

28/11/2018

PIANI IN \mathbb{R}^3 : sono spazi di soluzioni di sistemi lineari NON omogenei (in generale) di 3 variabili e 1 equazione [infatti $3-1=2$]:
 $ax+by+cz=d$

i piani in \mathbb{R}^3 sono enti geometrici di dimensione 2

Per trovare l'equazione parametrica dell'affine, dobbiamo trovare la soluzione generale del sistema dato dalla somma di una soluzione particolare di Σ (sistema lineare non omogeneo) con la soluzione generale di $\Sigma_0 \Rightarrow$ la soluzione ~~particolare~~ particolare $\bar{x} = \begin{pmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \\ \tilde{z} \end{pmatrix}$ e la soluzione generale di Σ_0 $\bar{x} = s x_0 + t x_1$, dove x_0, x_1 sono soluzioni fondamentali di Σ_0 .
 $\Rightarrow x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underbrace{s x_0 + t x_1}_{\text{eq. vettoriale da cui la parametrica}} + \bar{x}$

Esempio:

$$x+y-z=1 \quad (\text{piano in } \mathbb{R}^3)$$

① Cerco \bar{x} , ossia la soluzione particolare del sistema e per farlo: $x = -y+z+1 \Rightarrow \bar{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
 (dove ho dato a piacere $y=0$ e $z=0$, da cui \bar{x} risultato)
 $x=1$

② Considero $x+y-z=0 \Rightarrow z=x+y \Rightarrow$

z	x	y
1	0	1
1	1	0

 (dove ho scelto i s di lasciare libera) (la z in questo caso, dando prima valore a x e y).
 \Rightarrow le soluzioni fondamentali sono $x_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ e $x_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$
 \Rightarrow la soluzione GENERALE $\bar{x} = s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

③ Solo ora siamo in grado di dare la soluzione ~~parametrica~~ di Σ :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \text{eq. VETTORIALE di Sol } \Sigma$$

da cui deriva l'eq. PARAMETRICA:

$$\begin{cases} x = t + 1 \\ y = s \\ z = s + t \end{cases}$$

eq. PARAMETRICA:

$$x + y - z = 1 \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} x = -s + t + 1 \\ y = s \\ z = t \end{cases}$$

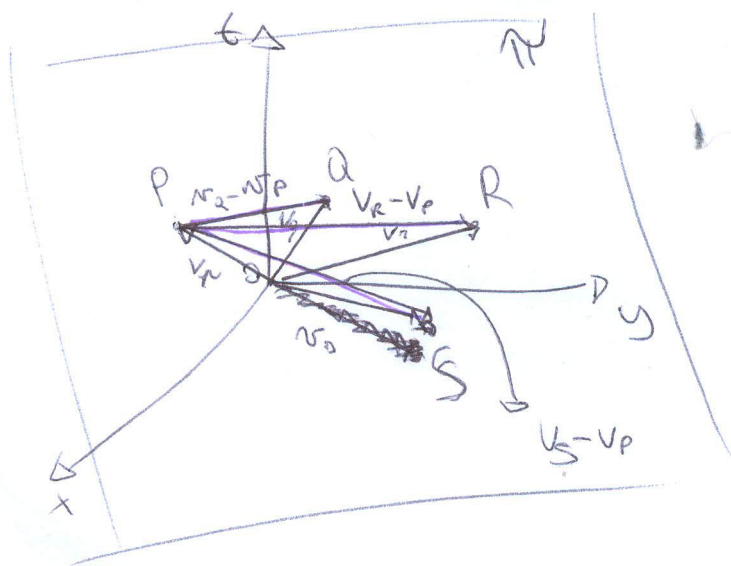
più nobilmente si fa così e la spiegazione è tutto il procedimento appena fatto.

eq. vettoriale: $\Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

In questo modo lo vediamo come sottospazio affine e $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ è il vettore della TRASLAZIONE.

Quando 4 punti appartengono allo stesso piano??

