

$T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$[T]_{\mathcal{E}} = A = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$[T]_{\mathcal{E}}$ è ortogonale?

$(A^T = A^{-1} \Rightarrow AA^T = I)$

$\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

le prime righe è le prime colonne dell'altro matrice, ~~la seconda è~~ la seconda è la seconda colonna...

(Le A è simm. reale $\Rightarrow A \sim_c D$ cioè $\exists S$ invertibile tale che $D = S^T A S$, se S è ortogonale ~~obteniamo~~ $D = S^{-1} A S \Rightarrow A$ è diagonalizzabile)

$\Rightarrow T$ è isometrico $\Rightarrow D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ oppure $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ oppure $\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ oppure I

I NON PUO' ESSERE PERCHE' L'UNICA MATRICE SIMILE AD I E' I STESSA!
ANALOGAMENTE L'UNICA MATRICE SIMILE A $-I$ PUO' ESSERE SOLO $-I$: INFATTI
 $S(-I)S^{-1} = -I \Rightarrow$ LA FORMA CANONICA DI A NON PUO' ESSERE $-I$.

RIMANGONO D e D_1 : SE ANALIZZIAMO I LORO DETERMINANTI NOTIAMO CHE

$|D| = -1$; $|D_1| = 1 \Rightarrow$ RICORDANDO CHE

il det è un invariante per similitudine, CALCOLIAMO IL $|A|$

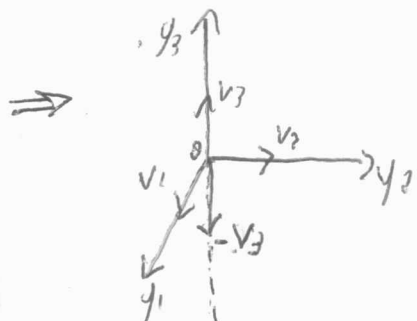
\Rightarrow POICHE'

$|A| = -1$, ALLORA ~~la~~ la trasformazione geometrica associata ad A

è dello stesso "tipo" di quella associata a D. E $D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ SARÀ LA "FORMA CANONICA" DI A, CIOE' LA MATRICE ASSOCIATA A T

nelle base ortonormali determinate $B = \{v_1, v_2, v_3\} \Rightarrow T(v_1) = v_1, T(v_2) = v_2, T(v_3) = -v_3$

NEL TEOREMA DI STRUTTURA



Specchiamento rispetto al piano $y_3 = 0$

QUESTA E' LA TRASFORMAZIONE GEOMETRICA T RIFERITA ALLE COORDINATE y_1, y_2, y_3 DETERMINATE DALLA BASE $B = \{v_1, v_2, v_3\}$

VOGLIO ESPRIMERE T NELLE COORDINATE x_1, x_2, x_3 DEFINITE DALLA BASE CANONICA INIZIALE \Rightarrow IN TALE SISTEMA DI RIFERIMENTO

il piano dello specchiamento sono l'autospazio relativo all'autovalore 1 POICHE' $T(v_1) = v_1$ e $T(v_2) = v_2 \Rightarrow$ CERCHIAMO TALE AUTOSPAZIO

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} - 1 & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} - 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{(1 - \sqrt{2})x_1 + x_2 = 0}$$

\hookrightarrow piano in \mathbb{R}^3 rispetto al quale avviene il ribaltamento

[RANGO E 1 IN QUANTO

$$\left[\frac{\sqrt{2}-1}{2} + \left(\frac{\sqrt{2}+1}{2}\right) - \frac{1}{2} = \frac{2}{4} - \frac{1}{2} = 0 \right]$$

$$\mathcal{N}: (1 - \sqrt{2})x_1 + x_2 = 0$$

considero una base di \mathcal{N} : $x_2 = (\sqrt{2} - 1)x_1 \Rightarrow B_{\mathcal{N}} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{2} - 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$

" "
 v_1 v_2

NE CERCO LA NORMA: $\|v_1\| = 1$ E

$$\|v_2\| = \sqrt{1 + (\sqrt{2} - 1)^2} = \sqrt{4 - 2\sqrt{2}} \Rightarrow \text{NORMALIZZO I VETTORI } v_1 \text{ E } v_2 \text{ E}$$

DETERMINO UNA BASE ORTONORMALE IN \mathcal{N} :

$$\Rightarrow \cancel{B_{\mathcal{N}}} \quad B_{\mathcal{N}} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{4 - 2\sqrt{2}}} \\ \frac{\sqrt{2} - 1}{\sqrt{4 - 2\sqrt{2}}} \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

POICHE' POI $T(v_3) = -v_3$, CERCO L'AUTOSPAZIO RELATIVO A $\lambda = -1$:

$$\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} + 1 & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} + 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

(autospazio relativo all'autovalore -1)

$$\begin{cases} \sqrt{2}x_1 + (-\sqrt{2} + 2)x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = (1 - \sqrt{2})x_2 \\ x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow B_{\mathcal{N}^\perp} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 - \sqrt{2} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

