

Sea $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 / [T]_{\mathcal{B}}$ $= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & 2 \end{pmatrix} = A$

Qual'è la trasformazione geometrica definita da T?

1) T è un'isometria?

↓
È UN'ISOMETRIA

$[T]_{\mathcal{B}}$ è ortogonale? → vediamo se $A \cdot A^T = I$

$$\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & 2 \end{pmatrix} \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} = I$$

$|A| = +1 \rightarrow \exists B_{\perp u}$ TALE CHE

$$[T]_{B_{\perp u}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \varphi & \sin \varphi \\ 0 & -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \quad 0 < \varphi < \pi$$

oppure $[T]_{B_{\perp u}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

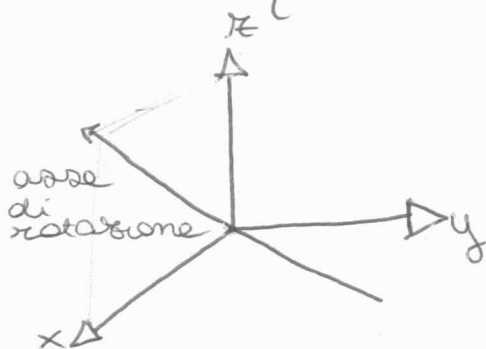
• È una rotazione di angolo $\varphi < \pi$ perché non è ortogonalmente diagonalizzabile

• L'asse di rotazione è dato dall'autospazio relativo all'autovalore +1: CERCHIAMOLO:

$$\begin{pmatrix} \frac{2}{3}-1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ -\frac{2}{3} & \frac{1}{3}-1 & \frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{2}{3}-1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$\boxed{\det=0}$ → una delle righe è com. con le altre

$$\Rightarrow \begin{cases} -x + 2y + z = 0 \\ -2x - 2y + 2z = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 2y = x - z \\ -2x + x + z + 2z = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} y = 0 \\ x = z \end{cases}$$



Piano di rotazione :



ASSE = ℓ :
M ROTAZIONE

$$\begin{cases} x = t \\ y = 0 \\ z = t \end{cases} \quad \vec{u} = (1, 0, 1)$$

parametri direttori

l'equazione del piano $\perp \ell$ per O è $\boxed{x+z=0}$

$$\rightarrow [T]_{BIm} = S^{-1} [T]_{\ell} S$$

S è formata dai vettori della base BIm il primo vettore deve essere un vettore dell'autospazio trovato

ad esempio: prendo $v = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \|v\| = \sqrt{2}$

$$\rightarrow u_1 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

prendiamo $v_2 \in \pi \rightarrow v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \rightarrow \|v_2\| = \sqrt{2} \rightarrow u_2 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$

ora cerco $v_3 \in \pi, v_3 \perp v_2$

$$v_3 = \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ -x \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ -x \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = 0 = x+x=0 \rightarrow x=0 \rightarrow \begin{cases} x+z=0 \\ x=0 \end{cases}$$

$$\rightarrow v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow u_3 = v_3 \rightarrow BIm = \left\{ \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\rightarrow S = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} & 0 \end{pmatrix}$$

$$S^{-1} = S^T \rightarrow \boxed{[T]_{BIm} = S^T [T]_{\ell} S}$$

$$\Rightarrow [T]_{BIm} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\theta & -\sin\theta \\ 0 & \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \rightarrow \text{determino } \cos\theta$$

OPPURE CONSIDERIAMO CHE :

La traccia di una matrice si mantiene per similitudine $\rightarrow \text{Tr}([T]_{\mathcal{B}}) = \text{Tr}([\Sigma T]_{\mathcal{B}_1 \mathcal{B}_2}) \rightarrow \frac{2}{3} + \frac{2}{3} + \frac{2}{3} = 4 \cos \theta$

$\rightarrow 2 \cos \theta = \frac{2}{3} \rightarrow \cos \theta = \frac{1}{3}$: CI SONO DUE ANGOLI $0 < \theta < \pi$

con $\cos \theta = \frac{1}{3}$ A: SECONDA DEL VERSO DI ROTAZIONE : UNO HA SENO POSITIVO ED UNO NEGATIVO \Rightarrow TROVIAMO IL VERSO DI ROTAZIONE : CALCOLIAMO

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1/3 \\ 0 & 0 & -4/3 \\ 1 & -1 & -1/3 \end{pmatrix} \quad T \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} =$$

↑ ASSE DI ROTAZ. ↑ PIANO DI ROTAZ. ← TRASFORMATO DEL VETTORE SCELTO NEL PIANO DI ROTAZIONE

$$\begin{pmatrix} 2/3 & 2/3 & 1/3 \\ -2/3 & -1/3 & 2/3 \\ 1/3 & -2/3 & 2/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4/3 \\ -4/3 \\ -1/3 \end{pmatrix}$$

$\rightarrow = -\frac{2}{3}$ NEGATIVO, QUINDI ROTAZIONE IN SENSO ORARIO

SE IL DETERMINANTE E' POSITIVO LA ROTAZIONE E' ANTIORARIA!
 $\sin \theta = -\sqrt{1 - \frac{1}{9}} = -\frac{2\sqrt{2}}{3}$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = R^{\circ S}$$

SE STIAMO STUDIANDO UNA MATRICE ORTOGONALE CON DETERMINANTE PARI A -1 \Rightarrow PUO' ESSERE LA COMPOSIZIONE DI UNA ROTAZIONE E DI UNO SPECCHIAMENTO, COME VISTO SOPRA NEL PRODOTTO TRA LE CORRISPONDENTI MATRICI.

IL PIANO DI ROTAZIONE E' ALLORA ANCHE IL PIANO DI SPECCHIAMENTO E SI DEVONO CERCARE, COME PRIMA, TUTTE LE CARATTERISTICHE DELLA ROTAZIONE.