

Dati v_1, \dots, v_k vettori di uno spazio n -dimensionale V

\Downarrow
 Cerchiamo lo spazio delle RELAZIONI dei vettori dati

Se i vettori sono L.I.
 \Downarrow
 Spazio delle Relazioni è composto dal solo vettore nullo

Se i vettori sono L.D., esso è composto dalle relazioni TRA I VETTORI DATI. ESSE SI TROVANO ~~generare~~ NEL MODO SEGUENTE:

\Rightarrow Fissata una base B in V , siano $[v_1]_B, [v_2]_B, \dots, [v_k]_B$ i vettori delle coordinate nella base B data

\Downarrow CONSIDERIAMO LA MATRICE A :

$$A = \begin{pmatrix} [v_1]_B & [v_2]_B & \dots & [v_k]_B \end{pmatrix}, A \in \mathbb{R}^{n \times k}$$

\Downarrow

Il sistema Σ_0 associato sarà $A \cdot X = 0$, con

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_k \end{pmatrix}$$

\Downarrow

Spazio delle Relazioni è sol Σ_0

ESEMPLO

$$[V_1]_c = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad [V_2]_c = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad [V_3]_c = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \\ 3 & 1 & 5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rg} A = 2$$

3 vettori
dati sono
L.D.

CONSIDERANDO LE COLONNE DELLA MATRICE
CANONICA si nota che $V_3 = V_1 + 2V_2$ (NELLA MATRICE INIZIALE)

Relazione
fondamentale tra
i vettori dati

Donque

$$\text{Sol } \Sigma_0: \begin{cases} x_1 + x_3 = 0 \\ x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -x_3 \\ x_2 = -2x_3 \end{cases} \Rightarrow \text{Sol generale} = (-x_3, -2x_3, x_3)$$

(Spazio ambiente
3-dimensionale,
che dipende
dal numero
dei vettori
dati.) $[NB!]$

Sol
fondamentale = $(-1, -2, 1)$

Il cui sottospazio
è una retta, che
ha come base
la Sol. fondamentale.

In uno spazio n -dimensionale, consideriamo U, W , i suoi sottospazi -
 V

- \Downarrow
- ① $U \cap W$ } Sono sottospazi?
② $U \cup W$ } di V ?

$$1) U \cap W = \{ v \in V \mid v \in U, v \in W \}$$

\Downarrow
Analizziamo le proprietà del sottospazio: PER VEDERE SE SONO SODDISFATTE:

- $0 \in W \cap U$, sì poiché $0 \in U, 0 \in W$

- Siano $v_1, v_2 \in W \cap U$

\Downarrow
 $v_1 + v_2 \in W \cap U?$

\Downarrow
 $v_1, v_2 \in U$ } Idem per W !
 $\hookrightarrow v_1 + v_2 \in U$

$v_1 + v_2 \in W \cap U!$

$\forall \alpha \in \mathbb{R}$
~~...~~ $v \in U \cap W$

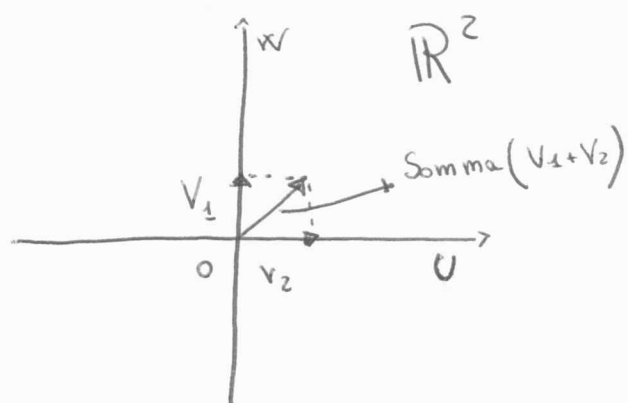
\Downarrow
 $\alpha v \in U \cap W?$

Sì, poiché $\alpha v \in U$ e $\alpha v \in W$

\Rightarrow L'intersezione è sempre /
sottospazio vettoriale

$$2) U \cup W = \{ v \in V \mid v \in U \text{ oppure } v \in W \}$$

CONTROESEMPIO



$$v_1 + v_2 \notin U \cup W !!$$

$$\begin{array}{l} v_1 \in U \cup W \\ v_2 \in U \cup W \end{array} \left\{ \begin{array}{l} \Rightarrow v_1 + v_2 \in U \cup W? \\ \text{No!} \end{array} \right.$$

\Rightarrow Cerchiamo il piú piccolo sottospazio vettoriale che contenga $U \cup W$.

