

ESEMPIO

$$|\lambda I - A| \quad \text{e} \quad |A - \lambda I|$$

DIFFERENZA 1
TRA I DUE
POLINOMI
CARATTERISTICI

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\det |\lambda I - A| =$$

$$= \det \begin{pmatrix} \lambda-1 & -2 \\ -3 & \lambda-4 \end{pmatrix} = (\lambda-1)(\lambda-4) - 6 = \lambda^2 - 5\lambda - 2$$

$$\det |A - \lambda I| = \det \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 \\ 3 & 4-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)(4-\lambda) - 6 = \lambda^2 - 5\lambda - 2$$

Se $A \in M_{3 \times 3}$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det |\lambda I - A| =$$

$$\rightarrow \det \begin{vmatrix} \lambda-1 & -2 & -3 \\ 1 & \lambda & -1 \\ -2 & -2 & \lambda-1 \end{vmatrix} =$$

$$= (\lambda-1) [(\lambda-1)\lambda - 2] + 2(\lambda-1-2) - 3(-2+2\lambda) =$$

$$= \lambda^3 - \lambda^2 - 2\lambda - \lambda^2 + \lambda + 2 + 2\lambda - 6 + 6 - 6\lambda =$$

$$= \lambda^3 - 2\lambda^2 - 5\lambda + 2.$$

~~det |A - \lambda I| =~~ $\det |A - \lambda I| = \det \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 & 3 \\ -1 & -\lambda & 1 \\ 2 & 2 & 1-\lambda \end{vmatrix} =$

$$= (1-\lambda) [-\lambda(1-\lambda) - 2] - 2(\lambda-3) + 3(-2+2\lambda) =$$

$$= -\lambda + \lambda^2 - 2 + \lambda^2 - \lambda^3 + 2\lambda - 2\lambda + 6 - 6 + 6\lambda =$$

$$= -\lambda^3 + 2\lambda^2 + 5\lambda - 2.$$

I POLINOMI SONO UNO L'OPPOSTO DELL'ALTRO

2
 Dato che ci interessano le radici del polinomio caratteristico, dovremo porre il polinomio uguale a zero, in entrambi i casi potremo cambiare i segni. Direbbe se si vuole cambiare il segno all'inizio usiamo $(AI - A)$ oppure alla fine usiamo $(A - \lambda I)$.

Cambiamo il segno perché alla fine dovremo decomporre il polinomio e trovare le radici.

In conclusione se usiamo $|A - \lambda I| = (-1)^n \lambda^n + \dots$
 se usiamo $|\lambda I - A| = +1 \cdot \lambda^n + \dots$

IN GENERALE:

$$A \in \mathbb{M}_{m \times m}$$

$$P_A(\lambda) = (-1)^m \lambda^m + C_1 \lambda^{m-1} + C_2 \lambda^{m-2} + \dots + C_{m-1} \lambda + C_m$$

$m =$ ordine della matrice A

I termini $C_k, \forall k=1, \dots, n$, sono dati dalla somma dei
minori principali ^{RYELLI} (che coinvolgono la diagonale della
 matrice data) di ORDINE k , MOLTIPLICATO PER $(-1)^{n-k}$

AD ESEMPIO:

$$C_1 = (-1)^{m-1} \sum_{k=1}^m a_{kk}$$

→ Ritornando all'esempio precedente, della matrice

$$A \in \mathbb{M}_{3 \times 3}, \text{ AVREMO } C_1 = +2$$

TRACCIA DELLA MATRICE

La traccia della matrice, indicata con $\text{Tr} A$ è la somma degli elementi sulla diagonale.

$$\text{Tr} A = \sum_{k=1}^m a_{kk} \rightarrow C_1 = (-1)^{m-1} \text{Tr} A$$

Osservazione

3

La traccia di una matrice è un INVARIANTE di similitudine.

Ora vediamo C_n

$$C_n = \det A$$

Anche C_n è INVARIANTE di similitudine.

