frac{1}{3} \end{cases} \Rightarrow$$

\Rightarrow una soluzione di Σ SI TROVA DA

QUESTO SISTEMA: $\begin{cases} x = -\frac{1}{3}z + \frac{7}{3} \\ y = \frac{2}{3}z + \frac{1}{3} \end{cases}$

cofacendo a z (parametro) un valore (quello più semplice, ossia $z=0$):

per $z=0$ trovo $(\frac{7}{3}; \frac{1}{3}; 0) \Rightarrow$



$$\begin{aligned} e_1 &= (1, 0, 0) \\ e_2 &= (0, 1, 0) \\ e_3 &= (0, 0, 1) \end{aligned}$$

\Rightarrow Sol Σ è costituito dalla somma di questa soluzione particolare + la soluzione generale trovata in precedenza:

$$\text{Sol } \Sigma = \left\{ \left(\frac{7}{3}; \frac{1}{3}; 0 \right) + a(-1, 2, 3) \mid a \in \mathbb{R} \right\} =$$

si può anche scrivere nel seguente modo:

$$\text{Sol } \Sigma = \left(\frac{7}{3}, \frac{1}{3}, 0 \right) + \{ (-a, 2a, 3a) \mid a \in \mathbb{R} \}$$

ora in analogia nel grafico questo appena trovato:

come con $z=0$ è difficile disegnare la soluzione nel grafico, si pone $z=1$: CERCHIAMO UN'ALTRA SOLUZIONE PARTICOLARE DI Σ

per $z=1$ ho: $(2, 1, 1)$

SOL Σ È DATO DAI PUNTI DETERMINATI SOMMANDO I VETTORI $(2, 1, 1)$ e $(-a, 2a, 3a)$ AL VARIARE DI a

ovvero una retta, parallela a Sol Σ_0 , spostata da Sol Σ_0 del vettore $(2, 1, 1)$, soluzione particolare del non omogeneo.

gli spazi ottenuti spostando parallelamente a se stessi i SOTTOSPAZI VETTORIALI precedentemente trovati vanno definiti come segue:

Definizione: Si dice sottospazio AFFINE A di uno spazio vettoriale V e insieme ottenuto spostando un sottospazio vettoriale W parallelamente a se stesso lungo un vettore v_0 , DATO IN V

Definizione: Fissato un vettore $v_0 \in V$, si dice TRASLAZIONE su V di vettore v_0 l'applicazione $t_{v_0}: V \rightarrow V$
 $v \mapsto v + v_0$

Allora ogni sottospazio affine A è il traslato di un sottospazio vettoriale W , cioè

$$A = v_0 + W$$

Osservazione: È insieme delle soluzioni di un sistema lineare

NON omogeneo è un sottospazio affine e viceversa.

- L'unica cosa che mi interessa del sottospazio affine è il concetto di dimensione ^{DICIAMO} CHE n è la dimensione del sottospazio affine se n è la dimensione del sottospazio vettoriale di partenza, DI CUI ESSO È IL TRASLATO

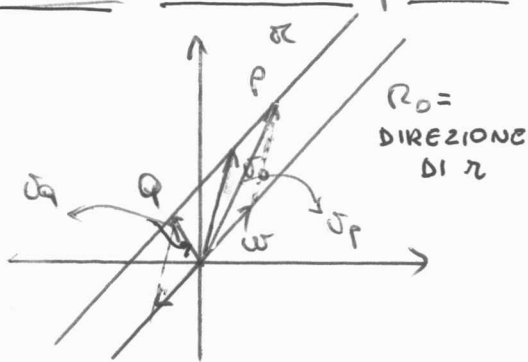
UOE: se $A = v_0 + W \Rightarrow \dim A = \dim W$

- ogni sottospazio vettoriale è S.PAZIO affine (ma non viceversa), corrispondendo come vettore di traslazione al vettore nullo

- Dato un sottospazio affine $A = v_0 + W$, ~~è~~ è unico il sottospazio vettoriale su cui oss. è il traslato (A)

(cioè W è UNICO)

- Tale sottospazio vettoriale è detto DIREZIONE o GIACITURA del sottospazio affine.



P e Q giacciono sul sottospazio affine, ma le v_p e v_q nello W vettore che determinano quei punti, tuttavia non possono compiersi nel sottospazio affine.

Esistono infiniti vettori v_a tali che $A = v_a + W$

Infatti sia $a \in A$: esso individua un vettore v_a .

$$\Rightarrow A = v_a + W$$

Volgio dimostrare CHE: supponiamo $A = v_a + W$ e $b \in A \Rightarrow$

$$\Rightarrow \text{dimostriamo che } A = v_b + W$$

(AIUTO: $v_a + W = v_b + W \Rightarrow v_a + W \subseteq v_b + W$ e $v_b + W \subseteq v_a + W$.)

omla n su monim de

$$\boxed{v_a + \tilde{w} \in v_b + W} -$$

DIMOSTRAZIONE

UN ELEMENTO QUALUNQUE DI $A = v_a + W$ SARÀ DATO DALLA SOMMA DI v_a CON UN ELEMENTO \tilde{w} DI W QUINDI SARÀ $v_a + \tilde{w}$
 \Rightarrow FACCIAMO VEDERE CHE $v_a + \tilde{w} \in v_b + W$ CIOÈ \exists UN VETTORE \hat{w} DI W TALE CHE

$$v_a + \tilde{w} = v_b + \hat{w}$$

INFATTI $b \in A \Rightarrow \exists$ UN $\bar{w} \in W$ TALE CHE $v_b = v_a + \bar{w}$

$\Rightarrow -v_b + v_a \in W$, ESSENDO $v_a - v_b = \bar{w}$, \Rightarrow IL VETTORE $\tilde{w} + \bar{w}$ È IN W ED È PROPRIO IL VETTORE \hat{w} CHE CERCAVAMO

POICHÈ $\tilde{w} + \bar{w} = \tilde{w} + v_a - v_b$ E QUINDI SE PONIAMO

$$\tilde{w} + v_a - v_b = \hat{w} \Rightarrow v_a + \tilde{w} = v_b + \hat{w}$$

ALLO STESSO MODO SI DIMOSTRA CHE $v_b + W \subseteq v_a + W$.

c. v. d.