

METRICA: tutto ciò che riguarda la misura che si può fare in un determinato spazio.

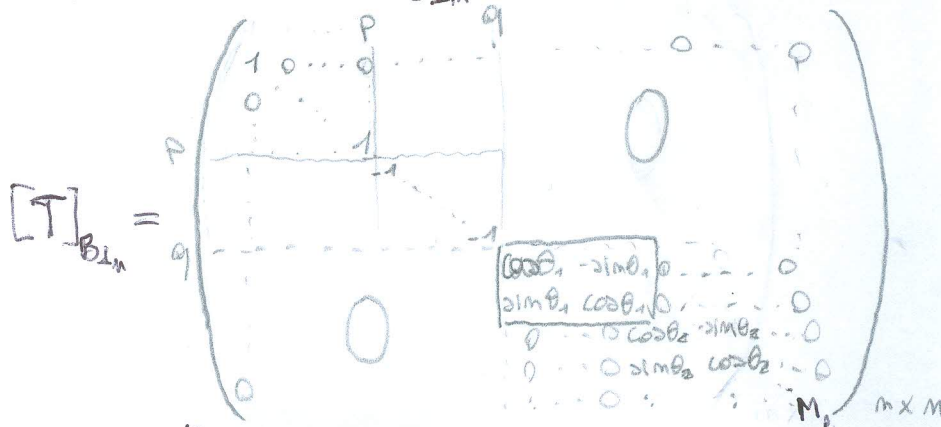
CON ALCUNE applicazioni la metrica non cambia APPLICAZIONI ISOMETRICHE

Ora si considerano gli operatori isometrici.

TEOREMA DI STRUTTURA DEGLI OPERATORI ISOMETRICI (di uno spazio euclideo m -dimensionale reale)

Sia $T: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m$ operatore isometrico $\Rightarrow \exists B_{\perp m}$ base ortormale di \mathbb{R}^m rispetto alla quale

dove $M_j = \begin{pmatrix} \cos \theta_j & -\sin \theta_j \\ \sin \theta_j & \cos \theta_j \end{pmatrix}$

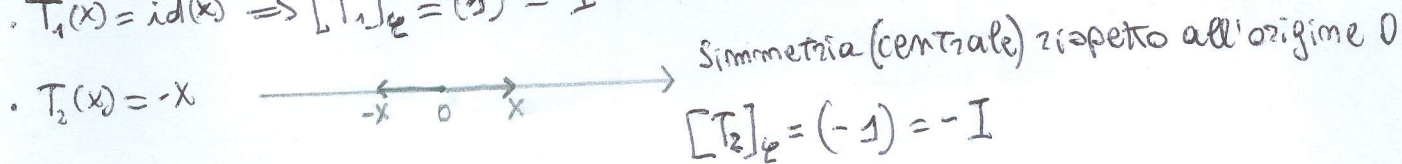


DIMOSTRAZIONE per induzione su $m =$ dimensione spazio ambiente

VERIFICA PER: 1) $m=1$ $T: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ che ISOMETRICO operatore è? Si sa che T è lineare $\Rightarrow T(x) = \alpha x, \alpha \in \mathbb{R}$

Poiché T è isometrico $\Rightarrow \alpha = 1$ o $\alpha = -1 \Rightarrow$ si ha $T_1: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \mid T_1(x) = x$ e $T_2: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \mid T_2(x) = -x$

$T_1(x) = id(x) \Rightarrow [T_1]_{\mathcal{E}} = (1) = I$



2) Si verifica il caso $m=2$ (FACOLTATIVO)

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ in \mathbb{R}^2 si mette la base canonica $\Rightarrow [T]_{\mathcal{E}} = A$ (con A ortogonale. (i vettori devono essere ortonormali))
Quindi posta $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} ab + cd = 0 \\ a^2 + c^2 = 1 \\ b^2 + d^2 = 1 \end{cases}$

Si risolve il sistema: si suppone $b \neq 0 \Rightarrow \begin{cases} a = -\frac{cd}{b} \\ \frac{c^2 d^2}{b^2} + c^2 = 1 \\ b^2 + d^2 = 1 \end{cases} \Rightarrow$

