

14 MARZO 2016

Una forma bilineare non sempre è applicazione lineare!

controesempio:

$$\varphi((v_1, w_1) + (v_2, w_2)) = \varphi((v_1, w_1)) + \varphi((v_2, w_2))$$

$$\varphi: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \right) \mapsto x_1 y_1 + x_2 y_2$$

$$\varphi \left(\begin{pmatrix} x_1 + \tilde{x}_1 \\ x_2 + \tilde{x}_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 + \tilde{y}_1 \\ y_2 + \tilde{y}_2 \end{pmatrix} \right) = \varphi \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \right) + \varphi \left(\begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \tilde{y}_1 \\ \tilde{y}_2 \end{pmatrix} \right)$$

$$v_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}; \quad v_2 = \begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \end{pmatrix}$$

$$(x_1 + \tilde{x}_1)(y_1 + \tilde{y}_1) + (x_2 + \tilde{x}_2)(y_2 + \tilde{y}_2) =$$

$$= x_1 y_1 + x_2 y_2 + \tilde{x}_1 \tilde{y}_1 + \tilde{x}_2 \tilde{y}_2$$

L'uguaglianza non è vera.

Data la forma bilineare $F: V \times V \rightarrow K$

sia una base $B_V = \{v_1, \dots, v_n\}$ di V

$$v = \sum_{i=1}^n x_i v_i, \quad w = \sum_{i=1}^n y_i v_i$$

$$F((v, w)) = F \left(\left(\sum_{i=1}^n x_i v_i, \sum_{i=1}^n y_i v_i \right) \right) = \sum_{i=1}^n x_i F \left(v_i, \sum_{j=1}^n y_j v_j \right) =$$

$$= \sum_{i=1}^n x_i \left(\sum_{j=1}^n y_j F(v_i, v_j) \right) = \sum_{i,j=1}^n x_i y_j F(v_i, v_j)$$

abbiamo ottenuto un polinomio di grado 2 nelle coord. dei vettori scelti.

OMOGENEO

Nell'esempio di prima $F: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

$$\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \right) \mapsto \underline{x_1 y_1 + x_2 y_2}$$

se abbiamo un polinomio di 2° grado ci troviamo probabilmente di fronte a una forma bilineare (anche se si devono verificare delle proprietà).

Data la base di V , $B_V = \{v_1, \dots, v_n\}$ determino una matrice quadrata $n \times n$ in questo modo:

pongo $a_{ij} = f((v_i, v_j)) \quad \forall i, j = 1, \dots, n$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} f((v_1, v_1)) & f((v_1, v_2)) & \dots & f((v_1, v_n)) \\ f((v_2, v_1)) & \dots & \dots & f((v_2, v_n)) \\ \vdots & & & \vdots \\ f((v_n, v_1)) & \dots & \dots & f((v_n, v_n)) \end{pmatrix} = A$$

Esempio:

per f precedentemente data con la base canonica in \mathbb{R}^2 :

$$\begin{pmatrix} f((e_1, e_1)) & f((e_1, e_2)) \\ f((e_2, e_1)) & f((e_2, e_2)) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{matrice identità}$$

moltiplicando il vettore (x_1, \dots, x_n) delle coordinate per la matrice A , a sua volta moltiplicato per $\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$ ottengo

$$x^T A y = \sum_{i,j=1}^n x_i y_j f((v_i, v_j))$$

$(1 \times n)(n \times n)(n \times 1) = 1 \times 1$

Nell'esempio precedente:

$$(x_1, x_2) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = (x_1, y_1) \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = x_1 y_1 + x_2 y_2$$

DELL'ESEMPPIO

(questa forma bilineare è il **prodotto scalare standard**)
su \mathbb{R}^2

la matrice associata a una forma bilineare cambia a seconda della base fissata.

Tutte queste matrici sono collegate tra loro.