↓
Ovvero, riferendoci al "Controesempio" \mathbb{R}^2 .

↓
In generale tale sottospazio si indica con $U + W = \{ u + w \mid u \in U \text{ e } w \in W \}$
↓
Spazio somma

È LA DIMENSIONE?

$$\dim(U + W) \leq n$$

↓
Segue

Teorema di Grassmann

Dati $U, W \subseteq V$

$$\dim(U \cap W) + \dim(U + W) = \dim(U) + \dim(W)$$

Dimostro

Siano

$$\dim V = n, \dim U = p, \dim W = q$$

$$\text{con } p, q \leq n$$

$$\text{e } \dim(U \cap W) = k, \text{ con } k \leq \min\{p, q\}$$

\Downarrow

Considero base di $U \cap W$

$$B_{U \cap W} = \{v_1, \dots, v_k\}$$

\Downarrow Estendo $B_{U \cap W}$ a B_U ed a B_W

$$B_U = \{v_1, \dots, v_k, u_1, \dots, u_{p-k}\}$$

$$B_W = \{v_1, \dots, v_k, w_1, \dots, w_{q-k}\}$$

\Downarrow

Sia $v \in U + W \Rightarrow \exists u \in U$ e $w \in W / v = u + w$

$$v = u + w = a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_k v_k + b_1 u_1 + \dots + b_{p-k} u_{p-k} +$$

$$+ c_1 v_1 + \dots + c_k v_k +$$

$$+ d_1 w_1 + \dots + d_{q-k} w_{q-k}$$

Donque

$$U + W = (a_1 + c_1) v_1 + \dots + (a_k + c_k) v_k + b_1 u_1 + \dots + b_{p-k} u_{p-k} + d_1 w_1 + \dots + d_{q-k} w_{q-k}$$

\Downarrow
 $U+W$ è dato come combinazione lineare di
 $k + p-k + q-k = p+q-k$ vettori

\Downarrow
 Quindi $p+q-k$ ^{vettori} generano $U+W$ e
 se dimostriamo che quei vettori sono
 l.l. \Rightarrow essi saranno base di $U+W$.

Perciò, pongo:

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_k v_k + \beta_1 u_1 + \dots + \beta_{p-k} u_{p-k} + \gamma_1 w_1 + \dots + \gamma_{q-k} w_{q-k} = 0$$

$$\underbrace{\sum_{i=1}^k \alpha_i v_i + \sum_{i=1}^{p-k} \beta_i u_i}_{=J} = - \sum_{i=1}^{q-k} \gamma_i w_i$$

ho un vettore
 $J \in U, J \in W$

\Rightarrow il vettore dato sta in $V \cap W$

$$\underbrace{-\gamma_1 w_1 - \dots - \gamma_{q-k} w_{q-k}}_{=J} = \underbrace{\delta_1 v_1 + \dots + \delta_k v_k}_{\in U} \quad \left(\text{combinazione lineare dei vettori di base di } V \cap W \right)$$

$$0 = \underbrace{\sum_{i=1}^{q-k} \gamma_i w_i}_{\text{base di } W} + \sum_{i=1}^k \delta_i v_i$$

base di W

$$\hookrightarrow \begin{cases} \gamma_i = 0 \\ \delta_i = 0 \end{cases} \quad \forall v_i$$

$$\Rightarrow \underbrace{\sum_{i=1}^k \alpha_i v_i + \sum_{i=1}^{p-k} \beta_i u_i}_{\text{base di } U} = 0$$

base di U

$$\hookrightarrow \begin{cases} \alpha_i = 0 \\ \beta_i = 0 \end{cases} \quad \forall v_i$$

\Rightarrow i $p+q-k$ vettori sono

l.l.