$\Rightarrow \begin{cases} a = -\frac{cd}{b} \\ c^2(d^2 + b^2) = b^2 \\ d^2 + b^2 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = -\frac{cd}{b} \\ c^2 = b^2 \\ d^2 + b^2 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = -\frac{cd}{b} \\ c = \pm b \\ d^2 + b^2 = 1 \end{cases}$

Si ottengono due sistemi:

$\begin{cases} a = -\frac{cd}{b} \\ c = b \\ d^2 + b^2 = 1 \end{cases}$ e $\begin{cases} a = -\frac{cd}{b} \\ c = -b \\ d^2 + b^2 = 1 \end{cases}$

Si considera il primo sistema con $c=b$:

$$\Rightarrow \begin{cases} c=b \\ a=-d \\ d^2+b^2=1 \rightarrow a^2+b^2=1 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix} \text{ con } a^2+b^2=1 \Rightarrow \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ \sin\theta & -\cos\theta \end{pmatrix}$$

Si considera il secondo sistema con $c=-b$:

$$\Rightarrow \begin{cases} c=-b \\ a=d \\ a^2+b^2=1 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \text{ con } a^2+b^2=1$$

Si prosegue considerando la seconda matrice:

$$\text{sia } a = \cos\theta \text{ e } b = \sin\theta \Rightarrow \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \text{ con } 0 < \theta < \pi$$

Supponendo invece $b=0$, si ottiene il sistema:

$$\Rightarrow \begin{cases} cd=0 \\ d^2=1 \\ a^2+c^2=1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} c=0 \\ d=\pm 1 \\ a=\pm 1 \end{cases}$$

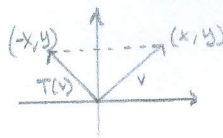
Si ottengono tutte le possibili matrici:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

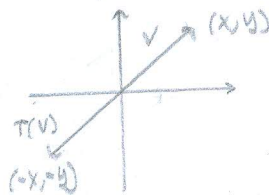
I
II
III
IV

Simmetria assiale rispetto all'asse y
Rotazione di angolo π
Simmetria assiale rispetto all'asse x

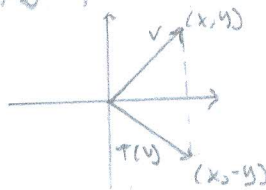
$$T_1: \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x \\ y \end{pmatrix}$$



$$T_2: \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix}$$



$$T_3: \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ -y \end{pmatrix}$$



$$T_4: \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta x - \sin\theta y \\ \sin\theta x + \cos\theta y \end{pmatrix} \text{ rotazione di angolo } \theta, 0 < \theta < \pi$$

$$T_5: \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ \sin\theta & -\cos\theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Si tratta di una composizione di rotazione e simmetria}$$

Si sono trovate tutte le matrici che classificano tutti i possibili operatori isometrici in \mathbb{R}^2 .

Le rotazioni hanno $\det = 1$

Le simmetrie e composizioni hanno $\det = -1$

DI ROTAZIONI E SIMMETRIE

Supponiamo dimostrato il Teorema per spazi con dimensione $< m$ e dimostriamolo per uno spazio di dimensione n

1° caso) Supponiamo che \exists una radice caratteristica reale di A ,

$$\lambda_0 \in \mathbb{R} \Rightarrow \lambda_0 = 1 \text{ o } \lambda_0 = -1.$$

Si v autovettore relativo a $\lambda_0 \Rightarrow T(v) = \lambda_0 v$

$\Rightarrow \langle\langle v \rangle\rangle$ è invariante per T e ha $\dim = 1$

$\Rightarrow \langle\langle v \rangle\rangle^\perp$ è invariante per T e ha $\dim = m-1$,

possiamo considerare $T \Big|_{\langle\langle v \rangle\rangle^\perp} : \langle\langle v \rangle\rangle^\perp \rightarrow \langle\langle v \rangle\rangle^\perp$