E i ^{COEFFICIENTI} soloni in mezzo?

$$C_k = (-1)^{m-k} \cdot \sum \text{Minori principali di ordine } k.$$

SONO ANCH'ESSI INVARIANTI PER SIMILITUDINE

ESEMPIO

$$P_A(\lambda) = -\lambda^3 + 2\lambda^2 + 5\lambda - 2$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Calcolo $C_2 \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 2 - 2 - 5 = -5$

$$|A| = -2 \Rightarrow \\ \Rightarrow C_3 = -2 \cdot (-1)^0 = -2$$

$$\Rightarrow C_2 = (-1)^{m-2} (-5) = +5 \quad C_1 = (-1)^2 \cdot \text{Tr} A = +1+1 = +2$$

BISOGNA POI SCOMPORRE IL POLINOMIO

$$\text{in } (\lambda - \alpha_1) (\lambda - \alpha_2) (\lambda - \alpha_3)$$

Dato un polinomio in una variabile x , di grado m , $P_m(x) \Rightarrow$ l'ordine di una radice α di $P_m(x)$ è il

ESEMP1.

1) $x^2 - 2x - 1$ e

2) $x^2 - 2x + 1$.

grado massimo con cui compare il binomio $(x - \alpha)$ nella scomposizione di $P_m(x)$ in fattori.

ESSO VIENE DETTO MOLTEPLICITA' ALGEBRICA DELLA RADICE α .

Scomponiamo in fattori:

1) $x^2 - 2x - 1 = 0$
 $x = 1 \pm \sqrt{1+1} \begin{cases} 1 + \sqrt{2} \\ 1 - \sqrt{2} \end{cases}$

1) $= (x - (1 + \sqrt{2})) \cdot (x - (1 - \sqrt{2}))$

2) $x^2 - 2x + 1 = 0$
 $(x - 1)^2 = 0$

$x = 1 \Rightarrow$

2) $= (x - 1)(x - 1)$

Nel primo caso ~~il fattore~~ ^{IL FATTORE $(x - (1 + \sqrt{2}))$}
~~compare~~ ^{compare} ~~il massimo~~ ^{compare} ~~con~~ ^{con} ~~polinomio~~ ^{polinomio} di
 grado 1, ^{NELLA} ~~per~~ ^{scomposizione}
^{compare} ~~il massimo~~ ^{compare} ~~con~~ ^{con} ~~polinomio~~ ^{polinomio} di
 grado 1 e quindi $1 + \sqrt{2}$ è
 RADICE DI 1) DI MOLTEPLICITA' 2;
 ANALOGAMENTE PER $1 - \sqrt{2}$.

Nel secondo caso invece
 si di grado 2 infatti
 scomposto il polinomio è
 zero: $(x - 1)^2$ e quindi
 LA RADICE $x = 1$ HA
 MOLTEPLICITA' ALGEBRICA 2

$A \in M_{m \times m} \Rightarrow$ è associato in base B un operatore $T: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m$

ALLA MATRICE

$(A - \lambda I) \in M_{m \times m} \Rightarrow$ è associato in base B l'operatore:

$$T - \lambda \text{id}: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m$$

Considero $(T - \lambda \text{id})(v)$. Il nucleo dell'operatore

$(T - \lambda \text{id})$ è definito dai vettori di \mathbb{R}^m tali che

$(T - \lambda \text{id})(v) = 0$. Si può vedere come differenza delle immagini, ossia $T(v) - \lambda(v) = 0 \Rightarrow$

$$T(v) = \lambda \cdot (v)$$

DEFINIZIONE: AUTO VETTORE

Chiamo AUTOVETTORE di un operatore T , quel vettore v ~~che~~ per il quale ~~esiste uno scalare~~ λ ,

$\exists \lambda \in \mathbb{R}$ tale che $T(v) = \lambda v$; ^{INOLTRE} fornendo $v \neq 0$.

Nella stessa definizione non viene considerato $v=0$ perché $T(v) = \lambda v$ vale per $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ se $v=0$.

AUTO VALORE di T :

lo scalare λ è detto AUTO VALORE di T o per T .