Dati P, Q, R, S (quattro punti con determinate coordinate)



Considero i vettori e poi i vori vettori differenza
 e poi mi chiedo se stanno nel piano π_0 .
 Per farlo i vettori devono essere linearmente
 dipendenti.

$$P = \begin{pmatrix} x_p \\ y_p \\ z_p \end{pmatrix} \quad Q = \begin{pmatrix} x_a \\ y_a \\ z_a \end{pmatrix} \quad R = \begin{pmatrix} x_r \\ y_r \\ z_r \end{pmatrix} \quad S = \begin{pmatrix} x_s \\ y_s \\ z_s \end{pmatrix}$$

$$V_{QP} = \begin{pmatrix} x_a - x_p \\ y_a - y_p \\ z_a - z_p \end{pmatrix}$$

$$V_{RP} = \begin{pmatrix} x_r - x_p \\ y_r - y_p \\ z_r - z_p \end{pmatrix}$$

$$V_{SP} = \begin{pmatrix} x_s - x_p \\ y_s - y_p \\ z_s - z_p \end{pmatrix}$$

gli impongo di essere linearmente dipendenti:

$$\det \begin{pmatrix} x_a - x_p & x_r - x_p & x_s - x_p \\ y_a - y_p & y_r - y_p & y_s - y_p \\ z_a - z_p & z_r - z_p & z_s - z_p \end{pmatrix} = 0$$

Considero la tripla perché conviene IN QUANTO VOGLIO
 ADOPERARE LE OPERAZIONI
 ELEMENTARI RIGA

$$\begin{pmatrix} x_a - x_p & y_a - y_p & z_a - z_p \\ x_r - x_p & y_r - y_p & z_r - z_p \\ x_s - x_p & y_s - y_p & z_s - z_p \end{pmatrix}$$

ora lo posso vedere come una matrice della
 MATRICE 4x4 OTTENUTA MEDIANTE OPERAZIONI RIGA DALLA MATRICE:

$$A = \begin{pmatrix} x_p & y_p & z_p & 1 \\ x_a & y_a & z_a & 1 \\ x_r & y_r & z_r & 1 \\ x_s & y_s & z_s & 1 \end{pmatrix}$$

infatti se dalle 2^a, 3^a e 4^a riga sottraggo la prima (operazioni elementari a riga), stengo:

$$A' = \begin{pmatrix} x_p & y_p & z_p & 1 \\ x_q - x_p & y_q - y_p & z_q - z_p & 0 \\ x_r - x_p & y_r - y_p & z_r - z_p & 0 \\ x_s - x_p & y_s - y_p & z_s - z_p & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \det A' = 1 \cdot \begin{vmatrix} x_q - x_p & y_q - y_p & z_q - z_p \\ x_r - x_p & y_r - y_p & z_r - z_p \\ x_s - x_p & y_s - y_p & z_s - z_p \end{vmatrix}$$

Quindi occorre che il det della matrice precedente A sia $\neq 0$ affinché i 4 punti appartengano allo stesso piano. Con facendo stengo l'eq. del piano che passa per quei 3 punti (Q, R, S) ponendo $x_p = x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ variabile.

(Analogamente in \mathbb{R}^2 abbiamo l'eq. di una retta) passante per 2 punti

PARALLELISMO fra sottospazi affini di \mathbb{R}^3

[1] Quando π_1 e π_2 sono \parallel ?

(A) $\Sigma \pi_1: a_1x + b_1y + c_1z = d_1$
 e $\pi_2: a_2x + b_2y + c_2z = d_2$

$\Rightarrow \pi_1 \parallel \pi_2$: il sottospazio vettoriale $a_1x + b_1y + c_1z = 0$ è lo stesso di quello definito da $a_2x + b_2y + c_2z = 0$

Questo è vero se e solo se $\Leftrightarrow \frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2}$

(B) Se sono dati: $\pi_1 = \begin{cases} x = sl_1 + tl_2 + \hat{x} \\ y = sm_1 + tm_2 + \hat{y} \\ z = sn_1 + tn_2 + \hat{z} \end{cases}$
 FORMA PARAMETRICA:

e $\pi_2 = \begin{cases} x = sh_1 + th_2 + \hat{x} \\ y = sk_1 + tk_2 + \hat{y} \\ z = sp_1 + tp_2 + \hat{z} \end{cases}$

Mi chiedo se il sottospazio generato da

$\ll \begin{pmatrix} l_1 \\ m_1 \\ n_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} l_2 \\ m_2 \\ n_2 \end{pmatrix} \gg \stackrel{\text{ris uguale a}}{=} \ll \begin{pmatrix} h_1 \\ k_1 \\ p_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} h_2 \\ k_2 \\ p_2 \end{pmatrix} \gg$

per farlo mi costruisco la seguente matrice:

$$\begin{pmatrix} l_1 & l_2 & h_1 & h_2 \\ m_1 & m_2 & k_1 & k_2 \\ n_1 & n_2 & p_1 & p_2 \end{pmatrix}$$

la quale avrà $Rg = 2$

E se vedo che sono linearmente dipendenti vedo che stanno nello stesso sottospazio.