è ancora isometrico \Rightarrow per ipotesi induttiva $\exists B'_{m-1}$ di $\langle\langle v \rangle\rangle^\perp$

$$\text{t.c. } [T|_{\langle\langle v \rangle\rangle^\perp}]_{B'_{m-1}} = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & \lambda_0 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & \lambda_0 \end{pmatrix}_{(m-1) \times (m-1)}$$

Considero una base di $\mathbb{R}^m = \left\{ \frac{v}{\|v\|} \right\} \cup B'_{m-1}$ essendo $\mathbb{R}^m = \langle\langle v \rangle\rangle \oplus \langle\langle v \rangle\rangle^\perp$

Tale base B_m è ortogonale e $[T]_{B_m} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & [T|_{\langle\langle v \rangle\rangle^\perp}] & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & \dots & \dots & \lambda_0 \end{pmatrix}_{m \times m}$

concluso il caso 1.

2) caso SUPPONIAMO CHE \nexists RADICI CARATTERISTICHE REALI DI A

ma sia $\lambda_0 \in \mathbb{C} - \mathbb{R} \Rightarrow$

$\lambda_0 = \alpha + i\beta$, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$: dimostriamo che esiste un sottospazio invariante di dimensione 2.

Considero il polinomio caratteristico $p_T(\lambda)$, $\lambda_0 = \alpha + i\beta$, $\beta \neq 0$ ne è una radice; Posto $A = [T]_{\text{canonica}}$

$\Rightarrow p_T(\lambda_0) = |A - \lambda_0 I| = 0 \Rightarrow$ Il sistema lineare

omogeneo $(A - \lambda_0 I) \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ ha una soluzione

non banale $z = z_x + i z_y \in \mathbb{C}^n$,

con $z_x, z_y \in \mathbb{R}^n \Rightarrow$ posto $[z_x]_e = X$ e $[z_y]_e = Y$

$$\text{abbiamo } (A - \lambda_0 I)(X + iY) = 0$$

$$A(X + iY) = \lambda_0 I(X + iY)$$

$$A(X + iY) = (\alpha + i\beta)I(X + iY) = (\alpha + i\beta)(X + iY)$$

$$AX + iAY = \alpha X - \beta Y + i(\beta X + \alpha Y)$$

\Rightarrow devono essere uguali le parti reali e le parti immaginarie dei due numeri complessi

$$\Rightarrow \begin{cases} AX = \alpha X - \beta Y \\ AY = \beta X + \alpha Y \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} T(z_x) = \alpha z_x - \beta z_y \\ T(z_y) = \beta z_x + \alpha z_y \end{cases}$$

$\Rightarrow V := \langle\langle z_x, z_y \rangle\rangle =$ sottospazio generato dai vettori z_x e z_y
è invariante per T , poiché $T(V) \subseteq V$

Dimostriamo che z_x e z_y sono linearmente indipendenti:

Per assurdo, supponiamo $z_y = \lambda z_x$, $\lambda \in \mathbb{R} \Rightarrow$

$$1) \begin{cases} T(z_x) = \alpha z_x - \beta \lambda z_x = (\alpha - \beta \lambda) z_x \end{cases}$$

$$2) \begin{cases} T(z_y) = T(\lambda z_x) = \lambda T(z_x) = \beta z_x + \alpha (\lambda z_x) = (\beta + \alpha \lambda) z_x \end{cases}$$

moltiplichiamo 1) per $\lambda \Rightarrow$

$$1') \begin{cases} \lambda T(z_x) = (\lambda \alpha - \beta \lambda^2) z_x \end{cases}$$

$$2) \begin{cases} \lambda T(z_y) = (\beta + \alpha \lambda) z_x \end{cases}$$

\Rightarrow uguagliamo i secondi membri

$$\Rightarrow (\lambda \alpha - \beta \lambda^2) z_x = (\beta + \alpha \lambda) z_x \Rightarrow$$

$$-\beta \lambda^2 z_x = \beta z_x \Rightarrow -(\beta \lambda^2 + \beta) z_x = 0 \text{ ma } z_x \neq 0$$

$$\Rightarrow \beta (\lambda^2 + 1) = 0 : \text{ ma } \beta \neq 0 \text{ perché } \lambda_0 \in \mathbb{C}$$

$$\Rightarrow \lambda^2 + 1 = 0 \Rightarrow \text{assurdo perché } \lambda \in \mathbb{R} !$$