\Downarrow
sono base

di $U+W$

\Downarrow Q.E.D.

$$\dim(U+W) = \left[\begin{array}{l} \dim(U) + \dim(W) - \dim \\ \text{ovvero} \quad \quad \quad - \dim(U \cap W) \end{array} \right]$$

$$\dim(U+W) = p + q - k$$

ESEMPIO

$$U, W \subset \mathbb{R}^3 \quad \dim U = \dim W = 2$$

$$\dim(U, W) = ?$$

$$\begin{array}{c} \Downarrow \\ \dim(U, W) = \dim(U) + \dim(W) - \dim(U+W) \end{array}$$

$\begin{array}{ccc} \parallel & \parallel & \parallel \\ 2 & 2 & 3 \end{array}$

POICHE' $2 \leq \dim(U+W) \leq 3 \Rightarrow$

$$1 \leq \dim(U \cap W) \leq 2$$

\Downarrow
Se $U \neq W$
(una retta)

\Downarrow
Se $U = W$
(un piano)



Se ho una base di U ed una di W :

\Downarrow COME DETERMINARE UNA

base di $(U+W)$?

\Uparrow
I generatori di $U+W$ = generatori di U

generatori di W

\Downarrow
Per ricercare la base scarto
quelli LD!

\Downarrow
Metto i vettori in matrice
e la riduco con Gauss.
Le colonne L.I.N.D. nella forma
a gradini, sono L.I.N.D. nella
matrice di partenza: SONO I VETTORI!
DELLA BASE DI $U+W$!

~~Considera~~

~~Considera~~ ~~un~~ ~~vettore~~ ~~di~~ ~~base~~ ~~per~~ ~~lo~~ ~~spazio~~
~~generato~~ ~~da~~ ~~questi~~ ~~vettori~~ ~~o~~ ~~queste~~
~~coordinate~~ ~~dei~~ ~~vettori~~

Per una base di $U \cap W$, invece
dovrò considerare le coordinate
dei vettori LD nella matrice
canonica.

~~Considera~~ ~~un~~ ~~vettore~~ ~~di~~ ~~base~~

~~per~~ ~~lo~~ ~~spazio~~ ~~generato~~ ~~da~~ ~~questi~~ ~~vettori~~
per $U \cap W$, sarà dato
dalla combinazione lineare

~~dei~~ ~~vettori~~ ~~di~~ ~~base~~ ~~dello~~ ~~spazio~~ ~~iniziale~~ $U \cap W$
dei vettori ^{di base} dello spazio iniziale $U \cap W$

COEFFICIENTI SONO LE ENTRATE DEI VETTORI COLONNA
LINEARMENTE DIPENDENTI NELLA MATRICE RIDOTTA A FORMA
A GRADINI CANONICA

VEDIAMONE LA DIMOSTRAZIONE

72
 Determinare una base del sottospazio somma $U+W$ e
 determinare una base del sottospazio intersezione $U \cap W$
 conoscendo le basi dei sottospazi U e W .

METODO OPERATIVO:

Siano $B_U = \{f_1, \dots, f_p\}$ base di U e $B_W = \{g_1, \dots, g_q\}$
 base di W

Considero la matrice $\begin{pmatrix} [f_1] & [f_2] & \dots & [f_p] & [g_1] & [g_2] & \dots & [g_q] \end{pmatrix}$

le cui colonne sono le coordinate dei vettori di base

Ridurremo la matrice nelle forme e gradini canonici:

$$\begin{matrix} & [e_1] & [e_2] & \dots & [e_p] & [v_1] & \dots & [v_k] & [e_{p+1}] & [v_{k+1}] & \dots & [v_{k+s}] & [e_{p+2}] & \dots & [e_r] & [v_{k+t}] & \dots & [v_{q-(r-p)}] \\ P \left\{ \begin{matrix} 1 & 0 & & 0 & a_{11} & & a_{1k} & & 0 & a_{1,k+1} & & a_{1,k+s} & & 0 & & 0 & a_{1,k+t} & & a_{1,q-(r-p)} \\ 0 & 1 & & 0 & a_{21} & & a_{2k} & & 0 & a_{2,k+1} & & a_{2,k+s} & & 0 & & 0 & a_{2,k+t} & & a_{2,q-(r-p)} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & 1 & a_{p1} & & a_{pk} & & 0 & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & 0 & 0 & & 0 & & 1 & a_{p+1,k+1} & & a_{p+1,k+s} & & 0 & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & & 0 & 0 & & 0 & & 1 & & 0 & 0 & & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & 0 & 0 & & a_{r,k+t} \\ 0 & 0 & & 0 & 0 & & 0 & & 0 & 0 & & 0 & & 0 & & 1 & a_{r,k+t} & & a_{r,p+q-r} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots & & 0 & 0 & & \vdots \\ 0 & 0 & & 0 & 0 & & 0 & & 0 & 0 & & 0 & & 0 & & 0 & 0 & & 0 \end{matrix} \right.
 \end{matrix}$$