PARALLELISMO TRA DUE RETTE:
 Consideriamo due rette in \mathbb{R}^3 : r_1 e r_2 e mi chiedo quando esse sono // .

$$r_1 = \Sigma_1 = \begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \end{cases}$$

$Rg \Sigma_1 = 2$ (altrimenti non abbiamo una retta)

$$\Sigma_2 = r_2 = \begin{cases} a_3x + b_3y + c_3z = d_3 \\ a_4x + b_4y + c_4z = d_4 \end{cases}$$

$Rg \Sigma_2 = 2$

Se voglio studiare l'intersezione delle 2 rette
 lo posso fare con il sistema di 4 ~~equazioni~~ e 3 ~~variabili~~
 che considero $\Sigma: \begin{cases} \Sigma_1 \\ \Sigma_2 \end{cases}$, che diventa
 MATRICIALMENTE:

POSTO $A \in M_{4 \times 3}$ $\left\{ \begin{array}{l} \text{MATRICE DEI} \\ \text{COEFFICIENTI} \end{array} \right\} = D \quad \Sigma: A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = B$

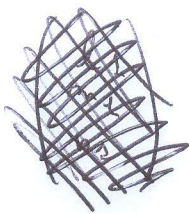
Per casa \rightarrow studiare le possibilità per Sol Σ e
 quindi per $r_1 \cap r_2$ (da un punto di
 vista algebrico, con il Rg delle matrici).
 A può avere Rg solo 2 o 3, quindi poi
 devi discutere ciò che succede in base al
 Rg di B.

(Se A è ... e B è ...)
COSTI

Tornando alla domanda iniziale, :

la matrice A deve avere Rg = 2 $r_1 \parallel r_2 \Rightarrow \text{Rg} A = 2$

$$r_1 = \begin{cases} x = s l_1 + x_1 \\ y = s m_1 + y_1 \\ z = s n_1 + z_1 \end{cases}$$



l_1, m_1, n_1 sono i parametri DIRETTORI di r_1

$$r_2 = \begin{cases} x = t l_2 + x_2 \\ y = t m_2 + y_2 \\ z = t n_2 + z_2 \end{cases}$$

~~...~~

l_2, m_2, n_2 sono i parametri DIRETTORI di r_2

$$r_1 \parallel r_2 \Leftrightarrow \frac{l_1}{l_2} = \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2}$$



poiché lo sono solo se hanno la stessa direzione e ce l'hanno se i parametri direttori sono PROPORZIONALI.

Quando la retta è il piano sono \parallel ? SE IL PIANO

$$\pi : \begin{cases} X = t l_1 + r l_2 + \tilde{x} \\ Y = t m_1 + r m_2 + \tilde{y} \\ Z = t n_1 + r n_2 + \tilde{z} \end{cases} \quad \text{E' DATO CON EQUAZIONE PARAMETRICA}$$

E LA RETTA SIA IN EQUAZIONE PARAMETRICA r_1

$$\begin{cases} x = s l_1 + x_1 \\ y = s m_1 + y_1 \\ z = s n_1 + z_1 \end{cases}$$

$$\Rightarrow r \parallel \pi \Leftrightarrow \det \begin{pmatrix} l_1 & l_2 & l_3 \\ m_1 & m_2 & m_3 \\ n_1 & n_2 & n_3 \end{pmatrix} = 0$$



POICHÉ $r \parallel \pi$ SE E SOLTANTO SE LA DIREZIONE DELLA RETTA ~~è~~ è contenuta in quella del piano (in generale quella ^{DI DIMENSIONE} più piccola sta in quella più grande).

SE IL PIANO E' DATO IN EQUAZIONE AFFINE:

$$\pi: ax + by + cz = d$$

$$\Rightarrow \text{dir } r \subset \text{dir } \pi \quad ax + by + cz = 0$$

ci STA dentro: $\begin{pmatrix} l_1 \\ m_1 \\ n_1 \end{pmatrix}$ BASE DELLA DIREZIONE DI r
 Se le coordinate del vettore soddisfanno l'equazione del piano.

$$r \parallel \pi \Leftrightarrow al_1 + bm_1 + cn_1 = 0$$