$\Rightarrow z_x$ e z_y sono linearmente indipendenti
 e quindi $\dim V = \dim \langle\langle z_x, z_y \rangle\rangle = 2$; posso considerare

$B_V = \{z_x, z_y\} \Rightarrow$ $T_1 = T|_V$ abbiamo che

$$[T_1]_{B_V} = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix} = A_2$$

Inoltre sappiamo che $\alpha^2 + \beta^2 = 1$, perché è la norma
 dell'autorelatore $\lambda_0 = \alpha + i\beta$, che essendo autorelatore
 di un operatore isometrico, deve avere norme unitarie

$$\Rightarrow T_1 \text{ è invertibile e } [T_1^{-1}]_{B_V} = [T_1]_{B_V}^{-1} =$$

$$= A_2^{-1} = \frac{1}{\alpha^2 + \beta^2} \begin{pmatrix} \alpha & -\beta \\ \beta & \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha & -\beta \\ \beta & \alpha \end{pmatrix} \Rightarrow A_2^{-1} = A_2^T$$

$\Rightarrow A_2$ è ortogonale

$T_1 = T|_V$ è un operatore isometrico su $V \Rightarrow$

$$T_1(z_x) \cdot z_x = z_x \cdot T_1^{-1}(z_x)$$

$$(\alpha z_x - \beta z_y) \cdot z_x = z_x \cdot (\alpha z_x + \beta z_y)$$

$$\alpha(\cancel{z_x \cdot z_x}) - \beta(z_y \cdot z_x) = \alpha(\cancel{z_x \cdot z_x}) + \beta(z_x \cdot z_y) \Rightarrow \beta(z_x \cdot z_y) = 0$$

essendo $\beta \neq 0 \Rightarrow z_x \cdot z_y = 0 \Rightarrow z_x$ e z_y sono ortogonali

Si dimostra che $\|z_x\|^2 = \|z_y\|^2$:

$$T_1(z_x) \cdot z_y = z_x \cdot T_1^{-1}(z_y)$$

$$(\alpha z_x - \beta z_y) \cdot z_y = z_x \cdot (-\beta z_x + \alpha z_y)$$

$$\alpha(\cancel{z_x \cdot z_y}) - \beta(z_y \cdot z_y) = \alpha(\cancel{z_x \cdot z_y}) - \beta(z_x \cdot z_x) \Rightarrow \cancel{\|z_y\|^2} = \cancel{\|z_x\|^2}$$

\Rightarrow posto $\|\vec{z}_x\| = \|\vec{z}_y\| = \mu \neq 0$, prendiamo come base B'_V dello spazio V , formata dai vettori ortonormali w_1, w_2 con $w_1 = \frac{\vec{z}_x}{\mu}$ e $w_2 = \frac{\vec{z}_y}{\mu}$; avremo $[T_1]_{B'_V} = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}$

poiché $T_1(w_1) = \frac{1}{\mu} T(\vec{z}_x) = \frac{\alpha \vec{z}_x - \beta \vec{z}_y}{\mu} = \alpha w_1 - \beta w_2$

e $T_1(w_2) = \frac{1}{\mu} T(\vec{z}_y) = \frac{\beta \vec{z}_x + \alpha \vec{z}_y}{\mu} = \beta w_1 + \alpha w_2$

$\Rightarrow [T_1]_{B'_V} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$

Considero V^\perp , invariante per T , e per ipotesi di riduzione, essendo $\dim V^\perp = n-2$, esiste una base ortonormale B_{V^\perp} , rispetto alla quale la matrice $[T|_{V^\perp}]_{B_{V^\perp}}$ ha la forma richiesta.

Ora considero in \mathbb{R}^n la base $B_{V^\perp} \cup B'_V = B \Rightarrow$ la matrice associata a T in tale base sarà:

$$[T]_B = \begin{pmatrix} [T|_{V^\perp}]_{B_{V^\perp}} & \\ & \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

come volevasi dimostrare.

QUESTO CONCLUDE LA DIMOSTRAZIONE DEL TEOREMA