PROPOSIZIONE

6

- 1) Per ogni autovalore $\exists!$ autovettore
- 2) Per autovalore \exists infiniti autovettori

DIMOSTRAZIONE

- 1) Si v autovettore di $T \Rightarrow T(v) = \lambda_1 v \quad v \neq 0$

Per assurdo supponiamo che esista un $\lambda_2 \in \mathbb{R}$,
 $\lambda_2 \neq \lambda_1$ tale che $T(v) = \lambda_2 v \Rightarrow$

$$T(v) = \lambda_1 v \text{ e } T(v) = \lambda_2 v \Rightarrow$$

$$\lambda_1 v = \lambda_2 v$$

$$(\lambda_1 - \lambda_2) v = 0 \quad \text{perché } v \neq 0 \Rightarrow$$

$$\lambda_1 - \lambda_2 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2$$

- 2) Sia λ un autovalore di $T \Rightarrow \exists v \in \mathbb{R}^m$ tale che

$$T(v) = \lambda v. \quad \text{Considero } kv, k \in \mathbb{R}$$

$$T(kv) = k T(v) = k \lambda v = \lambda (kv)$$

Per LINEARITÀ

Allo stesso autovalore ~~corrispondono~~ ^{SONO ASSOCIATI} infiniti autovettori. C.v.d.

NUCLEO e AUTOVETTORI

7

Gli autovettori di T sono quei vettori $v \in \mathbb{R}^n$

tali che: $v \neq 0$ e $v \in \text{Ker}(T - \lambda \text{id})$ PER DETERMI-

NARE TALI AUTOVETTORI

Bisogna risolvere il sistema omogeneo associato alla matrice associata all'applicazione $T - \lambda \text{id}$ in una data base.

Infatti tali autovettori sono le soluzioni del sistema omogeneo $(A - \lambda I)X = 0$ con

$X \in \mathbb{R}^m$: si avrà un sistema di m incognite in m equazioni.

Noi cerchiamo soluzioni non nulle, Quando un sistema ~~omogeneo~~ omogeneo ha soluzioni non nulle?

Quando il rango non è massimo e cioè quando il det. della matrice associata è uguale a zero.

$$\text{Il det. è } |A - \lambda I| = 0$$

Pertanto le radici del polinomio caratteristico di A , $|A - \lambda I|$, sono gli autoVALORI dell'operatore T associato ad A nella base B .

Gli autovettori si trovano risolvendo il sistema $(A - \lambda I)X = 0$ dopo aver sostituito a λ gli autovalori trovati. [uno alla volta]

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\longrightarrow (x+y, 2x) \end{aligned}$$

Determinare gli AUTOVETTORI.

Prima bisogna calcolare gli AUTOVALORI.

Determino la matrice associata A.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \quad |A - \lambda I| = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 2 & -\lambda \end{vmatrix} =$$

$$P_A(\lambda) = \lambda^2 - \lambda - 2 = -\lambda(2-\lambda) = \lambda^2 - \lambda - 2$$

$$\lambda^2 - \lambda - 2 = 0$$

$$\lambda = \frac{1 \pm \sqrt{1+8}}{2} = \begin{cases} 2 \\ -1 \end{cases}$$

Gli autovalori di T, sono 2 e -1 . [INVARIANTI DELL'OPERATORE]

Determiniamo gli autovettori

$$\lambda = 2 \Rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0 \quad \begin{cases} -x + y = 0 \\ 2x - 2y = 0 \end{cases}$$

$$\text{retta} = \overline{-x + y = 0} \quad (A - \lambda I)$$

$$\text{rg}(A - \lambda I) = 1 \Rightarrow$$

$$\text{Sol } \mathcal{E}_0 = \text{RETTA}$$

Gli autovettori costituiscono una

retta in \mathbb{R}^2 se l'autovalore è 2.

[Continua a pag. 9]

$$A = -1 \quad \Rightarrow \quad \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 0 \quad \Rightarrow \quad 2x + y = 0$$

9
Retta in \mathbb{R}^2

Se l'autovettore è uguale a -1
 gli autovettori costituiscono una retta in $\mathbb{R}^2: 2x + y = 0$

AUTO SPAZIO

Definiamo AUTOSPAZIO l'insieme degli autovettori relativi ad un autovalore uniti al vettore nullo \Rightarrow l'AUTOSPAZIO è SOTTOSPAZIO VETTORIALE del DOMINIO.

DIMENSIONE DI AUTOSPAZIO

Se lo si studia col sistema allora dimensione sarà, numero di VARIABILI - $\text{rg } A$.

Dato che il rango non sarà mai massimo, allora la dimensione sarà sempre almeno 1.

L'autospazio si indica E_λ . Quindi si

dimostri che $\dim E_\lambda \geq 1$. INOLTRE

$\dim E_\lambda \leq$ ordine di λ come radice di $P_A(\lambda)$