

Per sapere se è una rotazione o una composizione, devo trovare il determinante:
 Se $\det A = 1$ è una rotazione, se $\det A = -1$ è una composizione (n.b. devo moltiplicare per $1/3$). $\det A = 1 \Rightarrow A$ è la matrice di una rotazione.

• Cerco l'asse di rotazione, ovvero quello i cui punti non cambiano: è l'autospazio relativo all'autovettore $+1$: $(A - \lambda I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ (la matrice deve avere rango 2, devo trovare una retta).

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} -1/3 & 2/3 & 1/3 \\ -2/3 & -2/3 & 2/3 \\ 1/3 & -2/3 & -1/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} -x + 2y + z = 0 \\ -x - y + z = 0 \end{cases} \text{ asse di rotazione (sempre in base canonica)}$$

• Quali sono i piani di rotazione? Sono tutti paralleli tra loro e al piano perpendicolare alla retta data. Dunque basta trovare i parametri direttori dell'asse e porli come coefficienti nell'equazione del piano. Parametri direttori dell'asse di rotazione:

Trovo la forma parametrica: $\begin{cases} x = t \\ y = 0 \\ z = t \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$ i parametri direttori sono $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

• Il piano di rotazione (ovvero la direzione dei piani di rotazione) è $\pi: x+z=0$

• Cerco l'angolo di rotazione: so che troverò una base B_{Lu} t.c. $[T]_{B_{Lu}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \vartheta & -\sin \vartheta \\ 0 & \sin \vartheta & \cos \vartheta \end{pmatrix} = B$

Il primo vettore della base è un vettore lungo l'asse di rotazione, ovvero è uno degli autovettori, e, poiché la base è orto-normale, è un versore dell'asse di rotazione.

Il secondo vettore di base sarà preso nel piano di rotazione e dovrà essere normalizzato.

Il terzo vettore di base sarà preso anch'esso nel piano di rotazione (così da essere ortogonale al primo), ortogonale al secondo vettore e normalizzato.

Ho trovato $B_{Lu} = \{v_1, v_2, v_3\}$

$A \sim B$ poiché sono associate allo stesso operatore $\Rightarrow B = S^{-1}AS$ con $S = \begin{pmatrix} | & | & | \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ | & | & | \end{pmatrix}$

Poiché S è ortogonale, $S^{-1} = S^T$. In questo modo trovo B (numericamente), e se ho il coseno e il seno di ϑ , ho ϑ , ovvero l'angolo di rotazione.

Oppure: poiché $A \sim B$, $\text{tr} A = \text{tr} B \Rightarrow \frac{2}{3} + \frac{1}{3} + \frac{2}{3} = 1 + 2\cos \vartheta \Rightarrow \cos \vartheta = 1/3$

Ma non conosco il seno, dunque non conosco il verso di rotazione.

• Cerco il verso della rotazione: Cerco il segno del determinante della matrice così formata: la prima colonna è data dalle coordinate di un vettore dell'asse di rotazione (normalizzato o meno); la seconda colonna dalle coordinate di un vettore sul piano di rotazione (qualsiasi). La terza colonna è formata dalle coordinate dell'immagine del vettore scelto nel piano. \Rightarrow Se il determinante di questa matrice è positivo \Rightarrow la rotazione è positiva (verso antiorario); se il determinante è negativo \Rightarrow la rotazione è negativa (verso orario).