

Proposizione: Dato uno spazio vettoriale V sul campo \mathbb{R} ,
due basi qualunque hanno la stessa cardinalità.

Dimostrazione: Prendiamo due basi
qualunque dello spazio $V \Rightarrow$ siano $B_1 = \{v_1, \dots, v_k\}$ ~~due~~ basi di V
di cardinalità: k ed l . $B_2 = \{w_1, \dots, w_l\}$ BASE di V

Per assurdo supponiamo
che $k \neq l \Rightarrow$ Prendo $k < l$

Assumo B_2 come base di $V \Rightarrow w_1 = \sum_{j=1}^k a_{j1} v_j, w_2 = \sum_{j=1}^k a_{j2} v_j,$

$$w_l = \sum_{j=1}^k a_{jl} v_j \quad \text{ESSENDO } v_1, \dots, v_k \text{ GENERATORI DI } V$$

Pongo $b_1 w_1 + b_2 w_2 + \dots + b_l w_l = 0 \Rightarrow b_1 \left(\sum_{j=1}^k a_{j1} v_j \right) + b_2 \left(\sum_{j=1}^k a_{j2} v_j \right) + \dots$

$$+ b_l \left(\sum_{j=1}^k a_{jl} v_j \right) = 0$$

(ho sostituito w_1, w_2, \dots, w_l con le
sommatorie)

$$\sum_{j=1}^k b_1 a_{j1} v_j + \sum_{j=1}^k b_2 a_{j2} v_j + \dots + \sum_{j=1}^k b_l a_{jl} v_j = 0$$

$$\Rightarrow (b_1 a_{11} + b_2 a_{12} + \dots + b_l a_{1l}) v_1 + \dots$$

$$+ (b_1 a_{k1} + b_2 a_{k2} + \dots + b_l a_{kl}) v_k = 0$$

Questa è una combinazione lineare dei v_j .

Perché questa combinazione sia nulla, devono
essere nulli i coefficienti,

poiché v_1, \dots, v_k sono linearmente indipendenti \Rightarrow

$$\Rightarrow \begin{cases} b_1 a_{11} + b_2 a_{12} + \dots + b_l a_{1l} = 0 \\ \sum_0 \begin{cases} b_1 a_{21} + b_2 a_{22} + \dots + b_l a_{2l} = 0 \\ \vdots \\ b_1 a_{k1} + b_2 a_{k2} + \dots + b_l a_{kl} = 0 \end{cases} \end{cases}$$

②
Sistema lineare omogeneo
di k equazioni
in l incognite
con $k < l$.

Tale sistema ha al massimo
ranko k

\Rightarrow Sol Σ_0 ha $\infty^{(l-k)}$ soluzioni con
 $l-k > 0 \Rightarrow \exists$ soluzioni $\neq (0, \dots, 0)$

\Rightarrow i vettori w_1, \dots, w_l sono linearmente
dipendenti; è un assunto con quanto
ipolizzato CHE $B_2 = \{w_1, \dots, w_l\}$ È BASE

\Rightarrow ABBIAMO SBAGLIATO A
SOPPORRE $k < l$

\Rightarrow Pseudo allora $k > l$

e CONSIDERO $B_2 = \{w_1, w_2, \dots, w_l\}$ come base di

V : con un ragionamento analogo al precedente
arriviamo ad un assunto con quanto
ipolizzato!

\Rightarrow ABBIAMO SBAGLIATO A
SOPPORRE $k > l$

\Rightarrow DEVE ESSERE $k = l$!

c.v.d.

Osservazioni: In uno spazio vettoriale n -dimensionale,
 $n+k$ vettori, con $k > 0$, sono SEMPRE linearmente dipendenti

Proposizione: Data una base $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ di uno spazio vettoriale
 V , n -dimensionale, ogni vettore di V si scrive in modo
unico come combinazione lineare degli elementi di B

Dimostrazione:

(3)

