

$\Rightarrow \dim \text{Ker} L + \dim \text{Im} L = \dim V$: IN QUESTO CASO $0 + \dim \text{Im} L = 3$; MA
 $\dim \text{Im} L < 3$ PERCIO' non esistono applicazioni lineari iniettive fra \mathbb{R}^3 e \mathbb{R}^2 .

Ne esistono di suriettive? L è suriettiva se $\text{Im} L = \mathbb{R}^2 \Rightarrow \dim \text{Im} L = 2$

$\dim \text{Ker} L + \dim \text{Im} L = \dim V$ Esistono app. lin. suriettive!!! :)

$$\begin{matrix} \text{1} \\ \text{2} \end{matrix} = 3$$

Esempio: $L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ È una proiezione di \mathbb{R}^3 su \mathbb{R}^2 ("schiaccia tutto sul" piano $z=0$)

Esistono applicazioni lineari suriettive $L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$?

$$\dim \text{Ker} L \leq 2, \dim \text{Im} L \leq 3$$

$\dim \text{Ker} L + \dim \text{Im} L \neq \dim V$ La dim del nucleo deve essere al minimo 0
 $0 + 3 \neq 2$ (N.B. Solo il vuoto ha dim. -1)

OSSERVAZIONE:

Si possono avere applic. lineari suriettive $\Leftrightarrow \dim \text{Dominio} \geq \dim \text{Codominio}$.

Si possono avere applic. lineari iniettive $\Leftrightarrow \dim \text{Dominio} \leq \dim \text{Codominio}$.

Si possono avere isomorfismi solo tra spazi vett. della stessa dimensione.

ESEMPIO DI ISOMORFISMO

Sia V uno spazio vettoriale reale n -dimensionale; $B_V = \{v_1, \dots, v_n\}$ una sua base

\Rightarrow se $v \in V \Rightarrow v = x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_n v_n$ Da l'applicazione $\phi: V \rightarrow \mathbb{R}^n$

ϕ è lineare? DEVO VERIFICARE LE PROPRIETA' $v \mapsto \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$

1) $\phi(v_1 + v_2) = \phi(v_1) + \phi(v_2) \quad \forall v_1, v_2 \in V$
 2) $\phi(\alpha v) = \alpha \phi(v) \quad \forall \alpha \in \mathbb{R} \text{ e } \forall v \in V$

VERIFICHIAMO:

1) $u \in V \Rightarrow u = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n$

$$\begin{aligned} u + v &= \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n + x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_n v_n = \\ &= v_1(\alpha_1 + x_1) + v_2(\alpha_2 + x_2) + \dots + v_n(\alpha_n + x_n) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \phi(u+v) = \begin{pmatrix} \alpha_1 + x_1 \\ \alpha_2 + x_2 \\ \vdots \\ \alpha_n + x_n \end{pmatrix}; \phi(u) + \phi(v) = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_1 + x_1 \\ \alpha_2 + x_2 \\ \vdots \\ \alpha_n + x_n \end{pmatrix} \quad \text{Sono uguali}$$

$$2) \phi(dv) \stackrel{?}{=} d\phi(v)$$

$$dV = dx_1 v_1 + dx_2 v_2 + \dots + dx_m v_m$$

$$\phi(dv) = \begin{pmatrix} dx_1 \\ dx_2 \\ \vdots \\ dx_m \end{pmatrix} \quad \phi(v) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} \Rightarrow d\phi(v) = d \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} dx_1 \\ dx_2 \\ \vdots \\ dx_m \end{pmatrix} \Rightarrow \phi \text{ \u00c9 LINEARE!}$$

Calcoliamo il nucleo: $\text{Ker } L = \{v \in V : \phi(v) = 0\}$ $\phi(v) = 0_{\mathbb{R}^m} \Rightarrow$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} = 0_{\mathbb{R}^m} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ \vdots \\ x_m = 0 \end{cases} \Rightarrow v = 0_v \Rightarrow \phi \text{ \u00c9 iniettiva}$$

Dimostriamo che ϕ \u00c9 suriettiva:

$$\dim \text{Ker } \phi + \dim \text{Im } \phi = \dim V \quad \text{La } \dim \text{Im } \phi = m \text{ (ce lo dice il teorema delle dimensioni)}$$

$$0 + m = m$$

$\Rightarrow V \cong \mathbb{R}^n \Rightarrow V \in \text{ISOMORFO A } \mathbb{R}^n$ \Rightarrow POSSIAMO "USARE" GLI OGGETTI DI \mathbb{R}^n E OPERARE CON LORO COME SE FOSSEMO IN V

ESEMPIO: $V = M_{2 \times 3}(\mathbb{R})$ spazio vettoriale di dim 6, $B_{M_{2 \times 3}} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$

$$\begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{pmatrix} = a e_1 + b e_2 + c e_3 + d e_4 + e e_5 + f e_6 \quad \phi: M_{2 \times 3}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^6 \Rightarrow M_{2 \times 3} \cong \mathbb{R}^6$$

POSSIAMO "USARE" I VETTORI DI \mathbb{R}^6 AL POSTO DELLE MATRICI 2×3

Il mondo delle box nella forma delle diverse ϕ .

(L'isomorfismo ϕ non \u00e9 canonico), in altre parole ho infinite ϕ .

PROPOSIZIONE

Dati due spazi vettoriali V, W con $\dim V = m$ e $\dim W = k$, fissati m vettori linear. ind. di V v_1, \dots, v_m e m vettori qualunque di W $w_1, \dots, w_m \Rightarrow$
 \exists sempre un'applicazione lineare $L: V \rightarrow W$ tali che $L(v_j) = w_j$ per $j = 1, \dots, m$.

Dim: Dato $v \in V$, se conosco $L(v)$, conosco l'applicazione L

$$\text{Sia } v \in V \Rightarrow v = \sum_{i=1}^m a_i v_i \Rightarrow L(v) = L\left(\sum_{i=1}^m a_i v_i\right) = \sum_{i=1}^m a_i L(v_i) = \sum_{i=1}^m a_i w_i \quad \text{c.v.d.}$$

OSSERVAZIONE

Dato $L: V \rightarrow W$ se prendo v_1, v_2 con $v_2 = \alpha v_1 \Rightarrow L(v_2) = L(\alpha v_1) = \alpha L(v_1)$

AD ESEMPIO

Se considero $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ e $v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$ e $L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ tale che

$$L(v_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ e } L(v_2) = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \underline{\text{non esiste!}}$$

$$\text{perch\u00e9 } L(v_1) = L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ e } L(v_2) = L\left(\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}\right) = L\left(2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}\right) = 2L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}\right) = \\ = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$