Tale matrice dà subito i vettori colonne linearmente
 indipendenti, quelli canonici, e quindi le
 colonne corrispondenti nella matrice iniziale
 daranno una base di $U+W$, sottospazio generato
 dai vettori delle basi di U e dai vettori della
 base di W ; $U+W$ avrà dunque dimensione r .

Inoltre i vettori $v_1, v_2, \dots, v_{p+q-r}$ possono essere dati come combinazione lineare dei vettori canonici, ad esempio

$$v_j = a_{1j} e_1 + a_{2j} e_2 + \dots + a_{pj} e_p + a_{p+1j} e_{p+1} + \dots + a_{rj} e_r$$

$$\forall j = 1, \dots, p+q-r$$

Per l'equivalenza delle matrici si avrà dunque:

$$g_j = a_{1j} f_1 + a_{2j} f_2 + \dots + a_{pj} f_p + a_{p+1j} g_{i_1} + a_{p+2j} g_{i_2} + \dots + a_{rj} g_{i_{r-p}}$$

dove il vettore colonna g_{i_1} corrisponde nelle matrici iniziali al vettore colonna e_{p+1} delle matrici finali, il vettore colonna g_{i_2} al vettore e_{p+2} e così via

Consideriamo $\forall j = 1, \dots, p+q-r$ le differenze

$$g_j - a_{p+1j} g_{i_1} - a_{p+2j} g_{i_2} - \dots - a_{rj} g_{i_{r-p}} = a_{1j} f_1 + a_{2j} f_2 + \dots + a_{pj} f_p$$

questi vettori stanno in $U \cap W$ perché sono dati come combinazione lineare delle base di U e anche come combiaz. lineare delle base di W ; sono esattamente $p+q-r$ e per le relazioni di Grassmann abbiamo

$$\dim(U \cap W) = \dim U + \dim W - \dim(U+W)$$

=> nel nostro caso

$$\dim(U \cap W) = p + q - r$$

Per tanto se dimostriamo che tali vettori sono linearmente indipendenti, abbiamo trovato le base cercate

(1)

Consideriamo
$$\sum_{j=1}^{p+q-r} \lambda_j (g_j - a_{p+1,j} g_{j_1} - a_{p+2,j} g_{j_2} - \dots - a_{r,j} g_{j_{r-p}}) = 0$$

Raccogliendo i vettori comuni a diversi addendi e scrivendo la sommatoria per esteso si ottiene

$$0 = \lambda_1 g_1 + \lambda_2 g_2 + \dots + \lambda_k g_k + \alpha_{i_1} g_{i_1} + \lambda_{k+1} g_{k+1} + \dots + \alpha_{i_2} g_{i_2} + \dots + \lambda_{p+q-r} g_{p+q-r}$$

Essendo $\{g_1, \dots, g_q\}$ base di $W \Rightarrow$

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \dots = \lambda_k = \dots = \lambda_{p+q-r} = 0$$

e quindi i vettori su riportati sono linearmente indipendenti e danno una base di $U \cap W$.
c.v.d. ■

Possiamo dare i vettori come combinazione lineare delle base di U nelle forme

$$a_{1j} f_1 + a_{2j} f_2 + \dots + a_{pj} f_j, \quad j = 1, \dots, p+q-r$$

Tali coefficienti sono le prime p coordinate dei vettori colonna $[v_j]$ nelle matrici ridotte a forme a gradini canoniche.

Esempio: Determinare una base di $U \cap W$

dove $U = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$ e $W = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$

Costruiamo
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_2 = R_2 - R_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3 = R_3 - R_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \sim$$

()

$$\begin{array}{l} R_2 = R_2 + R_3 \\ \sim \\ R_1 = R_1 - R_3 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \text{ Questa \u00e8 la matrice ridotta}$$

nelle forme a gradini canoniche

$$\Rightarrow U + W = \mathbb{R}^3 \text{ poich\u00e9 il rango \u00e8 } 3$$

$$U \cap W = \left\langle -\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$