Per assurdo supponiamo

$$\text{che } v = \sum_{j=1}^n a_j v_j \quad \text{e} \quad v = \sum_{j=1}^n b_j v_j$$

$$\text{con } (a_1, a_2, \dots, a_n) \neq (b_1, b_2, \dots, b_n) \Rightarrow$$

$$\text{POICHE' } \sum_{j=1}^n a_j v_j = \sum_{j=1}^n b_j v_j \Rightarrow (a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n) - (b_1 v_1 + b_2 v_2 + \dots + b_n v_n) = 0$$

$$\Rightarrow (a_1 - b_1) v_1 + (a_2 - b_2) v_2 + \dots + (a_n - b_n) v_n = 0$$

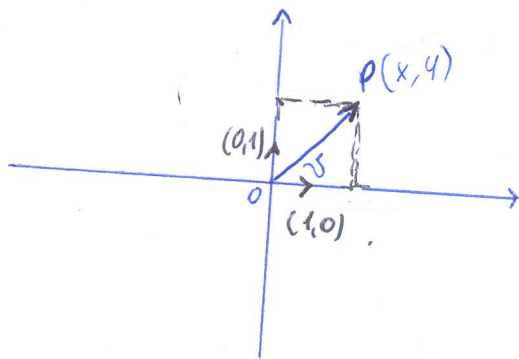
\Rightarrow poiché v_1, \dots, v_n sono linearmente indipendenti,

$$\text{si ha } \begin{cases} a_1 - b_1 = 0 \\ a_2 - b_2 = 0 \\ \vdots \\ a_n - b_n = 0 \end{cases} \Rightarrow (a_1, a_2, \dots, a_n) = (b_1, b_2, \dots, b_n)$$

Fissata su V la base $B = \{v_1, \dots, v_n\} \Rightarrow v = x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_n v_n$ c.v.d.
E LA SCRITTURA È UNICA.

\Rightarrow i coefficienti di tale combinazione lineare unica sono le coordinate di v nella base data e alliamo l'identificazione fra v e il vettore dalle coordinate IN TALE BASE

$$[v]_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$



$$V = \mathbb{R}^2$$

$$[v]_e = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Esempio: sia $V = M_{2 \times 3}(\mathbb{R})$: è uno spazio vettoriale su \mathbb{R} .

Voglio cercare una sua base dello spazio di matrici 2×3

CONSIDERO QUESTI SEI elementi dello spazio vettoriale:

④

$$V_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad V_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad V_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$V_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad V_5 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad V_6 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Dimostro la lineare indipendenza:

$$\alpha_1 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \dots + \alpha_6 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Moltiplico per lo scalare α_j OGNI MATRICE:

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & \alpha_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \dots + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \alpha_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(Sommo i vettori)

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \alpha_4 & \alpha_5 & \alpha_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

L'EQUAZIONE VETTORIALE
EQUIVALE AL SISTEMA SCALARI
OTTENUTO UGUAGLIANDO
LE ENTRATE CORRISPONDENTI

Quindi:

$$\begin{cases} \alpha_1 = 0 \\ \alpha_2 = 0 \\ \vdots \\ \alpha_6 = 0 \end{cases}$$

\Rightarrow i V_j SONO LINEARMENTE
INDIPENDENTI

Dimostro che sono generatori: (quindi preso un qualunque
vettore dello spazio vettoriale,

$$X = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ x_4 & x_5 & x_6 \end{pmatrix}$$

$$\exists \alpha_1, \dots, \alpha_6 \in \mathbb{R} \mid \alpha_1 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \dots + \alpha_6 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ x_4 & x_5 & x_6 \end{pmatrix}$$

(la combinazione dei vettori dati
da questo vettore X)

con ragionamento analogo al precedente:

$$\begin{cases} \alpha_1 = x_1 \\ \alpha_2 = x_2 \\ \vdots \\ \alpha_6 = x_6 \end{cases}$$

Perciò se considero

$$V = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ x_4 & x_5 & x_6 \end{pmatrix} \Rightarrow [V]_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{pmatrix}$$

Si chiamano base canoniche le basi
formate da VETTORI CON 1 COORDINATA PARI A 1 E LE ALTRE NULLE

la base canonica n indice

con C (maiuscolo): $C_{m \times n} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$

In \mathbb{R}^n esiste la base canonica $C = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

In \mathbb{R}^3 indichiamo solitamente tali vettori con le lettere i, j, k ... (SONO I VERSORI)

$C_{\mathbb{R}^3} = \left\{ \hat{i} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \hat{j} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \hat{k} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ BASE CANONICA di \mathbb{R}^3