"
 v_3

POICHE' :

$$\|v_3\| = \sqrt{4 - 2\sqrt{2}} \Rightarrow \text{CERCO } B_{\mathcal{N}^\perp} = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1 - \sqrt{2}}{\sqrt{4 - 2\sqrt{2}}} \\ \frac{1}{\sqrt{4 - 2\sqrt{2}}} \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\Rightarrow B_{\perp m} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{4-2\sqrt{3}} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{1-\sqrt{2}}{\sqrt{4-2\sqrt{3}}} \\ \frac{1}{\sqrt{4-2\sqrt{3}}} \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \quad \text{E } S = \begin{pmatrix} v_1 & v_2 & v_3 \\ \|v_2\| & \|v_3\| & \end{pmatrix} \text{ E' LA MATRICE TALE CHE } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = S^{-1}AS$$

E' LA BASE ORTONORMALE DI \mathbb{R}^3 , DEL TESTO DEL TEOREMA DI STRUTTURA!

ESERCIZIO 2) CONSIDERIAMO L'OPERATORE $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ DEFINITA DA
 $[T]_C = A = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & 2 \end{pmatrix}$; $AA^T = I$ VEDIAMO SE LA MATRICE E' ORTOGONALE:

CERCHIAMO LA NORMA DEI VETTORI COLONNA:

$$\sqrt{\frac{4+4+1}{3}} = \frac{\sqrt{9}}{3} = 1 \quad ; \quad \sqrt{\frac{4+1+4}{3}} = 1 \quad ; \quad \sqrt{\frac{1+4+4}{3}} = 1$$

Sono normalizzati. I VETTORI COLONNA SONO ORTOGONALI!

$\Rightarrow T$ isometrica!

La matrice non e' simmetrica (quindi non diagonalizzabile)

\Rightarrow LA MATRICE $[T]_C$ E' SIMILE AD UNA DI QUESTE DUE MATRICI, PER IL TEOREMA DI STRUTTURA

$$S \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta - i \sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad \text{oppure} \quad \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta - i \sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \det = 1$$

$$\downarrow \det = -1$$

POICHE' $|A| = 1 \Rightarrow T$ E' ROTAZIONE, E A E' SIMILE ALLA MATRICE $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta - i \sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$

LE DUE MATRICI A E B HANNO GLI STESSI AUTOVALORI:

$$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta - \lambda - i \sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta - \lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)(-\lambda^2 - 2\lambda \cos \theta + 1) = 0$$

$\lambda = 1$

$\lambda = \frac{\cos \theta \pm \sqrt{\cos^2 \theta - 1}}{1} \Rightarrow$ poiche' $0 < \theta < \pi$ $\cos \theta < 1 \Rightarrow$ per $0 < \theta < \pi$ $\sqrt{\cos^2 \theta - 1}$ e' radice reale

L'unico autovalore e' 1, quindi cerco l'one che e' l'auto-spazio relativo a $\lambda = 1$

$$\begin{pmatrix} -1/3 & 2/3 & 1/3 \\ -2/3 & -2/3 & 2/3 \\ 1/3 & -2/3 & -1/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} -x_1 + 2x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 - x_3 = 0 \end{cases} \quad \text{asse di rotazione} \Rightarrow \begin{cases} x_2 = 0 \\ x_1 = x_3 \end{cases} \quad e \quad B_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

⇒ il primo vettore della nuova base sarà un vettore di base dell'asse di rotazione normalizzato $\rightarrow \frac{V}{\|V\|} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$

così il piano π^\perp $\Rightarrow x_1 + x_3 = 0 \Rightarrow \tilde{N} = \pi^\perp: x_1 + x_3 = 0$

TALE PIANO È IL SOTTOSPAZIO VETTORIALE CHE DETERMINA IL FASCIO DI PIANI PARALLELI IN CUI AVVIENE LA ROTAZIONE, PERPENDICOLARI ALL'ASSE DELLA ROTAZIONE

SAPPIAMO CHE LA TRACCIA DI UNA MATRICE È INVARIANTE PER SIMILITUDINE
 così θ : $\text{Tr} A = \text{Tr} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \Rightarrow \frac{1}{3} = \cos \theta \Rightarrow \theta = \arccos \frac{1}{3}$ con $0 < \theta < \pi$

MA: $\sin \theta = \pm \sqrt{1 - \frac{1}{9}} = \pm \frac{2}{3}\sqrt{2}$: IL SENO SARÀ POSITIVO SE L'ANGOLO È OTTENUTO CON UNA ROTAZIONE POSITIVA (IN VERSO ANTICLOCKWISE), NEGATIVO SE LA ROTAZIONE AVVIENE IN VERSO NEGATIVO
 \Rightarrow ABBIAMO DUE POSSIBILITÀ PER LA MATRICE FINALE?

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} & \pm \frac{2}{3}\sqrt{2} \\ 0 & \pm \frac{2}{3}\sqrt{2} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

DOBBIAMO STABILIRE IL VERSO DI ROTAZIONE!

OPPURE: ABBIAMO $\left\{ \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \right\} \Rightarrow$ ABBIAMO $S = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$ CHE È LA

MATRICE DEL CAMBIAMENTO DI BASE! ED È LA MATRICE TALE CHE

$$B = S^{-1} A S = S^T A S \quad \text{E QUINDI POSSIAMO CALCOLARE B!}$$