

# Geometria

Spazio vettoriale  $V$   $n$ -dimensionale,  $B_1$  e  $B_2$  due basi di  $V$ , chiediamo le coordinate di un vettore nella base  $B_2$  se ~~note~~ tali coordinate sono date nella base  $B_1$ : detto  $v$  tale vettore, le coordinate di  $v$  nella base  $B_1$  definiscono un vettore colonna  $[v]_{B_1}$  e, analogamente, sarà  $[v]_{B_2}$  il vettore delle sue coordinate nella base  $B_2 \Rightarrow$  se indica con  $M_{B_2}^{B_1}$  la matrice  $n \times n$  le cui colonne esprimono le coordinate dei vettori della base  $B_1$  espresse nella base  $B_2 \Rightarrow [v]_{B_2} = M_{B_2}^{B_1} [v]_{B_1}$ .

Ex: in  $\mathbb{R}^3$  prendiamo la base canonica:  $e = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  e la base  $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$  carichiamo il def. della matrice CON TALI COLONNE PER VERIFICARE CHE I VETTORI SIANO L.I. INDIP.  
 def  $\begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0 \Rightarrow$  O.K.

## ESEMPLI DI BASI:

1) Considero  $V = M_{2 \times 3}(\mathbb{R})$  e dimostro che l'insieme  $B$  è dato dalle matrici dei vettori:

$$\left. \begin{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \\ \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix} \right\} \text{base di } M_{2 \times 3}$$

osservazione:  $M_e^B$  è la matrice che esprime il vettore con coordinate in base  $B$  in forma canonica  $e$ , ed è sempre data ed è uguale all'inversa di  $M_B^e$ .

$$M_B^e = (M_e^B)^{-1}$$

Pongo l'equazione matriciale; dimostro l'indipendenza:

$$a \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \dots + a_6 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Downarrow$$

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ a_4 & a_5 & a_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

quindi  $a_1 \dots a_6 = 0$  e successivamente genero  $M_{2 \times 3}$ :

$$\text{dato } v = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ x_4 & x_5 & x_6 \end{pmatrix} = b_1 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \dots + b_6 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ci chiediamo: "esistono  $b_1 \dots b_6$  tali da rendere l'equazione matriciale vera?"

$$\begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ x_4 & x_5 & x_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \\ b_4 & b_5 & b_6 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{l'uguaglianza è vera se } b_i = x_i \quad \forall i = 1 \dots 6$$

2) Ho  $V = \mathbb{P}_{[x]_3}$  come spazio di polinomi di  $\text{grad} \leq 3$  in una variabile in  $\mathbb{R}$ .

L'insieme  $B = \{1, x, x^2, x^3\}$  è base di  $\mathbb{P}_{[x]_3}$ .

Dato  $a_1 + a_2 x + a_3 x^2 + a_4 x^3 = 0 \cdot 1 + 0 \cdot x + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot x^3 \iff a_1 \dots a_4 = 0$  } indipendenza

Sono Generatori? dato un vettore qualunque  $p(x)$  in  $\mathbb{P}_{[x]_3}$  e quindi  $p(x) = t_1 + t_2 x + t_3 x^2 + t_4 x^3$

$$M: \text{Domanda se } \exists a_1 \dots a_4 \text{ tali che è vera l'uguaglianza?} = a_1 + a_2 x + a_3 x^2 + a_4 x^3$$

Sì, basta prendere  $a_i = t_i \quad \forall i = 1 \dots 4$

Ora, dato il vettore  $v$  tale che  $[v]_e = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ , cerco  $[v]_B$ , perciò costruisco  $M_B^e$ : devo trovare le coordinate dei vettori della base canonica espresse nella base  $B$ :

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \alpha_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \alpha_3 \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$M_B^e = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 \end{pmatrix} \text{ POICHÉ } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} = M_e^B$$

E SAPENDO CHE:

A partire da due basi qualunque  $B_1$  e  $B_2$  in uno spazio vettoriale  $V$  si ha sempre che  $M_{B_2}^{B_1} = (M_{B_1}^{B_2})^{-1}$

PER DETERMINARE  $M_B^e$  POSSO TROVARE L'INVERSA DI  $M_e^B$  CON UNO DEI METODI STUDIATI E QUINDI DETERMINARE  $[v]_B$  FACENDO  $[v]_B = M_B^e \cdot [v]_e$ .

Proposizione: sia  $V = \langle v_1, \dots, v_p \rangle$  uno spazio vettoriale generato dai vettori  $v_1, \dots, v_p$ . In  $V$  considero i vettori  $w_1, \dots, w_q$  tali che  $q > p \Rightarrow \{w_1, \dots, w_q\}$  è dato dai vettori linearmente dipendenti.

Dimostrazione: Per ipotesi  $w_j = \sum_{i=1}^p a_{ij} v_i, \forall j=1, \dots, q$ . Considero  $\lambda_1 w_1 + \dots + \lambda_q w_q = 0$ .

Quindi  $\lambda_1 \left( \sum_i^p a_{i1} v_i \right) + \lambda_2 \left( \sum_i^p a_{i2} v_i \right) + \dots + \lambda_q \left( \sum_i^p a_{iq} v_i \right) = 0$

Se  $v_1, \dots, v_p$  sono linearmente indipendenti, ottengo il sistema

$$\begin{cases} \lambda_1 a_{11} + \dots + \lambda_q a_{1q} = 0 \\ \lambda_1 a_{21} + \dots + \lambda_q a_{2q} = 0 \\ \vdots \\ \lambda_1 a_{p1} + \dots + \lambda_q a_{pq} = 0 \end{cases}$$

La dimensione di  $Sol \sum_i \neq 0 \Rightarrow$  i vettori sono lin. dipendenti.

Se  $v_1, \dots, v_p$  sono linearmente dipendenti, possiamo considerare solo quelli linearmente indipendenti e ripetere il ragionamento con un numero inferiore di vettori:  $p' < p$  c.v.d

Corollario: Due basi  $B_1$  e  $B_2$  di uno stesso spazio vettoriale  $V$  hanno stessa cardinalità.

Dimostrazione: Supponiamo per assurdo che  $B_1 = \{v_1, \dots, v_p\}$  e  $B_2 = \{w_1, \dots, w_q\}$  con  $p \neq q$  e supponiamo  $p < q$ , ~~avendo~~ avendo supposto  $B_1$  base di  $V$  allora l'insieme  $B_2$  è linearmente dipendente essendo  $q > p$ , ma è assurdo perché  $B_2$  è base  $\Rightarrow$  non può essere  $p < q$ .

L'unica supposizione vera è che  $p = q$

c.v.d.