~~Sempre in \mathbb{R}^n , con la base canonica~~

In generale per spazi vettoriali di dimensione n li chiamiamo come e_j , $j=1, \dots, n$

OSS: dato $v = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ $C_{\mathbb{R}^n} = \left\{ e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}, \dots, e_n \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

ESEMPIO

Se considero $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$

$\Rightarrow [v]_C = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

$\Rightarrow [v]_C = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$

~~ESERCIZIO~~

ESERCIZIO:

Se cambio base in \mathbb{R}^3 e prendo $B = \{v_1, v_2, v_3\}$ cerco $[v]_B$.

VEDIAMO DAPPRIMA COME DARE UNA BASE DI \mathbb{R}^3 :

1) Posso operare prendendo un vettore casuale: $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$;

Se prendo $v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$; \Rightarrow - POICHE' $v_1 + v_2 = 0 \Rightarrow v_1$ e v_2 SONO

LINEARMENTE DIPENDENTI $\left(\begin{matrix} \alpha & \beta \\ 1 & 1 \end{matrix} \begin{matrix} v_1 + v_2 = 0 \end{matrix} \Rightarrow \text{CON } \alpha=1 \wedge \beta=1 \right)$.

INFATTI se v_1, v_2 sono linearmente dipendenti

OSSERVAZIONE:

\Rightarrow LE

COORDINATE

$\Rightarrow \alpha v_1 + \beta v_2 = 0$ con $(\alpha, \beta) \neq (0, 0)$

DI UN VETTORE SONO MULTIPLE DI QUELLE

DELL'ALTRO: INFATTI SE

Suppongo $\alpha \neq 0 \Rightarrow \alpha v_1 = -\beta v_2$

Divido per α : $v_1 = -\frac{\beta}{\alpha} v_2$

allora la coppia $V_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ e $V_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ non va bene, perché PER FORMARE
 UNA BASE SERVONO VETTORI linearmente indipendenti!

Prendo allora UN NUOVO VETTORE V_2 : $V_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ (ad esempio)
 $V_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ e $V_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ ~~sono~~ sono linearmente indip.
 indipendenti.

PERCHÉ NON SONO MULTIPLI L'UNO DELL'ALTRO!.

PRENDIAMO 3 vettori: IN PRATICA ESSI SONO LIN. DIPENDENTI SE UNO
 DI ESSI È COMBINAZIONE LINEARE DEGLI ALTRI. INFATTI:

Se V_1, V_2, V_3 sono linearmente dipendenti

$$\Rightarrow \alpha V_1 + \beta V_2 + \gamma V_3 = 0 \text{ con } (\alpha, \beta, \gamma) \neq (0, 0, 0)$$

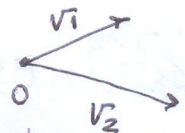
$$\gamma V_3 = -\alpha V_1 - \beta V_2 \text{ se } \gamma \neq 0 \Rightarrow \text{posso dividere per } \gamma$$

$$\text{e ottengo } V_3 = -\frac{\alpha}{\gamma} V_1 - \frac{\beta}{\gamma} V_2.$$

SE PRENDIAMO UN VETTORE V_1 IN UNO SPAZIO n -DIMENSIONALE \Rightarrow BASSO
 "GENERA" UNA RETTA: retta generata da V_1 si scrive: $\langle V_1 \rangle$; DUE VETTORI LIN.

INDIPENDENTI GENERANO UN piano: $\langle V_1, V_2 \rangle$

K VETTORI LIN. INDIPENDENTI GENERANO UNO SPAZIO k -DIMENSIONALE
 W : $W = \langle V_1, V_2, \dots, V_k \rangle$. $\forall k \in \mathbb{N}$



DUE VETTORI LIN. DIPENDENTI STANNO SULLA STESSA RETTA PER L'ORIGIN

TRE VETTORI LIN. DIPENDENTI STANNO SUL PIANO GENERATO DA DUE DI ESSI
 LINEARMENTE INDIPENDENTI.
 ECOST VIA.

Esercizio per casa:

Dimostrare che $V_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ $V_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ $V_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ sono linearmente indipendenti,
 e trovare le coordinate dei vettori in questa base