Se passo da una base B ad una base B' in V , abbiamo un cambiamento di coordinate

$$\text{id}(V, B) \rightarrow (V, B')$$

$$[\text{id}]_B^{B'} = \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix} \rightarrow \text{nuove coordinate}$$

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ \vdots \\ x_n' \end{pmatrix} = [id]_{B'}^B \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \Rightarrow [v]_{B'} = [id]_{B'}^B [v]_B$$

$$x^T A y = [v]_B^T \underbrace{[F]_B}_{\downarrow} [w]_B$$

ha per entrate
le immagini delle
coppie dei vettori
di base

$$[v]_{B'} [F]_{B'} [w]_{B'} = \left([id]_B^{B'} [v]_B \right)^T [F]_{B'} \left([id]_B^{B'} [w]_B \right) =$$

$$= [v]_B^T \left([id]_B^{B'} \right)^T [F]_{B'} [id]_B^{B'} [w]_B = [v]_B^T [F]_B [w]_B$$

posta $[id]_B^{B'} = S$

poiche' l'uguaglianza deve valere $\forall v, w \in V \Rightarrow$ dobbiamo

avere $S^T [F]_{B'} S = [F]_B$

Due matrici quadrate $\underbrace{A, B}_{A, B}$ che soddisfano tale relazione, cioe' tali che $\exists S \in M_{n \times n}$ invertibile con $B = S^T A S$, si dicono **congruenti**.

Osservazione: matrici associate alla stessa forma bilineare, in basi diverse, sono congruenti. (E' STATO DIMOSTRATO PRECEDENTEMENTE)

proposizione: la relazione di congruenza tra matrici e' di equivalenza (cioe' riflessiva, simmetrica e transitiva).
Da dimostrare.

Indichiamo tale relazione con il simbolo " \sim " cioe' scriviamo $A \sim B$.

Ogni forma bilineare corrisponde ad una classe di congruenza.

Considero due matrici A e $B \in M_{n \times n}$ tali che $A \sim B$.
 So che esiste una matrice S invertibile tale che

$B = S^T A S$. ANALIZZIAMO I DETERMINANTI DI MATRICI CONGRUENTI:

$$|B| = |S^T A S| \rightarrow |B| = |S^T| \cdot |A| \cdot |S| \rightarrow |S^T| = |S|$$

$|B| = |S| \cdot |A| \cdot |S| = |S|^2 \cdot |A|$ non sono uguali ma hanno lo stesso segno. (*)

IN GENERALE:

I determinanti di matrici congruenti differiscono per un quadrato.

(*) Se il campo K coincide con \mathbb{R} hanno lo stesso segno.

proposizione: il rango di una matrice e' invariante per congruenza.

Dimostrazione:

siano $A, B \in M_{n \times n}$ congruenti $\Rightarrow B = S^T A S$

$$\text{rg } B = \text{rg}(S^T A S) = \text{rg}((S^T A) \cdot S) = \text{rg}(S^T A) = \text{rg } A$$

↳ PER LA PROPOSIZIONE DIMOSTRATA PER MATRICI SIMILI

Definizione: si definisce rango di una forma bilineare il rango di una ~~matrice~~ matrice associata ad F in una base qualunque.

Data una matrice $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$, posso associare ad A una forma bilineare $F: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, dopo aver fissato in \mathbb{R}^n la base canonica, in questo modo,:

$$\begin{matrix} & y_1 & y_2 & \dots & y_n \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{matrix} & \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \end{matrix} \Rightarrow F((x, y)) = a_{11}x_1y_1 + a_{12}x_2y_1 + \dots + a_{1n}x_1y_n + \dots + a_{n1}x_ny_1 + \dots + a_{nn}x_ny_n$$

ESEMPIO:

$$A = \begin{matrix} & y_1 & y_2 \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \end{matrix} \Rightarrow F: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \text{ (fissata e' in } \mathbb{R}^2)$$

$$\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \right) \mapsto x_1y_1 + 2x_1y_2 + 3x_2y_1 + 4x_2y_2$$

Definizione: una forma bilineare $f: V \times V \rightarrow K$ è detta

- ① **simmetrica** se $f((v, w)) = f((w, v)) \forall v, w \in V$.
- ② **antisimmetrica** se $f((v, w)) = -f((w, v)) \forall v, w \in V$.
- ③ **alternante** se $f((v, v)) = 0 \forall v \in V$

Nel campo dei numeri reali ogni forma antisimmetrica è alternante (e viceversa).

OSSERVAZIONE
Ogni matrice associata ad una forma bilineare simmetrica è simmetrica.